

iOS SDK 2.0 - RU

- Release notes
 - [iOS SDK 2.5 release notes](#)
 - [iOS SDK 2.6 release notes](#)
- Описание
- Сборка примеров при помощи Xcode до версии 10
- Сборка примеров при помощи Xcode 10 и выше
- Интеграция Swift фреймворка
- Использование WebRTC фреймворка, поставляемого с iOS SDK
- Исключение аппаратных архитектур перед выгрузкой в AppStore
- Примеры iOS SDK для работы с потоковым видео
 - [iOS Streamer](#)
 - [iOS Player](#)
 - [iOS 2 Players](#)
 - [iOS Media Devices](#)
 - [iOS Stream Recording](#)
 - [iOS Two-way Streaming](#)
 - [iOS Video Conference](#)
 - [iOS Video Chat](#)
 - [iOS GPUImageDemo](#)
- Примеры iOS SDK для работы с SIP-звонками
 - [iOS Click to Call](#)
 - [iOS Phone](#)
 - [iOS Phone Video](#)
- Примеры с использованием Swift framework
 - [iOS Media Devices Swift](#)
 - [iOS Two Way Streaming Swift](#)
 - [iOS MCU Client Swift](#)
 - [iOS Image Overlay Swift](#)
 - [iOS WebView Swift](#)
 - [iOS Screen Capturer Swift](#)
 - [iOS GPUImageDemo Swift](#)
- Обработка ошибок iOS SDK
- Логирование
- Использование RTCMTLVideoView для отображения видео
- Отображение видео во весь экран
- Передача дополнительных HTTP заголовков при установке WebSocket соединения
- Использование UDP или TCP транспорта для WebRTC
- Уменьшение громкости воспроизведения до нуля
- Определение состояния публикуемого аудио/видео: заглушено/не заглушено
- Передача JSON данных подписчикам потока
- Проверка доступности потока на сервере
- Ограничение битрейта публикации видео