

# Использование Bluetooth гарнитуры

- [Описание](#)
- [Проигрывание потока и локального медиафайла в гарнитуру](#)

## Описание

В сборке [1.1.0.19](#) добавлена возможность ввода/вывода звука через Bluetooth гарнитуру при помощи функции `Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco()`:

Для переключения на гарнитуру

```
Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco(true);
```

Для переключения на другое устройство вывода

```
Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco(false);
```

Пример использования. Обратите внимание, что для переключения на голосовой динамик телефона или проводную гарнитуру необходимо запретить использование внешнего динамика и Bluetooth гарнитуры.

[code](#)

```
mAudioOutput = (LabelledSpinner) findViewById(R.id.audio_output);
mAudioOutput.setOnItemSelectedListener(new LabelledSpinner.OnItemSelectedListener() {
    @Override
    public void onItemSelected(View labelledSpinner, AdapterView<?> adapterView, View itemView, int
position, long id) {
        String audioType = getResources().getStringArray(R.array.audio_output)[position];
        switch (audioType) {
            case "speakerphone": Flashphoner.getAudioManager().setUseSpeakerPhone(true); break;
            case "phone":
                Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco(false);
                Flashphoner.getAudioManager().setUseSpeakerPhone(false);
                break;
            case "bluetooth": Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco(true); break;
        }
    }

    @Override
    public void onNothingChosen(View labelledSpinner, AdapterView<?> adapterView) {
    }
});
```

## Проигрывание потока и локального медиафайла в гарнитуру

Для того, чтобы одновременно проигрывать в гарнитуру и поток с сервера, и локальный медиафайл с устройства, необходимо установить атрибут `AudioAttributes.USAGE_VOICE_COMMUNICATION` и запросить аудио фокус для медиаплеера, например

```

R.raw.sound1);

USAGE_VOICE_COMMUNICATION)

audioFocusChangeListener = new AudioManager.OnAudioFocusChangeListener() {
    @Override
    public void onAudioFocusChange(int focusChange) {
        Log.d("AudioFocus", "onAudioFocusChange="
+focusChange);

        music.setVolume(1, 1);
    }
};

// Request audio focus for playback
int requestResult = Flashphoner.getAudioManager().
getAudioManager().requestAudioFocus(audioFocusChangeListener, AudioManager.STREAM_MUSIC, AudioManager.
AUDIOFOCUS_GAIN);

OnCompletionListener() {

    @Override
    public void onCompletion(MediaPlayer mp) {
        Flashphoner.getAudioManager().getAudioManager().

    }
};
abandonAudioFocus(audioFocusChangeListener);
}
};

```