

# Вызов REST-метода

Рассмотрим работу REST-метода на примере метода `/publishStream`.

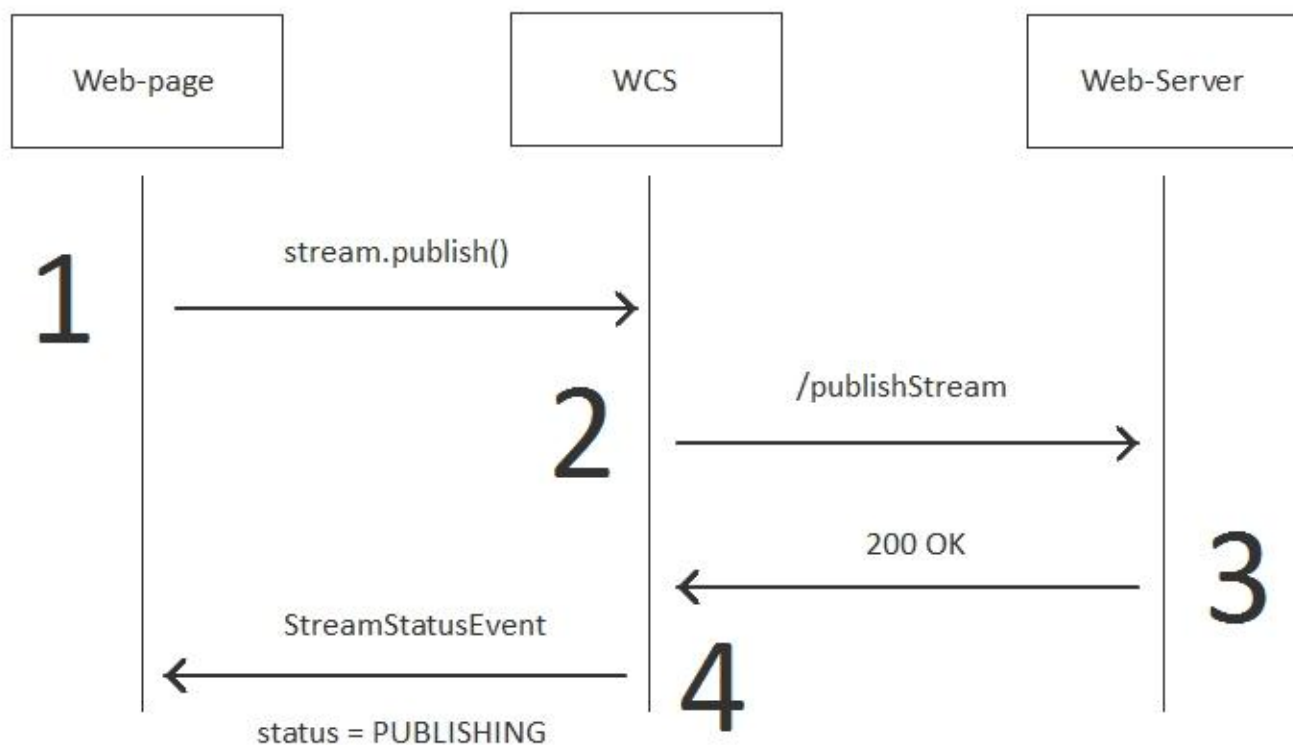
В тестовом интерфейсе Streamer пользователь отправляет видеопоток на WCS сервер.



При нажатии кнопки Start, интерфейс вызывает функцию `stream.publish()`, которая начинает трансляцию.

Пошаговая схема начала публикации и вызова REST-метода `publishStream`:

1. На стороне клиента вызывается `stream.publish()`
2. WCS обращается к локальному web-серверу по адресу `http://localhost:8081/publishStream`
3. WCS получает от локального web-сервера ответ 200 OK
4. WCS отправляет клиенту событие `StreamStatusEvent`, `status = PUBLISHING`



Окончательным результатом будет отображение статуса PUBLISHING на web-странице:



При этом вызов метода `/publishStream` (шаг 2) при разборе HTTP-протокола в Wireshark, выглядит так:

| Request | Response |
|---------|----------|
|---------|----------|

```
POST /EchoApp/publishStream HTTP/1.1
Accept: application/json, application/*+json
Content-Type: application/json;charset=UTF-8
User-Agent: Java/1.8.0_45
Host: localhost:8081
Connection: keep-alive
Content-Length: 3622

{
  "nodeId": "H4gfHeULTx6ddGGUWwZxhUNYqZHUFH8j@192.168.1.59",
  "appKey": "defaultApp",
  "sessionId": "/192.168.1.38:52791/192.168.1.59:8443",
  "mediaSessionId": "87c5ff20-fb59-11e6-812c-1b28ccb49323",
  "name": "84cac22c",
  "published": true,
  "hasVideo": true,
  "hasAudio": true,
  "status": "PENDING",
  "record": false,
  "width": 0,
  "height": 0,
  "bitrate": 0,
  "quality": 0,
  "mediaProvider": "WebRTC"
}
```

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Content-Type: application/json;charset=UTF-8
Transfer-Encoding: chunked
Date: Sat, 25 Feb 2017 05:51:11 GMT

{
  "nodeId": "H4gfHeULTx6ddGGUWwZxhUNYqZHUFH8j@192.168.1.59",
  "appKey": "defaultApp",
  "sessionId": "/192.168.1.38:52791/192.168.1.59:8443",
  "mediaSessionId": "87c5ff20-fb59-11e6-812c-1b28ccb49323",
  "name": "84cac22c",
  "published": true,
  "hasVideo": true,
  "hasAudio": true,
  "status": "PENDING",
  "record": false,
  "width": 0,
  "height": 0,
  "bitrate": 0,
  "quality": 0,
  "mediaProvider": "WebRTC"
}
```