

# iOS SDK

- Release notes
  - iOS SDK 2.5 release notes
  - iOS SDK 2.6 release notes
- Описание
- Сборка примеров при помощи Xcode до версии 10
- Сборка примеров при помощи Xcode 10 и выше
- Интеграция Swift фреймворка
- Использование WebRTC фреймворка, поставляемого с iOS SDK
- Исключение аппаратных архитектур перед выгрузкой в AppStore
- Примеры iOS SDK для работы с потоковым видео
  - iOS Streamer
  - iOS Player
  - iOS 2 Players
  - iOS Media Devices
  - iOS Stream Recording
  - iOS Two-way Streaming
  - iOS Video Conference
  - iOS Video Chat
  - iOS GPUImageDemo
- Примеры iOS SDK для работы с SIP-звонками
  - iOS Click to Call
  - iOS Phone
  - iOS Phone Video
- Примеры с использованием Swift framework
  - iOS Media Devices Swift
  - iOS Two Way Streaming Swift
  - iOS MCU Client Swift
  - iOS Image Overlay Swift
  - iOS WebView Swift
  - iOS Screen Capturer Swift
  - iOS GPUImageDemo Swift
- Обработка ошибок iOS SDK
- Логирование
- Использование RTCMTLVideoView для отображения видео
- Отображение видео во весь экран
- Передача дополнительных HTTP заголовков при установке WebSocket соединения
- Использование UDP или TCP транспорта для WebRTC
- Уменьшение громкости воспроизведения до нуля
- Определение состояния публикуемого аудио/видео: заглушено/не заглушено
- Передача JSON данных подписчикам потока
- Проверка доступности потока на сервере
- Ограничение битрейта публикации видео