

Логирование

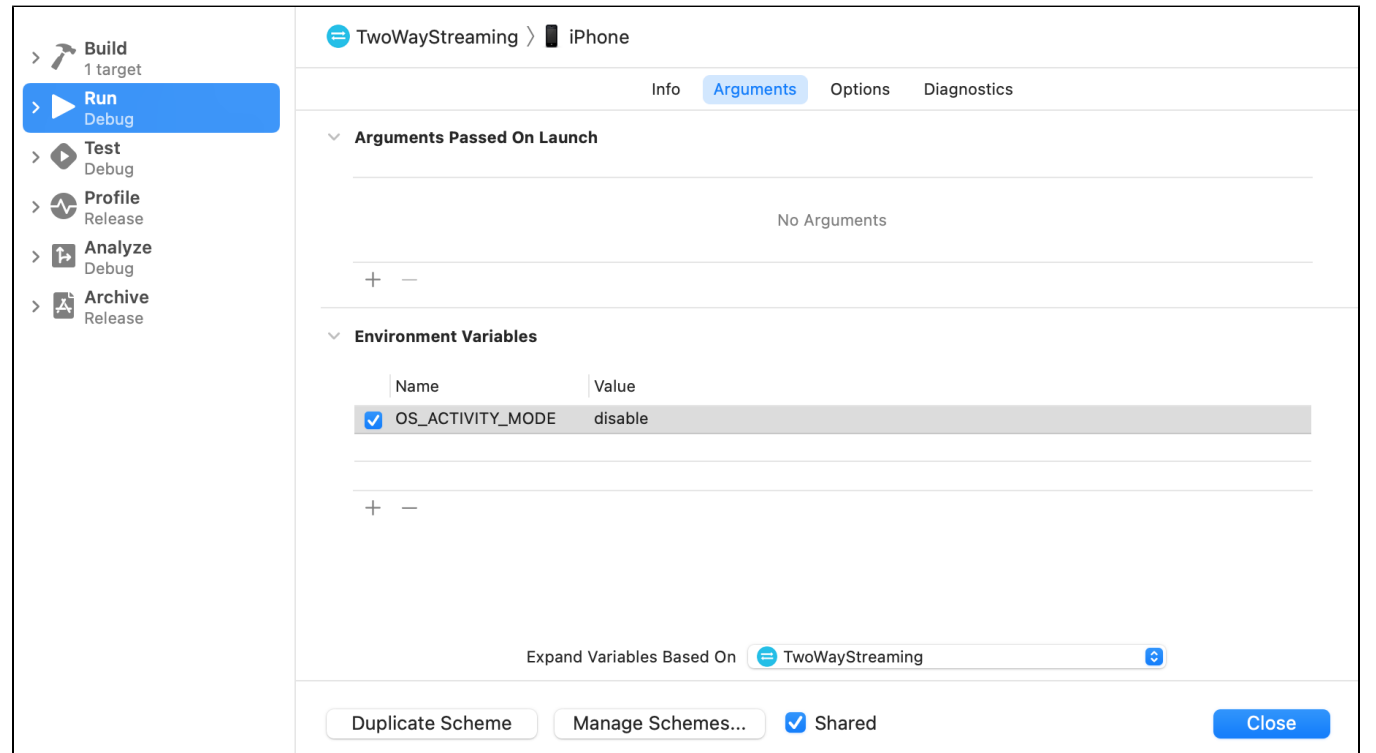
- [Управление выводом в лог XCode](#)
- [Управление выводом в лог Console](#)

Начиная со сборки 2.6.28, iOS SDK логирует события при помощи OSLog, что позволяет управлять выводом в лог XCode и Console

Управление выводом в лог XCode

Для того, чтобы менять уровень вывод логов в XCode, необходимо в свойствах схемы (меню Product/Scheme/Edit scheme...) добавить переменную среды

`OS_ACTIVITY_MODE`



The screenshot shows the Xcode Scheme Editor for a target named 'TwoWayStreaming' on an 'iPhone' device. The 'Arguments' tab is selected, showing 'Arguments Passed On Launch' (empty) and 'Environment Variables'. A table lists the environment variables:

Name	Value
<input checked="" type="checkbox"/> OS_ACTIVITY_MODE	disable

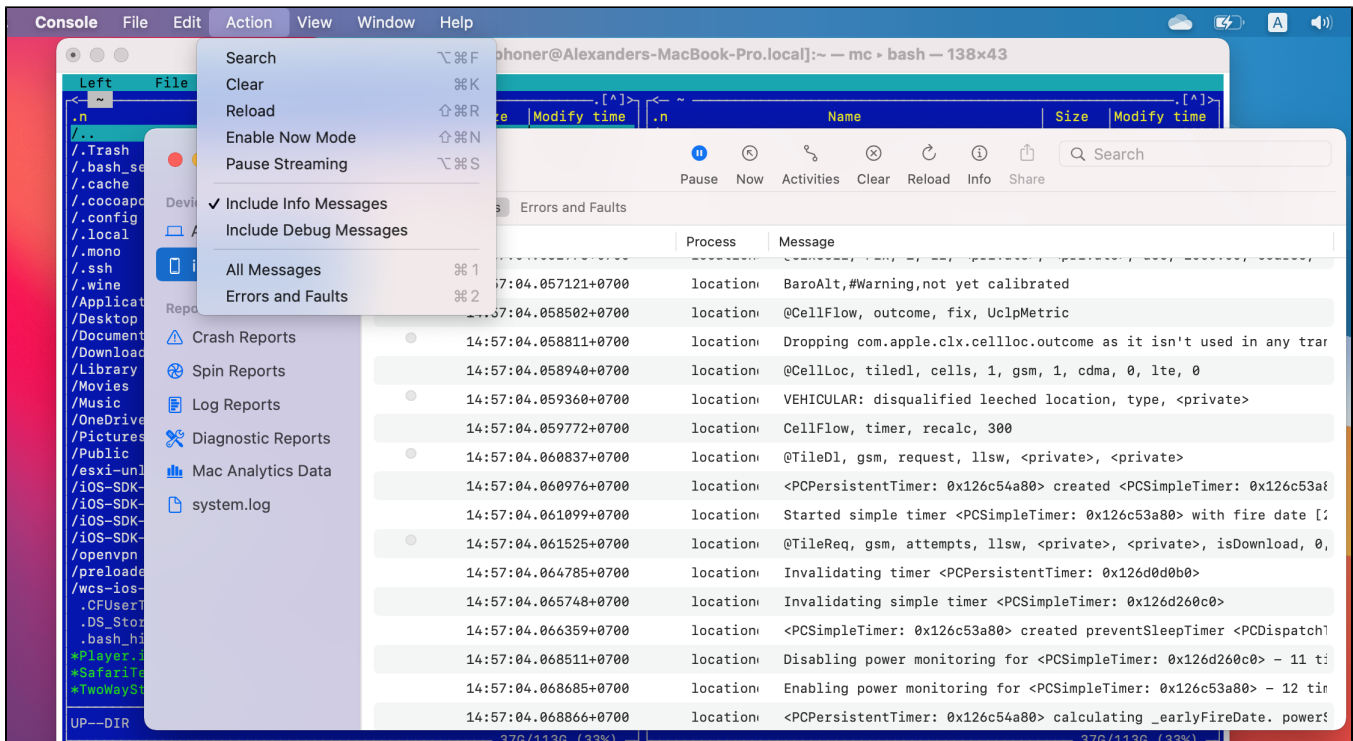
At the bottom, there is a dropdown menu for 'Expand Variables Based On' set to 'TwoWayStreaming' and buttons for 'Duplicate Scheme', 'Manage Schemes...', 'Shared' (checked), and 'Close'.

Переменная может принимать следующие значения:

- info - уровень вывода Info
- debug - уровень вывода Debug
- disable - лог не выводится

Управление выводом в лог Console

По умолчанию, в приложении Console выводятся только сообщения об ошибках с подключенного устройства. Чтобы добавить вывод сообщений на уровне Info или Debug, необходимо выбрать соответствующий пункт меню Action



Следует учесть, что в приложении Console собирается вывод от всех процессов на устройстве, поэтому сообщения от отлаживаемого приложения необходимо фильтровать