

Описание

- [Ресурсы](#)
- [Отличия сборок iOS SDK](#)
- [Сборка примеров](#)
- [Известные проблемы](#)

Ресурсы

Скачать	API документация	Исходный код примеров
2.5	2.5	2.5
2.6	2.6	2.6

Исходный код примеров расположен на [Github](#) и будет использоваться в дальнейшем для пояснения работы примеров в данной документации. Например, данная ссылка [line 78](#) указывает на семьдесят восьмую строку файла ViewController.m примера Media Devices ревизии с хешем 79a318b6.

Отличия сборок iOS SDK

1. В сборке 2.6, начиная с [2.6.19](#), поставляются два фреймворка: Objective C и Swift, а в сборке [2.6.95](#) Objective C фреймворк поставляется в виде XCFramework пакета.
2. В связи с обновлением WebRTC библиотеки, сборки начиная с [2.6.86](#) работают только на arm64 аппаратах (iPhone 5s и новее).
3. Примеры для версии 2.5 не могут быть собраны с версией 2.6 из-за того, что изменилась работа с захватом видео для добавления возможности захвата кастомного источника. Ссылки в таблице выше указывают на исходный код примеров, совместимых с каждой из версий.

Сборка примеров

Сборка примеров при помощи Xcode до версии 10 описана [здесь](#). Процедура сборки примеров в новейших версиях Xcode 10 и выше несколько отличается, и описана [здесь](#).

Известные проблемы

1. При публикации WebRTC потока и его воспроизведении в iOS приложении в полноэкранном режиме необходимо учитывать соотношение сторон экрана клиентского устройства

Симптомы: при публикации потока с соотношением сторон 4:3 (например, 640x480) и воспроизведении потока в iOS приложении в полноэкранном режиме изображение выглядит растянутым.

Решение: публиковать поток с соотношением сторон 16:9 (например, 1280x720)

2. Сборка [2.6.37](#) совместима со сборками WCS, начиная с [5.2.935](#)

Симптомы: в примерах публикация и воспроизведение работают, но состояние кнопок и отображение статусов не меняются, в логах приложения могут быть сообщения

```
Error converting audioState JSON to FPWCSApi2MediaState
Error converting videoState JSON to FPWCSApi2MediaState
```

Решение: обновить WCS до сборки [5.2.935](#) или новее

3. В качестве менеджера зависимостей используется CocoaPods, поскольку некоторые зависимости не поддерживают Swift Package Manager

4. При сборке в Xcode для iOS Simulator на Mac с процессором M1 рекомендуется использовать Rosetta