

iOS SDK 2.0 - EN

- [Release notes](#)
 - [iOS SDK 2.5 release notes](#)
 - [iOS SDK 2.6 release notes](#)
- [Overview](#)
- [How to build examples using Xcode before 10](#)
- [How to build examples using Xcode 10 and higher](#)
- [iOS SDK Swift framework integration](#)
- [Using WebRTC framework shipped with iOS SDK](#)
- [Excluding hardware architectures before uploading to AppStore](#)
- [iOS SDK streaming video examples](#)
 - [iOS Streamer](#)
 - [iOS Player](#)
 - [iOS 2 Players](#)
 - [iOS Media Devices](#)
 - [iOS Stream Recording](#)
 - [iOS Two-way Streaming](#)
 - [iOS Video Conference](#)
 - [iOS Video Chat](#)
 - [iOS GPUImageDemo](#)
- [iOS SDK SIP functions examples](#)
 - [iOS Click to Call](#)
 - [iOS Phone](#)
 - [iOS Phone Video](#)
- [iOS SDK Swift framework examples](#)
 - [iOS Media Devices Swift](#)
 - [iOS Two Way Streaming Swift](#)
 - [iOS MCU Client Swift](#)
 - [iOS Image Overlay Swift](#)
 - [iOS WebView Swift](#)
 - [iOS Screen Capturer Swift](#)
 - [iOS GPUImageDemo Swift](#)
- [iOS SDK error handling](#)
- [Logging](#)
- [Using RTCMLVideoView to display a video](#)
- [Full screen video displaying](#)
- [Custom HTTP headers using while establishing Websocket connection](#)
- [Using UDP or TCP transport for WebRTC](#)
- [Muting playback volume](#)
- [Audio/video track status detection: muted/unmuted](#)
- [Sending JSON data to stream subscribers](#)
- [Stream availability checking](#)
- [Publishing bitrate constraints support](#)