

Android SDK 1.1 - RU

- [Android SDK release notes](#)
- [Описание](#)
- [Примеры Android SDK для работы с потоковым видео](#)
 - [Android Streamer](#)
 - [Android Player](#)
 - [Android 2 Players](#)
 - [Android Media Devices](#)
 - [Android Stream Recording](#)
 - [Android Two-way Streaming](#)
 - [Android Video Conference](#)
 - [Android Video Chat](#)
 - [Android Screen sharing](#)
 - [Android MCU Client](#)
 - [Android Webview](#)
 - [Android GPUImage](#)
 - [Android Camera Manager](#)
 - [Android 2 Sessions](#)
- [Примеры Android SDK для работы с SIP-звонками](#)
 - [Android Click to Call](#)
 - [Android Phone](#)
 - [Android Phone Video](#)
- [Обработка ошибок Android SDK](#)
- [Управление подложкой при отображении потока в Android](#)
- [Публикация потока из приложения Android в фоновом режиме](#)
- [Управление громкостью воспроизведения WebRTC](#)
- [Публикация потока с экрана в Android 10 и новее](#)
- [Передача дополнительных HTTP заголовков при установке WebSocket соединения](#)
- [Управление вспышкой при публикации видео с основной камеры](#)
- [Блокировка и разблокировка кнопок в Android приложении](#)
- [Проверка SSL сертификатов сервера при установке WebSocket соединения](#)
- [Использование Bluetooth гарнитуры](#)
- [Контроль качества канала публикации/проигрывания](#)
- [Использование UDP или TCP транспорта для WebRTC](#)
- [Захват видео с собственного программного источника](#)
- [Проверка доступности потока на сервере по имени](#)
- [Определение состояния публикуемого аудио/видео: заглушено/не заглушено](#)
- [Передача JSON данных подписчикам потока](#)
- [Тестирование микрофона и получение уровня сигнала](#)
- [Ограничение битрейта публикации видео](#)
- [Подключение к существующей сессии](#)
- [Сборка AAB для выгрузки в Google Play](#)