

# При помощи OBS Studio

- [Описание](#)
- [Краткое руководство по тестированию](#)
- [Известные проблемы](#)

## Описание

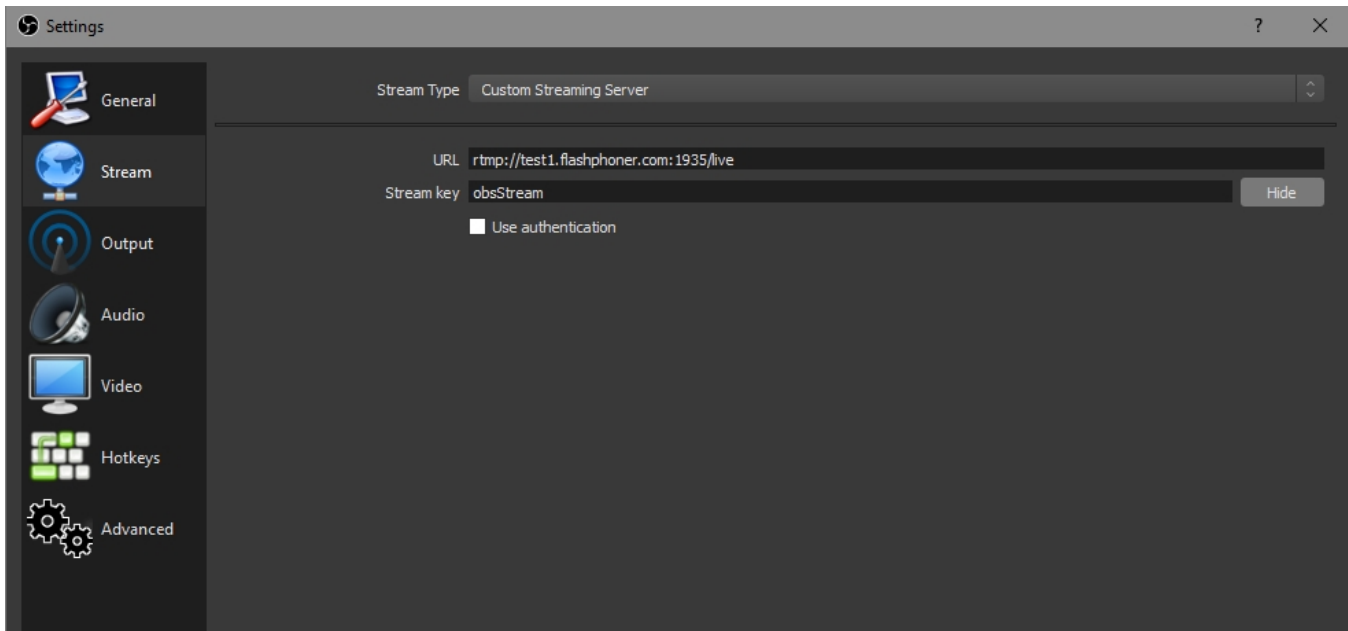
[OBS Studio](#) - это бесплатная программа с открытым исходным кодом для записи видео и потокового вещания.

## Краткое руководство по тестированию

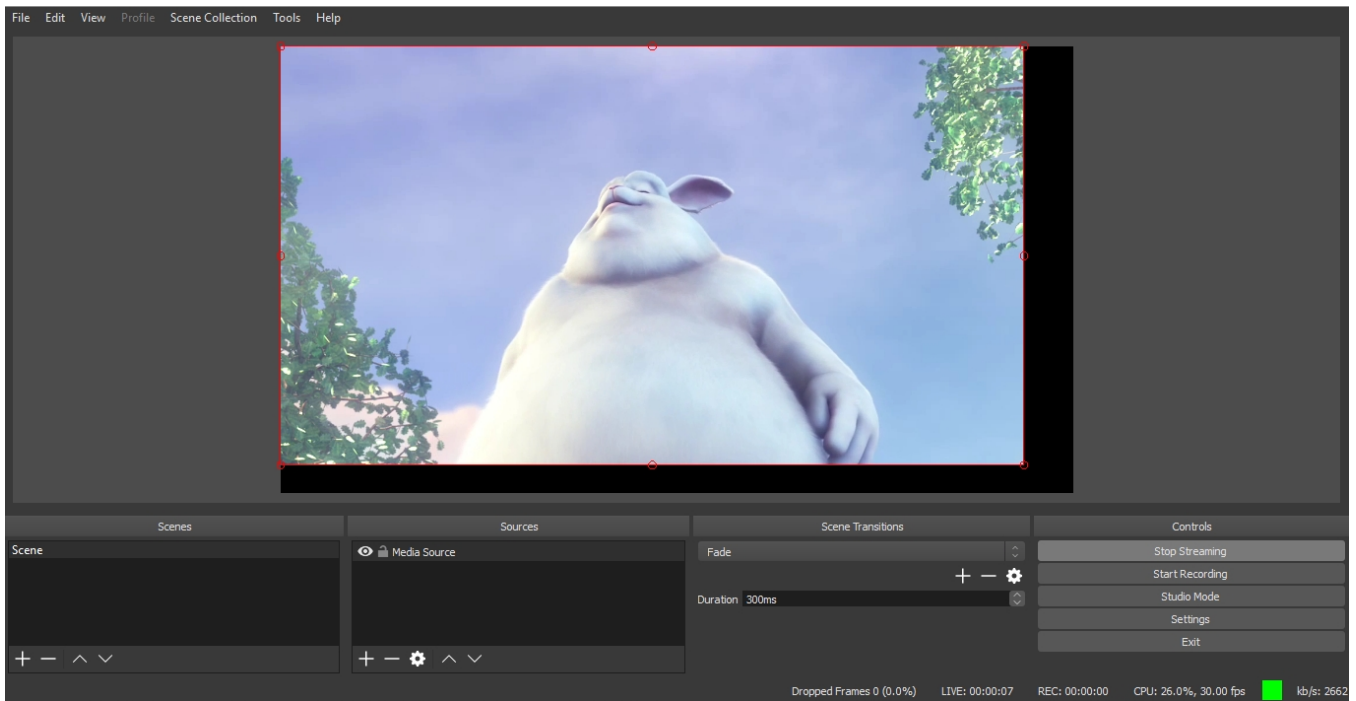
1. Для теста используем:

- WCS сервер
- OBS Studio
- веб-приложение [Player](#) в браузере Chrome для воспроизведения потока

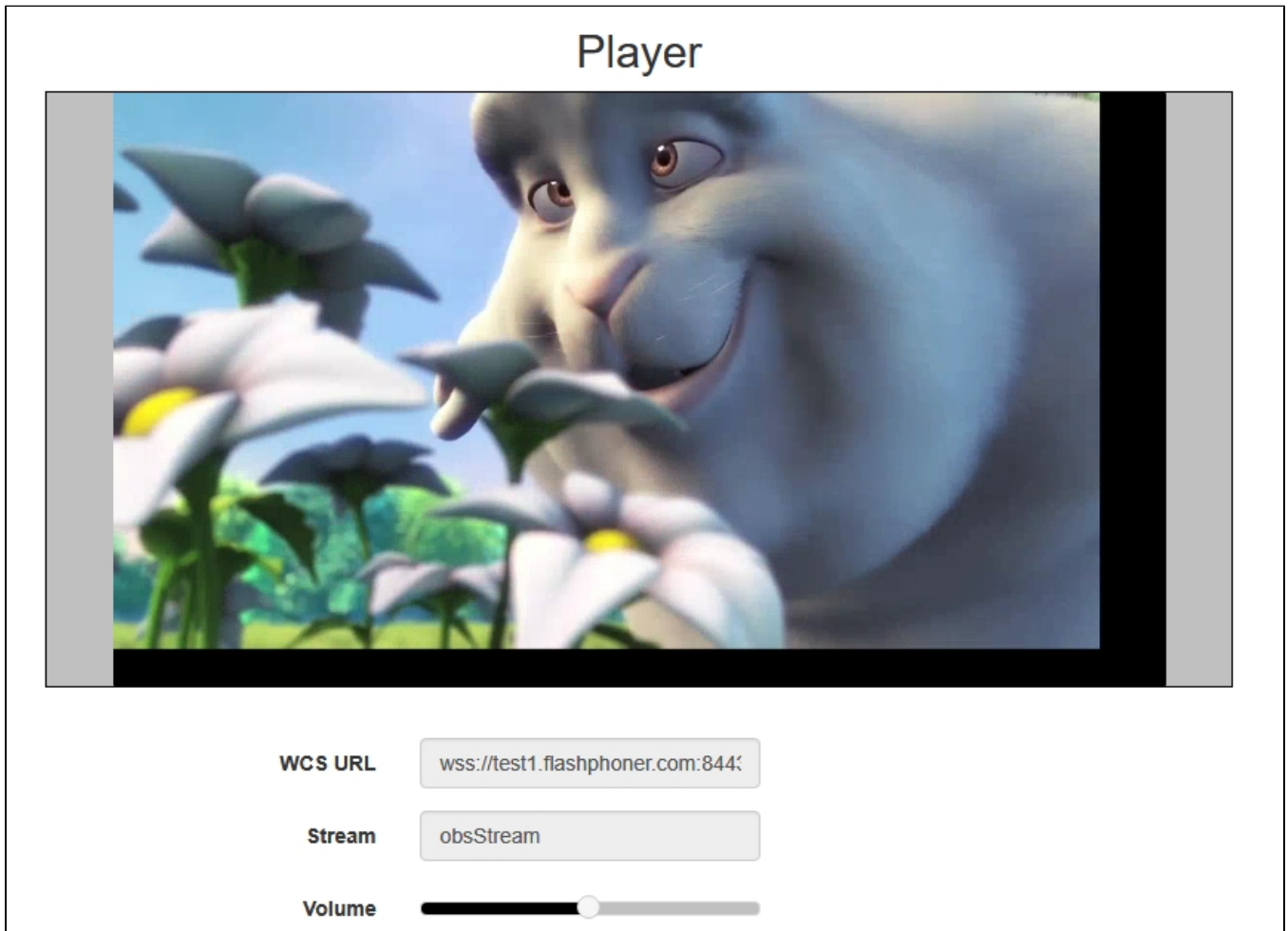
2. Настройте вещание RTMP-потока на адрес сервера, например, `rtmp://test1.flashphoner.com:1935/live/`, ключ потока `obsStream`:



3. Запустите вещание в OBS Studio:



4. Откройте веб-приложение Player. Укажите в поле "Stream" ключ потока и нажмите кнопку "Start". Начнется трансляция захваченного потока.



# Известные проблемы

1. OBS Studio не поддерживает KeepAlive.

Симптомы: частые разрывы соединения при публикации потока с OBS Studio.

Решение: отключить KeepAlive для RTMP на сервере при помощи настройки в файле [flashphoner.properties](#)

```
keep_alive.enabled=websocket,rtmfp
```

2. При публикации потока из OBS с использованием аппаратного кодирования на картах Nvidia, при воспроизведении потока как WebRTC в браузере Safari на MacOS возможны фризы и зависания браузера

Симптомы: фриз или зависание браузера при воспроизведении RTMP потока как WebRTC в браузере Safari

Решение: изменить в настройках OBS формат контейнера с flv, используемого по умолчанию, на mp4