

iOS SDK 2.0 - RU

- [Release notes](#)
 - [iOS SDK 2.5 release notes](#)
 - [iOS SDK 2.6 release notes](#)
- [Описание](#)
- [Сборка примеров при помощи Xcode до версии 10](#)
- [Сборка примеров при помощи Xcode 10 и выше](#)
- [Интеграция Swift фреймворка](#)
- [Использование WebRTC фреймворка, поставляемого с iOS SDK](#)
- [Исключение аппаратных архитектур перед выгрузкой в AppStore](#)
- [Примеры iOS SDK для работы с потоковым видео](#)
 - [iOS Streamer](#)
 - [iOS Player](#)
 - [iOS 2 Players](#)
 - [iOS Media Devices](#)
 - [iOS Stream Recording](#)
 - [iOS Two-way Streaming](#)
 - [iOS Video Conference](#)
 - [iOS Video Chat](#)
 - [iOS GPUImageDemo](#)
- [Примеры iOS SDK для работы с SIP-звонками](#)
 - [iOS Click to Call](#)
 - [iOS Phone](#)
 - [iOS Phone Video](#)
- [Примеры с использованием Swift framework](#)
 - [iOS Media Devices Swift](#)
 - [iOS Two Way Streaming Swift](#)
 - [iOS MCU Client Swift](#)
 - [iOS Image Overlay Swift](#)
 - [iOS WebView Swift](#)
 - [iOS Screen Capturer Swift](#)
 - [iOS GPUImageDemo Swift](#)
 - [iOS Call Kit Demo Swift](#)
- [Обработка ошибок iOS SDK](#)
- [Логирование](#)
- [Использование RTCMTLVideoView для отображения видео](#)
- [Отображение видео во весь экран](#)
- [Передача дополнительных HTTP заголовков при установке Websocket соединения](#)
- [Использование UDP или TCP транспорта для WebRTC](#)
- [Уменьшение громкости воспроизведения до нуля](#)
- [Определение состояния публикуемого аудио/видео: заглушено/не заглушено](#)
- [Передача JSON данных подписчикам потока](#)
- [Проверка доступности потока на сервере](#)
- [Ограничение битрейта публикации видео](#)
- [Подключение к существующей сессии](#)