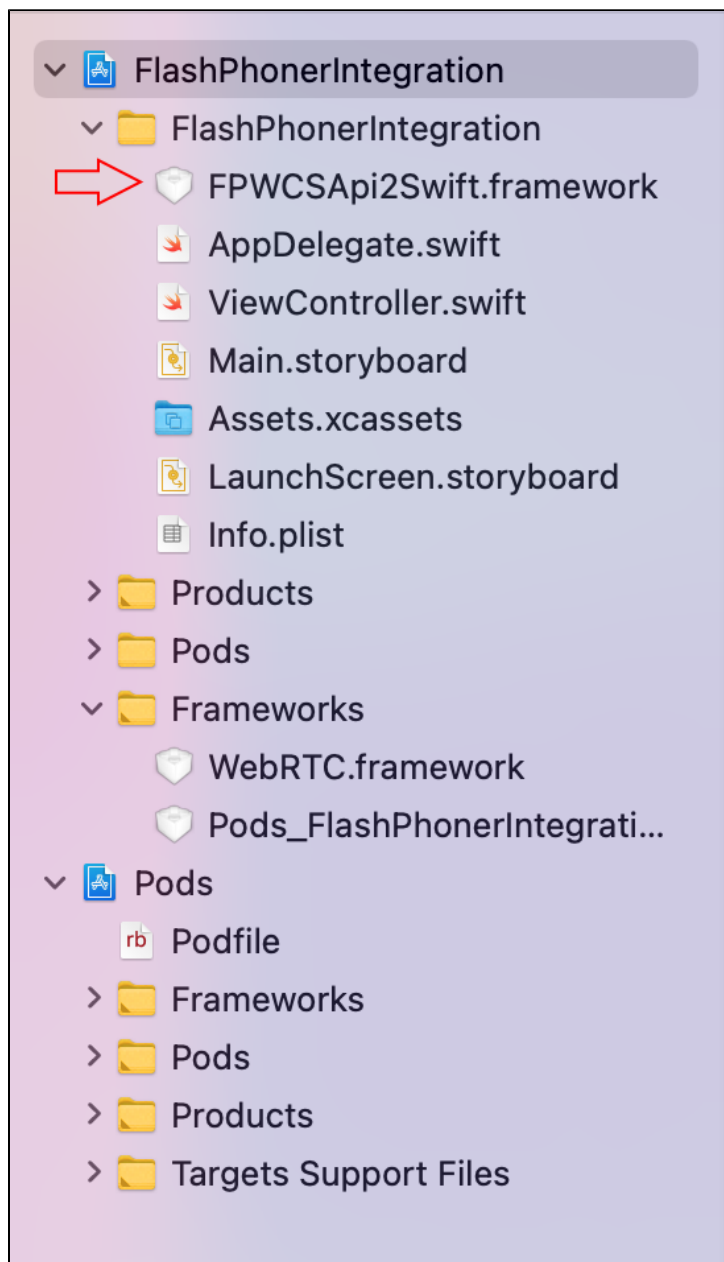


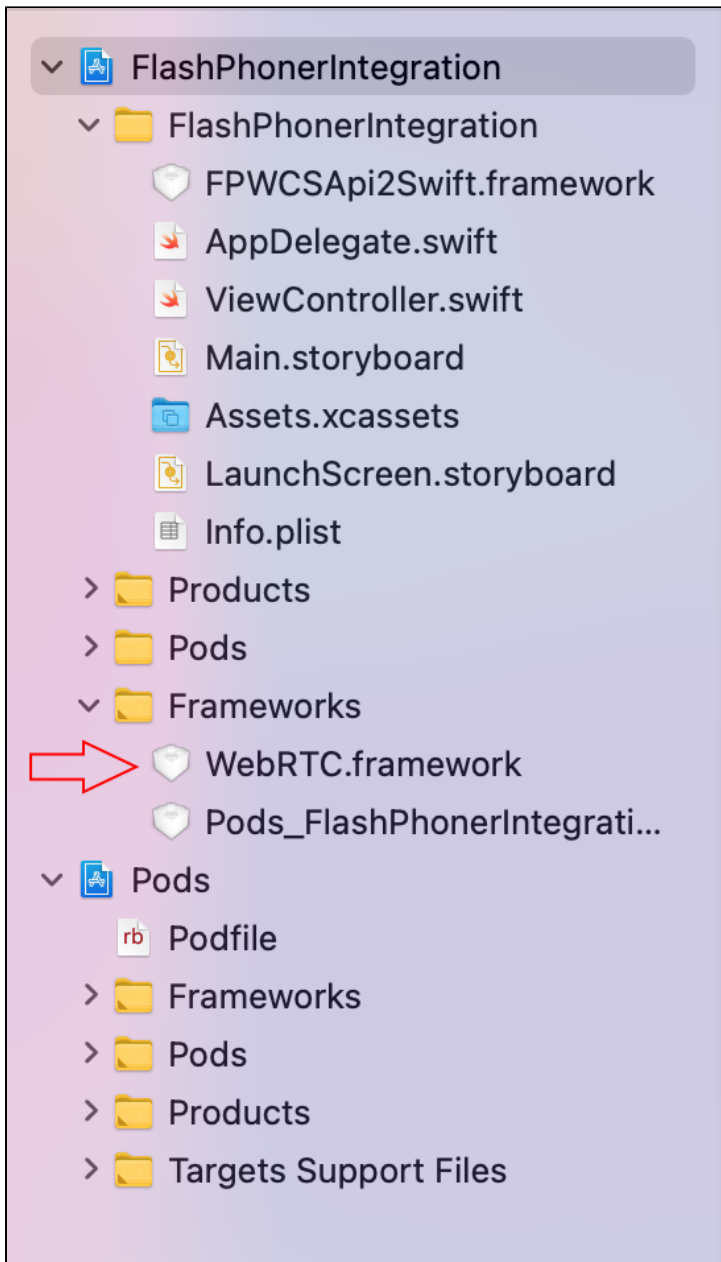
# Интеграция Swift фреймворка

Чтобы использовать Swift фреймворк в своем проекте, необходимо сделать следующее

1. Добавить Swift фреймворк в проект



2. Добавить WebRTC фреймворк из состава Swift фреймворка в проект





WebRTC фреймворк расположен в подкаталоге `FPWCSSApi2Swift.framework/Frameworks/WebRTC.framework`


### Identity and Type Hide

Name WebRTC.framework

---

Location  

FlashPhonerIntegration/  
FPWCSEApi2Swift.framework/  
Frameworks/  
WebRTC.framework 



Full Path /Users/Flashphoner/  
FlashPhonerIntegration/  
FlashPhonerIntegration/  
FPWCSEApi2Swift.framework/  
Frameworks/  
WebRTC.framework 

---

### On Demand Resource Tags

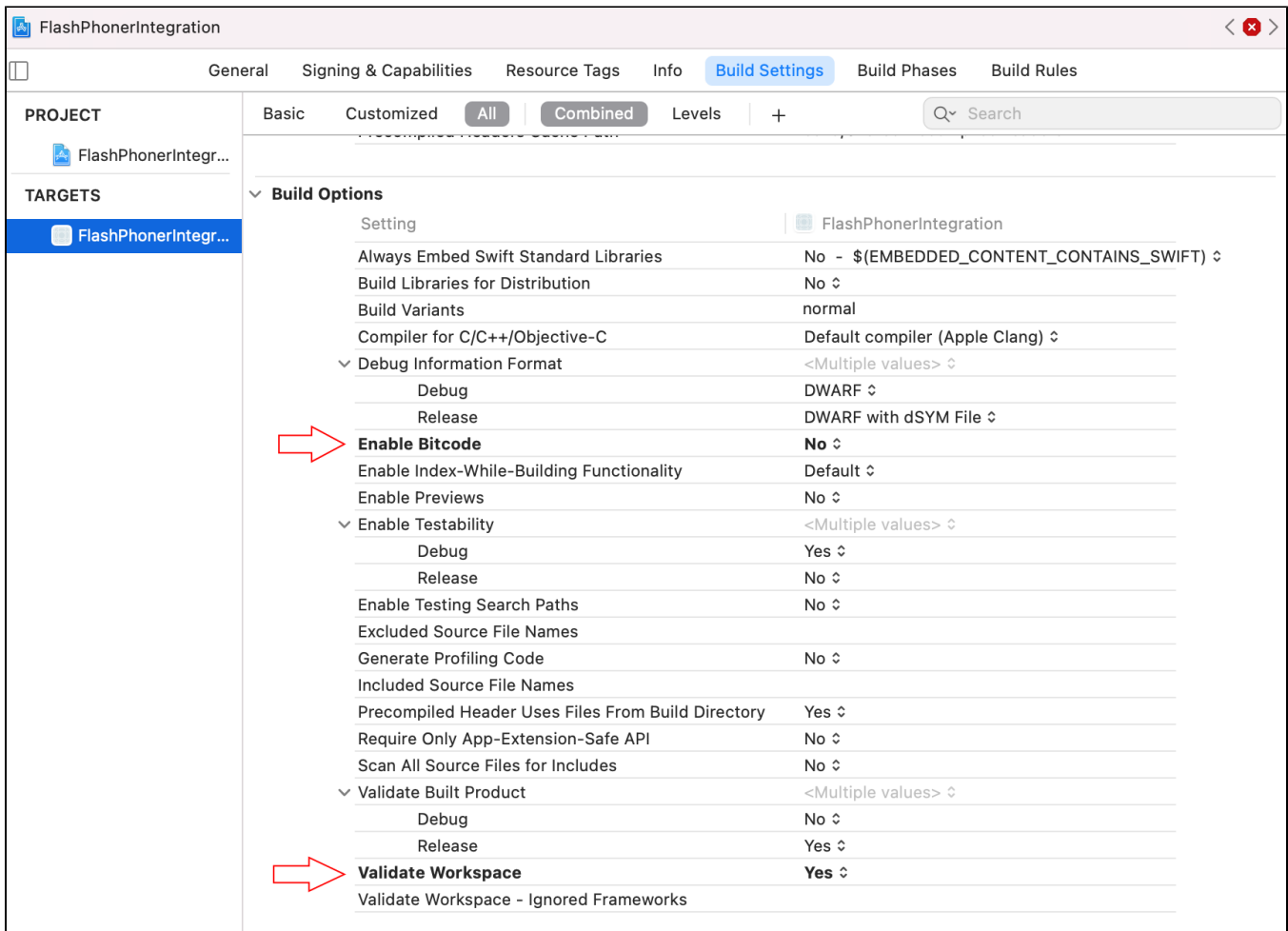
---

### Target Membership

<input checked="" type="checkbox"/>		FlashPhonerIntegr...	Required	
-------------------------------------	---	----------------------	----------	---

3. Установить следующие опции сборки приложения:

- Enable Bitcode: No
- Validate Workspace: Yes



Вы можете скачать тестовый проект с вышеописанными изменениями здесь

