

# Web SDK 2.0 - RU

- [Web SDK release notes](#)
- [Описание](#)
- [Установка web-сервера](#)
- [Сборка JavaScript API из исходных текстов](#)
- [NPM пакет](#)
- [Обратная совместимость](#)
- [Примеры Web SDK для работы с потоковым видео](#)
  - [Streamer](#)
  - [Player](#)
  - [2 Players](#)
  - [Embed Player](#)
  - [HLS VideoJS Player](#)
  - [HLS.js Player](#)
  - [HLS Native Player](#)
  - [Two-way Streaming](#)
  - [Media Devices](#)
  - [Stream Recording](#)
  - [Several Streams Recording](#)
  - [Stream Snapshot](#)
  - [Stream Local Snapshot](#)
  - [Screen Sharing](#)
  - [Video Conference](#)
  - [Video Chat](#)
  - [Video Chat and Screen Sharing](#)
  - [WebRTC as RTMP re-publishing](#)
  - [Firewall Streaming](#)
  - [Stream Diagnostic](#)
  - [MCU client](#)
  - [Stream Filter](#)
  - [Streaming Auto Restore](#)
- [Примеры Web SDK для работы с SIP-функциями](#)
  - [Click to Call](#)
  - [Phone](#)
  - [Phone Video](#)
  - [Phone UI](#)
  - [SIP as RTMP](#)
  - [SIP as RTMP 2](#)
  - [SIP as RTMP 4](#)
- [Примеры интеграции Web SDK в React приложение](#)
  - [Two Way Streaming React](#)
  - [Conference React](#)
  - [Two Way Streaming in Typescript](#)
- [Примеры интеграции Web SDK в Vue.js приложение](#)
  - [Two Way Streaming Vue](#)
- [Логирование](#)
- [Публикация и воспроизведение видео на мобильных устройствах](#)
- [Таймаут WebSocket-соединения](#)
- [Автоматическое восстановление воспроизведения потока](#)
- [Использование собственного HTML5 video элемента для публикации](#)
- [Использование собственного HTML5 video элемента при воспроизведении](#)
- [Запуск воспроизведения потока с отключенным звуком](#)
- [Обработка ошибок WebSDK](#)
- [Flex \(Flash\) SDK](#)
  - [Flash Streaming](#)
  - [Flash Video Chat](#)