

SIP as RTMP 4

- [Пример захвата потока с SIP, захвата RTMP-потока с другого сервера, микширования потоков и ретрансляции результата на RTMP-сервер](#)
- [Код примера](#)
- [Работа с кодом примера](#)

Пример захвата потока с SIP, захвата RTMP-потока с другого сервера, микширования потоков и ретрансляции результата на RTMP-сервер

Данный пример показывает, как можно сделать вызов на SIP, получить от SIP стороны аудио и видео трафик, захватить RTMP-поток с другого сервера, смикшировать аудиопотоки, добавить их к звонку и затем перенаправить полученный поток на RTMP-сервер

SIP as RTMP Broadcasting

SIP Details

Login

SIP Auth Name

Password

Domain

SIP Outbound Proxy

Port

App Key

Register Required hasAudio hasVideo

RTMP Target Details

RTMP URL

Stream

Mute

Music

RTMP Pulling

Stream1

Stream2

Stream3

Audio mixing

Stream1 **Stream2** **Stream3**

Stream injection to SIP call

Stream

Call

71kMxsF1-Grs9t7Ek-wr0wNU-ujO26GO >>> rtmp://localhost:1935/live

ESTABLISHED

RTMP playback URL

Copy this URL to a third party player

Код примера

Пример представляет собой REST-клиента, написанного на JavaScript и находится по следующему пути:

`/usr/local/FlashphonerWebCallServer/client2/examples/demo/sip/sip-as-rtmp-4`

sip-as-rtmp-4.js - скрипт, обеспечивающий REST вызовы на WCS-сервер
sip-as-rtmp-4.html - страница примера

Тестировать данный пример можно по следующему адресу:

`https://host:8888/client2/examples/demo/sip/sip-as-rtmp-4/sip-as-rtmp-4.html`

Здесь host - адрес WCS-сервера.

Работа с кодом примера

Для разбора кода возьмем версию файла sip-as-rtmp-4.js с хешем ecbadc3, которая находится [здесь](#) и доступна для скачивания в соответствующей сборке [2.0.212](#)

1. Отправка REST / HTTP - запросов.

[code](#)

Отправка происходит методом POST с ContentType application/json AJAX запросом с использованием фреймворка jquery.

```
function sendREST(url, data, successHandler, errorHandler) {
    console.info("url: " + url);
    console.info("data: " + data);
    $.ajax({
        url: url,
        beforeSend: function ( xhr ) {
            xhr.overrideMimeType( "text/plain;" );
        },
        type: 'POST',
        contentType: 'application/json',
        data: data,
        success: (successHandler === undefined) ? handleAjaxSuccess : successHandler,
        error: (errorHandler === undefined) ? handleAjaxError : errorHandler
    });
}
```

2. Создание исходящего звонка при помощи REST-запроса /call/startup

[code](#)

Из текстовых форм собираются данные для установки соединения и звонка (RESTCall)

```
var url = field("restUrl") + "/call/startup";
callId = generateCallID();
$("#sipCallId").val(callId);
...
var RESTCall = {};
RESTCall.toStream = field("rtmpStream");
RESTCall.hasAudio = field("hasAudio");
RESTCall.hasVideo = field("hasVideo");
RESTCall.callId = callId;
RESTCall.sipLogin = field("sipLogin");
RESTCall.sipAuthenticationName = field("sipAuthenticationName");
RESTCall.sipPassword = field("sipPassword");
RESTCall.sipPort = field("sipPort");
RESTCall.sipDomain = field("sipDomain");
RESTCall.sipOutboundProxy = field("sipOutboundProxy");
RESTCall.appKey = field("appKey");
RESTCall.sipRegisterRequired = field("sipRegisterRequired");

for (var key in RESTCall) {
    setCookie(key, RESTCall[key]);
}

RESTCall.callee = field("callee");

var data = JSON.stringify(RESTCall);

sendREST(url, data);
startCheckCallStatus();
```

3. Захват RTMP-потока с другого сервера запросом /pull/rtmp/pull

[code](#)

```
var pullRtmp = function(uri, fn) {
  console.log("Pull rtmp " + uri);
  send(field("restUrl") + "/pull/rtmp/pull", {
    uri: uri
  }).then(
    fn(STREAM_STATUS.PENDING)
  ).catch(function(e){
    console.error(e);
    fn(STREAM_STATUS.FAILED);
  });
};
```

4. Остановка захвата RTMP-потока с другого сервера запросом /pull/rtmp/terminate

[code](#)

```
var terminateRtmp = function(uri, fn) {
  console.log("Terminate rtmp " + uri);
  send(field("restUrl") + "/pull/rtmp/terminate", {
    uri: uri
  }).then(
    fn(STREAM_STATUS.STOPPED)
  ).catch(function(e) {
    fn(STREAM_STATUS.FAILED);
    console.error(e);
  })
};
```

5. Запуск микшера запросом /mixer/startup

[code](#)

```
var startMixer = function(streamName) {
  console.log("Start mixer " + streamName);
  return send(field("restUrl") + "/mixer/startup", {
    uri: "mixer://" + streamName,
    localStreamName: streamName
  });
};
```

6. Остановка микшера запросом /mixer/terminate

[code](#)

```
var stopMixer = function(streamName, fn) {
  console.log("Stop mixer " + streamName);
  return send(field("restUrl") + "/mixer/terminate", {
    uri: "mixer://" + streamName,
    localStreamName: streamName
  });
};
```

7. Добавление/удаление потоков в микшер запросами /mixer/add и /mixer/remove

[code](#)

```

if ($(ctx).is(':checked')) {
    // Add stream to mixer
    send(field("restUrl") + "/mixer/add", {
        uri: "mixer://" + mixerStream,
        localStreamName: mixerStream,
        remoteStreamName: stream
    }).then(function(){
        console.log("added");
    });
} else {
    // Remove stream from mixer
    send(field("restUrl") + "/mixer/remove", {
        uri: "mixer://" + mixerStream,
        localStreamName: mixerStream,
        remoteStreamName: stream
    }).then(function(){
        console.log("removed");
    });
}
}

```

8. Добавление выходного потока микшера в звонок запросом /call/inject

[code](#)

```

function injectStreamBtn(ctx) {
    var streamName = $("#injectStream").val();
    if (!streamName) {
        $("#injectStream").parent().addClass('has-error');
        return false;
    }
    var $that = $(ctx);
    send(field("restUrl") + "/call/inject_stream", {
        callId: $("#sipCallId").val(),
        streamName: streamName
    }).then(function(){
        $that.removeClass('btn-success').addClass('btn-danger');
        $that.parents().closest('.input-group').children('input').attr('disabled', true);
    }).catch(function() {
        $that.removeClass('btn-danger').addClass('btn-success');
        $that.parents().closest('.input-group').children('input').attr('disabled', false);
    });
}

```

9. Ретрансляция звонка на RTMP-сервер в поток запросом /push/startup

[code](#)

```

function startRtmpStream() {
  if (!rtmpStreamStarted) {
    rtmpStreamStarted = true;
    var url = field("restUrl") + "/push/startup";
    var RESTObj = {};
    var options = {};
    if ($("#mute").is(':checked')) {
      options.action = "mute";
    } else if ($("#music").is(':checked')) {
      options.action = "sound_on";
      options.soundFile = "sample.wav";
    }
    RESTObj.streamName = field("rtmpStream");
    RESTObj.rtmpUrl = field("rtmpUrl");
    RESTObj.options = options;
    console.log("Start rtmp");
    sendREST(url, JSON.stringify(RESTObj), startupRtmpSuccessHandler, startupRtmpErrorHandler);
    sendDataToPlayer();
    startCheckTransponderStatus();
  }
}

```

10. Включение/отключение звука ретранслируемого RTMP-потока.

Отключение звука /push/mute [code](#)

```

function mute() {
  if (rtmpStreamStarted) {
    $("#mute").prop('disabled', true);
    var RESTObj = {};
    RESTObj.mediaSessionId = rtmpMediaSessionId;
    var url = field("restUrl") + "/push/mute";
    sendREST(url, JSON.stringify(RESTObj), muteSuccessHandler, muteErrorHandler);
  }
}

```

Включение звука /push/unmute [code](#)

```

function unmute() {
  if (rtmpStreamStarted) {
    $("#mute").prop('disabled', true);
    var RESTObj = {};
    RESTObj.mediaSessionId = rtmpMediaSessionId;
    var url = field("restUrl") + "/push/unmute";
    sendREST(url, JSON.stringify(RESTObj), muteSuccessHandler, muteErrorHandler);
  }
}

```

11. Включение/отключение дополнительной звуковой дорожки из файла в ретранслируемом RTMP-потоке.

Включение звуковой дорожки из файла /push/sound_on [code](#)

```

function soundOn() {
  if (rtmpStreamStarted) {
    $("#music").prop('disabled', true);
    var RESTObj = {};
    RESTObj.mediaSessionId = rtmpMediaSessionId;
    RESTObj.soundFile = "sample.wav";
    RESTObj.loop = false;
    var url = field("restUrl") + "/push/sound_on";
    sendREST(url, JSON.stringify(RESTObj), injectSoundSuccessHandler, injectSoundErrorHandler);
  }
}

```

Отключение звуковой дорожки /push/sound_off [code](#)

```
function soundOff() {
  if (rtmpStreamStarted) {
    $("#music").prop('disabled', true);
    var RESTObj = {};
    RESTObj.mediaSessionId = rtmpMediaSessionId;
    var url = field("restUrl") + "/push/sound_off";
    sendREST(url, JSON.stringify(RESTObj), injectSoundSuccessHandler, injectSoundErrorHandler);
  }
}
```

12. Завершение звонка запросом /call/terminate.

[code](#)

```
function hangup() {
  var url = field("restUrl") + "/call/terminate";
  var currentCallId = { callId: callId };
  var data = JSON.stringify(currentCallId);
  sendREST(url, data);
}
```

13. Отображение RTMP URL на странице для копирования в сторонний плеер

[code](#)

```
function sendDataToPlayer() {
  var host = field("rtmpUrl")
    .replace("localhost", window.location.hostname)
    .replace("127.0.0.1", window.location.hostname);

  var rtmpStreamPrefix = "rtmp_";
  var url = host + "/" + rtmpStreamPrefix + field("rtmpStream");
  $("#player").text(url);
}
```