

# Транскодинг потока

- В каких случаях включается транскодинг
- Принудительное отключение транскодинга
- Управление транскодингом при помощи REST API
  - Устаревшая версия REST API (сборки сервера до 5.2.898)
    - REST-методы и статусы ответа
    - Параметры
    - Ограничения
  - Версия 2 REST API (сборки сервера, начиная с 5.2.898)
    - REST-методы и статусы ответа
    - Параметры
    - Ограничения
  - Краткое руководство по тестированию
- Сохранение соотношения сторон видео при транскодинге
- Синхронизация аудио и видео на выходе транскодера
- Добавление водяного знака в определенный поток
- Многопоточное кодирование
- Известные проблемы

## В каких случаях включается транскодинг

Транскодинг видеопотока включается автоматически в одном из следующих случаев:

1. Кодеки стримера и плеера не совпадают по имени.  
Например, стример отправляет H.264, плеер пытается играть VP8.
2. Кодеки H.264 отличаются по параметру `packetization-mode`  
Например стример отправляет `packetization-mode=1` (по умолчанию), а плеер явно указывает `packetization-mode=0`. Ситуация достаточно редкая, т.к. почти все устройства поддерживают `packetization-mode=1`
3. Явно указано разрешение плеера.  
Пример:

```
session.createStream({name:"stream1", constraints:{audio:true, video:{width:640,height:480}}}).play();
```

Если плеер явно указал желаемое разрешение, то транскодинг включится даже в том случае, когда указанное плеером разрешение совпадает с тем, что указал стример. Так сделано, поскольку WebRTC браузер может менять разрешение видео во время публикации. Для того, чтобы привести поток к разрешению, указанному плеером, необходимо транскодировать поток.

4. Явно указан битрейт плеера.

Пример

```
session.createStream({name:"stream1", constraints:{audio:true, video:{bitrate:300}}}).play();
```

В этом случае транскодер включается, чтобы кодировать поток в заданный битрейт.

Кроме того, транскодинг может быть принудительно включен на сервере при помощи параметра в файле `flashphoner.properties`

```
disable_streaming_proxy=true
```



Транскодинг значительно увеличивает потребление ресурсов сервера (процессорных ядер). Поэтому включать его следует с осторожностью!

## Принудительное отключение транскодинга

Транскодинг может быть полностью отключен на сервере при помощи параметра в файле `flashphoner.properties`

```
transcoding_disabled=true
```

Если транскодинг принудительно отключен, во всех четырех случаях, перечисленных выше, клиенту возвращается ошибка `TRANSCODING_REQ UIRED_BUT_DISABLED`.

Отключение транскодинга не влияет на микшер, при использовании микшера транскодинг будет включаться.

# Управление транскодингом при помощи REST API

## Устаревшая версия REST API (сборки сервера до [5.2.898](#))

REST-запрос должен быть HTTP/HTTPS POST запросом в таком виде:

- HTTP:<http://test.flashphoner.com:8081/rest-api/transcoder/startup>
- HTTPS:<https://test.flashphoner.com:8444/rest-api/transcoder/startup>

Здесь:

- test.flashphoner.com - адрес WCS-сервера
- 8081 - стандартный REST / HTTP порт WCS-сервера
- 8444 - стандартный HTTPS порт
- rest-api - обязательная часть URL
- /transcoder/startup - используемый REST-метод

## REST-методы и статусы ответа

REST-метод	Пример тела REST-запроса	Пример тела REST-ответа	Статусы ответа	Описание
/transcoder/startup	<pre>{   "uri":   "transcoder://t   code1",    "remoteStreamName": "test",    "localStreamName": "testT",   "encoder": {     "width": 640,     "height":   480,    "keyFrameInterval": 30,     "fps": 30,     "watermark":   "Test.png"   } }</pre>		400 - Bad request 409 - Conflict 500 - Internal error	Создать транскодер с указанными параметрами для заданного потока

/transcoder /find	<pre>{   "remoteStreamName": "test" }</pre>	<pre>[   {     "localMediaSessionId":     "42a92132-bcd1-4436-a96f-     3fec36b32b37",     "localStreamName": "testT",     "remoteStreamName": "test",     "uri": "transcoder://tcode1",     "status": "PROCESSED_LOCAL",     "hasAudio": true,     "hasVideo": true,     "record": false,     "encoder": {       "width": 640,       "height": 480,       "keyFrameInterval": 30,       "fps": 30,       "watermark": "Test.png"     }   } ]</pre>	200 – транскодеры найжены  404 – транскодеры не найжены	Найти транскодер по указанным критериям
/transcoder /find_all		<pre>[   {     "localMediaSessionId":     "42a92132-bcd1-4436-a96f-     3fec36b32b37",     "localStreamName": "testT",     "remoteStreamName": "test",     "uri": "transcoder://tcode1",     "status": "PROCESSED_LOCAL",     "hasAudio": true,     "hasVideo": true,     "record": false,     "encoder": {       "width": 640,       "height": 480,       "keyFrameInterval": 30,       "fps": 30     }   } ]</pre>	200 – транскодеры найжены  404 – транскодеры не найжены	Найти все транскодеры
/transcoder /terminate	<pre>{   "uri": "   transcoder://tcode1" }</pre>		200 - транскодер завершен  404 - транскодер не найден	Остановить транскодер и его выходной поток

## Параметры

Имя параметра	Описание	Пример
uri	URL транскодера	transcoder://tcode1
localStreamName	Имя выходного потока транскодера	testT
remoteStreamName	Имя транскодируемого потока	test
localMediaSessionId	Идентификатор медиасессии транскодера	42a92132-bcd1-4436-a96f-3fec36b32b37

status	Текущий статус транскодера	PROCESSED_LOCAL
hasAudio	Выходной поток содержит аудио	true
hasVideo	Выходной поток содержит видео	true
record	Выходной поток записывается	false
<b>Параметры кодирования</b>		
width	Ширина картинки	640
height	Высота картинки (обязательный параметр)	480
keyFrameInterval	Частота генерации ключевых кадров (GOP)	30
fps	Частота кадров в секунду	30
bitrate	Битрейт в кб/с	500
type	Кодек	OPENH264
watermark	Файл водяного знака	Test.png

## Ограничения

1. Для потоков без видео (только с аудио составляющей) создание транскодера при помощи REST API невозможно. Если отправить запрос /transcoder/startup для такого потока, сервер вернет 400 Bad request с сообщением "Can't start transcoder for audio only stream"
2. Если при создании транскодера по REST API не указать ни ширину, ни высоту, транскодинг не включится, поток будет скопирован без перекодирования.
3. Если указана только высота картинки, поток будет транскодирован с [сохранением соотношения сторон](#), если эта возможность включена.
4. Если указана только ширина картинки, запрос вернет 400 Bad request с сообщением "Height is not specified"

## Версия 2 REST API (сборки сервера, начиная с [5.2.898](#))

REST-запрос должен быть HTTP/HTTPS POST запросом в таком виде:

- HTTP: <http://test.flashphoner.com:8081/rest-api/transcoder2/startup>
- HTTPS: <https://test.flashphoner.com:8444/rest-api/transcoder2/startup>

Здесь:

- test.flashphoner.com - адрес WCS-сервера
- 8081 - стандартный REST / HTTP порт WCS-сервера
- 8444 - стандартный HTTPS порт
- rest-api - обязательная часть URL
- /transcoder2/startup - используемый REST-метод

## REST-методы и статусы ответа

REST-метод	Пример тела REST-запроса	Пример тела REST-ответа	Статусы ответа	Описание
------------	--------------------------	-------------------------	----------------	----------

<pre>/transcoder2/startup</pre>	<pre>{   "uri":   "transcoder2://tcode2",    "remoteStreamName"   : "test",    "localStreamName":   "testT",   "encoder": {     "videoCodec":     "H264",     "audioCodec":     "mpeg4-generic",     "width": 320,     "height": 240,      "keyFrameInterval"     : 60,     "fps": 30,     "audioRate":     44100,     "audioBitrate":     64000   } }</pre>		<pre>200 - OK 400 - Bad request 409 - Conflict 500 - Internal error</pre>	<pre>Создать транскодер с указанными параметрами для заданного потока</pre>
<pre>/transcoder2/find</pre>	<pre>{   "remoteStreamName"   : "test" }</pre>	<pre>[   {     "localMediaSessionId": "82ad5545-     elle-4f0f-801a-49e69d8c38f2",     "localStreamName": "testT",     "remoteStreamName": "test",     "uri": "transcoder2://tcode2",     "status": "PROCESSED_LOCAL",     "hasAudio": true,     "hasVideo": true,     "record": false,     "encoder": {       "width": 320,       "height": 240,       "keyFrameInterval": 60,       "fps": 30,       "audioRate": 44100,       "audioCodec": "mpeg4-generic",       "videoCodec": "H264",       "videoRate": 90000     }   } ]</pre>	<pre>200 - OK 404 - Not found</pre>	<pre>Найти транскодер по указанным критериям</pre>

/transcoder /find_all		<pre>[   {     "localMediaSessionId": "82ad5545- e11e-4f0f-801a-49e69d8c38f2",     "localStreamName": "testT",     "remoteStreamName": "test",     "uri": "transcoder2://tcode2",     "status": "PROCESSED_LOCAL",     "hasAudio": true,     "hasVideo": true,     "record": false,     "encoder": {       "width": 320,       "height": 240,       "keyFrameInterval": 60,       "fps": 30,       "audioRate": 44100,       "audioCodec": "mpeg4-generic",       "videoCodec": "H264",       "videoRate": 90000     }   } ]</pre>	200 – OK 404 – Not found	Найти все транскодеры
/transcoder /terminate	<pre>{   "uri": " transcoder2://tcode2" }</pre>		200 – OK 404 – Not found	Остановить транскодер и его выходной поток

## Параметры

Имя параметра	Описание	Пример
uri	URL транскодера	transcoder2://tcode2
localStreamName	Имя выходного потока транскодера	testT
remoteStreamName	Имя транскодируемого потока	test
localMediaSessionId	Идентификатор медиасессии транскодера	82ad5545-e11e-4f0f-801a-49e69d8c38f2
status	Текущий статус транскодера	PROCESSED_LOCAL
hasAudio	Выходной поток содержит аудио	true
hasVideo	Выходной поток содержит видео	true
record	Выходной поток записывается	false
<b>Параметры кодирования</b>		
width	Ширина картинки	320
height	Высота картинки (обязательный параметр)	240
audioCodec	Кодек аудио	mpeg4-generic
audioRate	Частота дискретизации аудио, Гц	44100
audioChannels	Количество каналов аудио	2

audioBitrate	Битрейт аудио, бит/с	64000
videoCodec	Кодек видео	H264
keyFrameInterval	Частота генерации ключевых кадров (GOP)	30
fps	Частота кадров в секунду	30
bitrate	Битрейт видео в кб/с	500
type	Кодировщик	OPENH264
watermark	Файл водяного знака	Test.png
videoRate	Частота дискретизации видео, Гц	90000

## Ограничения

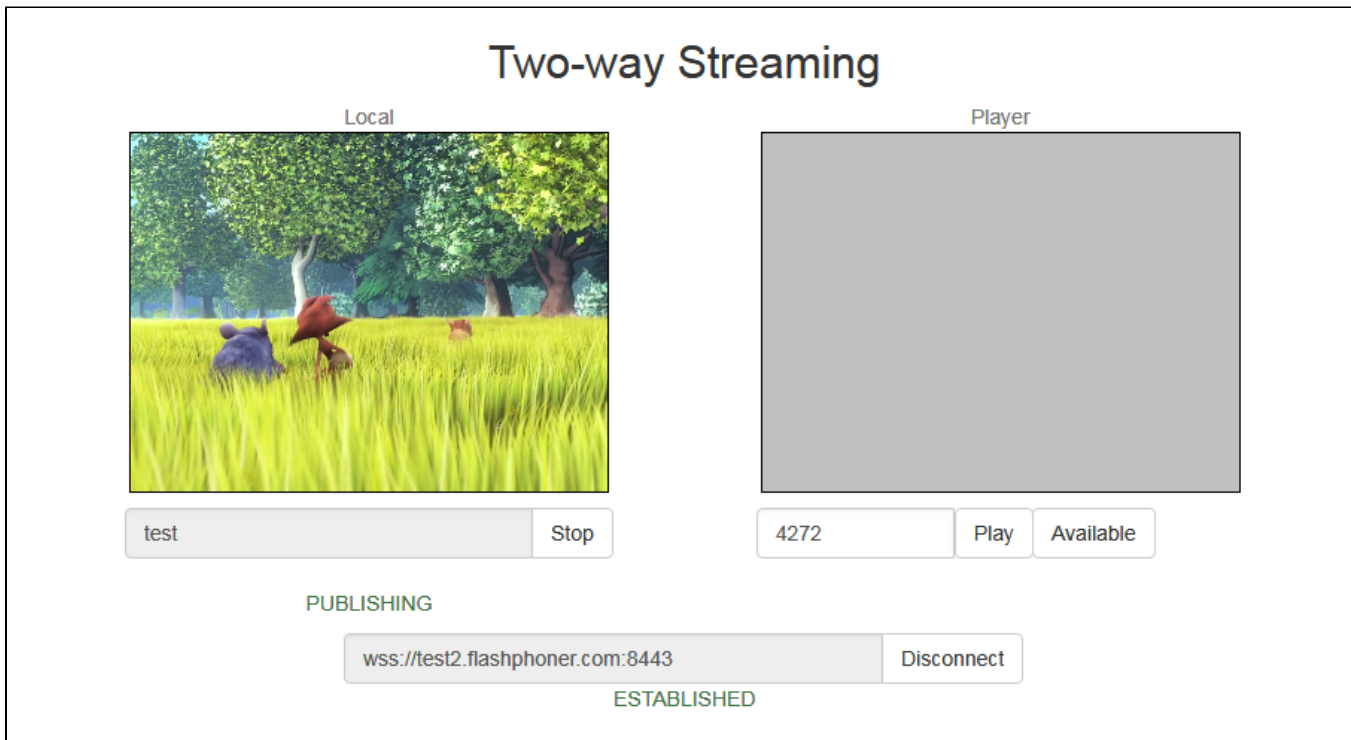
1. Если параметры транскодирования видео переданы для потока без видео, либо параметры транскодирования аудио переданы для потока без аудио, запрос вернет 400 Bad request

## Краткое руководство по тестированию

1. Для тестирования используем

- WCS-сервер;
- Веб-приложение [Two Way Streaming](#) для публикации потока;
- Веб-приложение [Player](#) для воспроизведения выходного потока транскодера;
- браузер Chrome и [REST-клиент](#) для отправки запросов на сервер

2. Откройте приложение Two Way Streaming, опубликуйте поток test



3. Откройте REST-клиент, отправьте запрос /transcoder/startup

Method: POST URL: http://test2.flashphoner.com:8081/rest-api/transcoder/startup

HEADERS BODY AUTHORIZATION VARIABLES

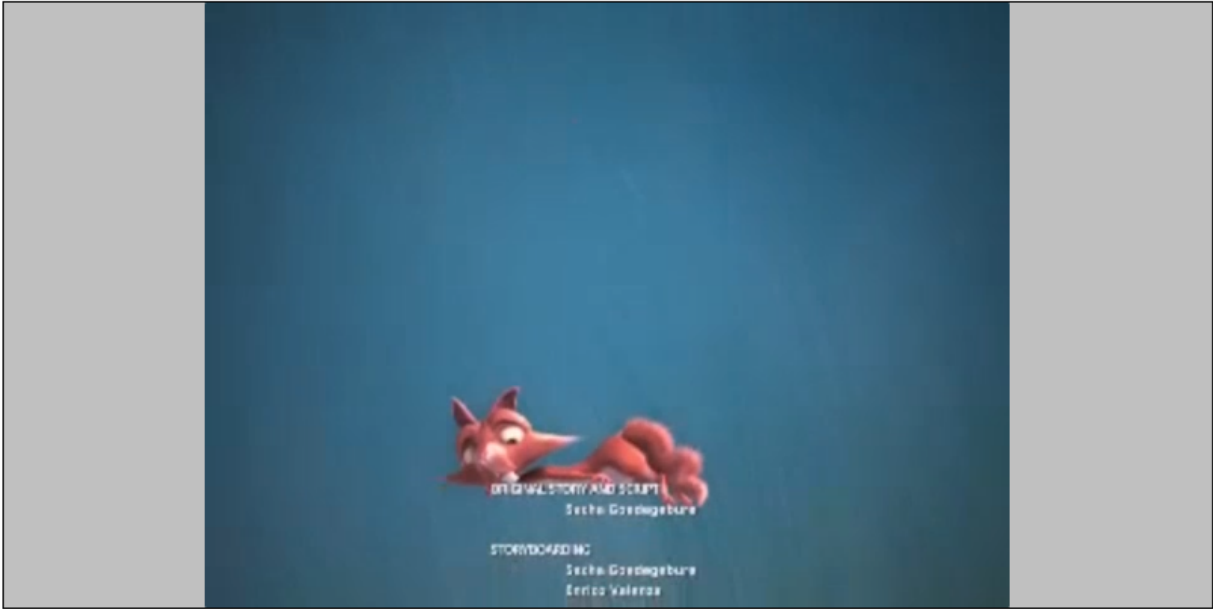
```
1 {
2   "uri": "transcoder://tcode1",
3   "remoteStreamName": "test",
4   "localStreamName": "testT",
5   "encoder": {
6     "width": 640,
7     "height": 480,
8     "keyFrameInterval": 30,
9     "fps": 30
10  }
11 }
```

Response 200 OK 83 B 20.01 s

Access-Control-Allow-Origin: \*  
Content-Type: application/json

4. Откройте веб-приложение Player, укажите в поле Stream имя потока testT и нажмите Start

### Player



WCS URL: wss://test2.flashphoner.com:8444

Stream: testT

Volume: [Slider]

Full Screen: [Icon]

PLAYING Stop

5. Откройте REST-клиент, отправьте запрос /transcoder/terminate



Method **POST** URL **http://test2.flashphoner.com:8081/rest-api/transcoder/terminate** SEND

**HEADERS** **BODY** AUTHORIZATION VARIABLES

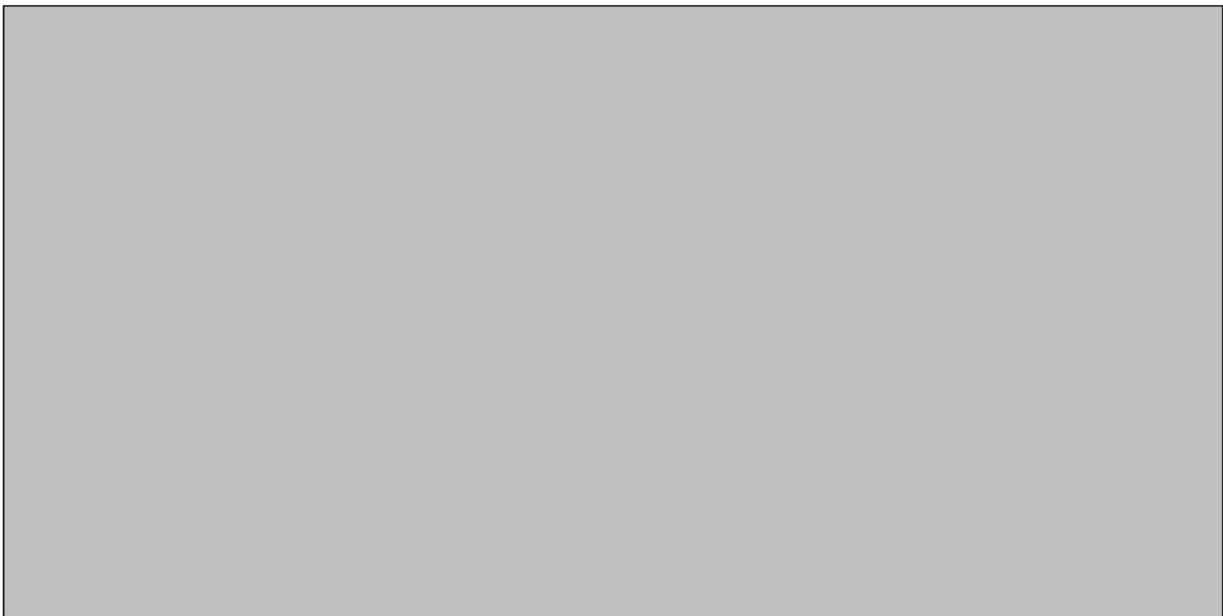
```
1 {
2   "uri": "transcoder://tcode1"
3 }
```

**Response** **200 OK** 83 B 2.92 s

```
Access-Control-Allow-Origin: *
Content-Type: application/json
```

6. Воспроизведение потока останавливается в связи с остановкой транскодера

## Player



**WCS URL**

**Stream**

**Volume**

**Full Screen**

**FAILED** Start

Stopped by publisher stop

Сохранение соотношения сторон видео при транскодинге

По умолчанию, если поток опубликован с одними размерами кадра, а запрашивается для воспроизведения с другими размерами, WCS пытается сохранить соотношение сторон видео. Например, если на сервере опубликован поток разрешением 640x360 и соотношением сторон 16:9, а подписчик запрашивает воспроизведение 320x240 (4:3), поток будет транскодирован к разрешению 320x180 (16:9). Если подписчик запрашивает только высоту картинки, не указывая ширину, соотношение сторон также будет сохранено.

Для того, чтобы отключить сохранение соотношения сторон, необходимо установить следующий параметр в файле `flashphoner.properties`

```
video_transcoder_preserve_aspect_ratio=false
```

При этом поток будет транскодирован к тем ширине и высоте кадра, которые запрашивает подписчик. Если высота не указана подписчиком, будет установлена высота картинки 120. Если ширина не указана подписчиком, будет установлена ширина картинки 160.

## Синхронизация аудио и видео на выходе транскодера

По умолчанию, транскодер не синхронизирует аудио и видео в выходном потоке, оставляя значение синхронизации как есть. Это может приводить к несовпадению звука и видео в транскодированном потоке. Чтобы этого избежать, в сборке [5.2.543](#) добавлен выравнивающий буфер, который включается настройкой

```
av_paced_sender=true
```

Размер выравнивающего буфера задается в кадрах настройкой

```
av_paced_sender_max_buffer_size=5000
```

По умолчанию размер буфера составляет 5000 кадров

Для контроля работы выравнивающего буфера используется [статистика](#), получаемая при помощи запроса

```
curl -s 'http://localhost:8081/?action=stat&format=json&groups=buffer_stats'
```

## Добавление водяного знака в определенный поток

В сборке [5.2.693](#) появилась возможность добавлять в выходной поток транскодера водяной знак при создании транскодера по REST API, например

```
{
  "uri": "transcoder://tcode1",
  "remoteStreamName": "test",
  "localStreamName": "test1",
  "encoder": {
    "width": 640,
    "height": 480,
    "keyFrameInterval": 30,
    "fps": 30,
    "watermark": "Test.png"
  }
}
```

Если имя файла указано без пути, файл должен располагаться в каталоге `/usr/local/FlashphonerWebCallServer/conf`. Можно также указать полный путь к файлу, например

```
{
  "uri": "transcoder://tcode1",
  "remoteStreamName": "test",
  "localStreamName": "testT",
  "encoder": {
    "width": 640,
    "height": 480,
    "keyFrameInterval": 30,
    "fps": 30,
    "watermark": "/opt/media/Test.png"
  }
}
```

## Многопоточное кодирование

В сборке [5.2.816](#) добавлена возможность многопоточного кодирования при использовании кодировщика на базе OpenH264. Количество потоков кодирования устанавливается следующей настройкой

```
video_encoder_max_threads=2
```

По умолчанию, количество потоков установлено в 2.

Многопоточное кодирование включается в зависимости от разрешения выходного потока транскодера. Граница устанавливается при помощи следующей настройки

```
video_encoder_second_thread_threshold=777000
```

Значение представляет собой произведение ширины картинки на высоту. Таким образом, по умолчанию в несколько потоков кодируются картинки разрешением 720p. При необходимости, этот порог можно понизить. Например, для того, чтобы кодировать в несколько потоков картинки 480p, установите значение

```
video_encoder_second_thread_threshold=408950
```

## Известные проблемы

1. Настройка качества кодирования не применяется при использовании OpenH264

Симптомы: качество картинки в плеере не изменяется при различных значениях настройки `constraints.video.quality`, например

```
constraints.video.quality=5
```

не отличается от

```
constraints.video.quality=20
```

Решение: не использовать кодирование на базе OpenH264, поскольку управление CRF в нем не поддерживается

```
encoder_priority=FF
```