# Android Click to Call

## Пример Click to Call для Android

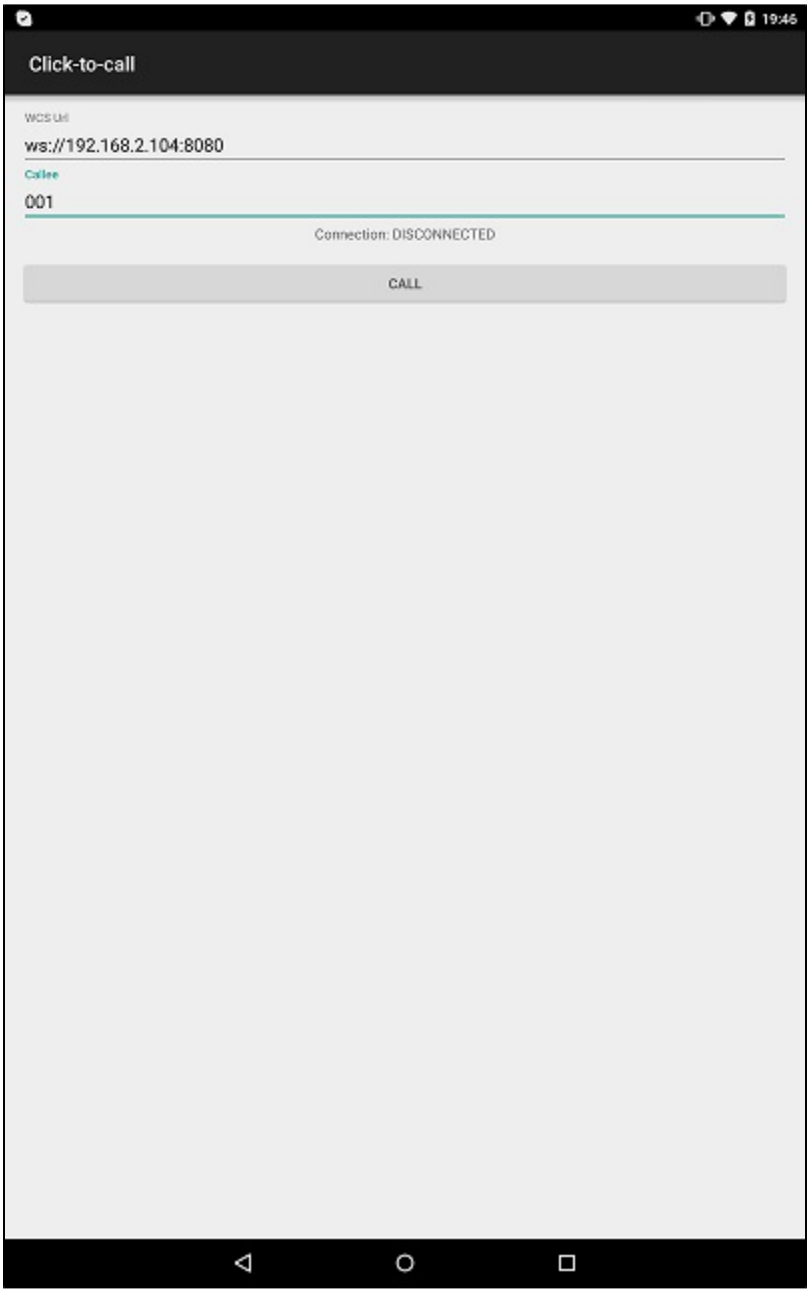
Данный пример позволяет сделать аудиозвонок одним кликом кнопки, используя аккаунт заданный в файле настроек сервера

*/usr/local/FlashphonerWebCallServer/conf/apps/click-to-call/accounts.xml*

На скриншоте ниже представлен пример после завершения звонка и закрытия соединения с сервером.

Поля ввода, необходимые для установления соединения и звонка

- 'WCS URL', где 192.168.2.104 - адрес WCS-сервера
- 'Callee', где 001 - SIP логин вызываемого пользователя




## Работа с кодом примера

Для разбора кода возьмем класс ClickToCallActivity.java примера click-to-call, который доступен для скачивания в соответствующей сборке 1.0.1 .38.

1. Инициализация API.

Flashphoner.init() код

```
Flashphoner.init(this);
```

При инициализации методу init() передается объект Context.

2. Создание сессии.

Flashphoner.createSession() код

Методу передается объект SessionOptions с URL WCS-сервера.

```
SessionOptions sessionOptions = new SessionOptions(mWcsUrlView.getText().toString());
session = Flashphoner.createSession(sessionOptions);
```

3. Подключение к серверу.

Session.connect(). код

Методу передается объект Connection с параметрами:

- appKey внутреннего серверного приложения 'clickToCallApp'.

```
Connection connection = new Connection();
connection.setAppKey("clickToCallApp");
/**
  * Connect to WCS server
  */
session.connect(connection);
```

4. Получение от сервера события, подтверждающего успешное соединение.

Session.onConnected(), Session.createCall() код

При получении данного события создается звонок методом Session.createCall(). Методу передается SIP-номер вызываемого абонента.

```
@Override
public void onConnected(final Connection connection) {
    runOnUiThread(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            mCallButton.setText(R.string.action_hangup);
            mCallButton.setTag(R.string.action_hangup);
            mCallButton.setEnabled(true);
            mCallStatus.setText("Connection: " + connection.getStatus());

            /**
              * Pass 'callee' to the callOptions and create a new call object
              */
            CallOptions callOptions = new CallOptions(mCalleeView.getText().toString());
            call = session.createCall(callOptions);
            call.on(new CallStatusEvent() {
                ...
            });

            ActivityCompat.requestPermissions(ClickToCallActivity.this,
                  new String[]{Manifest.permission.RECORD_AUDIO},
                  CALL_REQUEST_CODE);
            ...
        }
    });
}
```

5. Совершение исходящего звонка.

Call.call() код

```
case CALL_REQUEST_CODE: {
    if (grantResults.length == 0 ||
          grantResults[0] != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
        mCallButton.setEnabled(false);
        session.disconnect();
        Log.i(TAG, "Permission has been denied by user");
    } else {
        /**
          * Make the outgoing call
          */
        call.call();
        Log.i(TAG, "Permission has been granted by user");
    }
}
```

6. Закрытие соединения.

Session.disconnect() код

```
mCallButton.setEnabled(false);
session.disconnect();
```

7. Получение события, подтверждающего разъединение.

session.onDisconnection() код

```
@Override
public void onDisconnection(final Connection connection) {
    runOnUiThread(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            mCallButton.setText(R.string.action_call);
            mCallButton.setTag(R.string.action_call);
            mCallButton.setEnabled(true);
            mCallStatus.setText("Connection: " + connection.getStatus());
        }
    });
}
```