

Звонок между двумя браузерами через SIP сервер

- [Описание](#)
 - [Поддерживаемые платформы и браузеры](#)
 - [Поддерживаемые протоколы](#)
 - [Поддерживаемые кодеки](#)
 - [Поддерживаемые SIP функции](#)
 - [Схема работы](#)
- [Краткое руководство по тестированию](#)
- [Последовательность выполнения операций \(Call Flow\)](#)

SIP звонок между браузерами через WCS является частным случаем звонков между браузером и SIP-устройством, при этом веб-приложение в браузере исполняет роль программного телефона с обеих сторон звонка.

Описание

Поддерживаемые платформы и браузеры

	Chrome	Firefox	Safari 11	Edge
Windows	+	+		+
Mac OS	+	+	+	
Android	+	+		
iOS	-	-	+	

Поддерживаемые протоколы

- WebRTC
- RTP
- SIP

Поддерживаемые кодеки

- H.264
- VP8
- G.711
- Speex
- G.729
- Opus

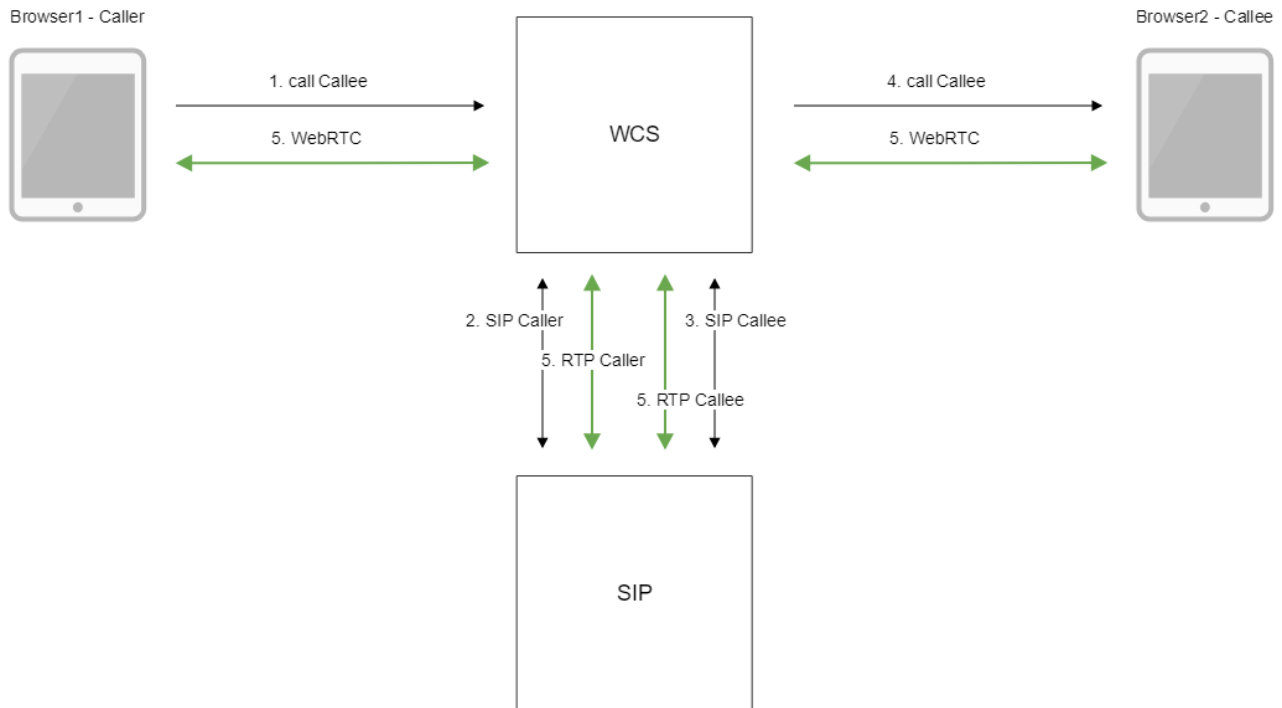
Поддерживаемые SIP функции

- DTMF
- Удержание звонка
- Перевод звонка

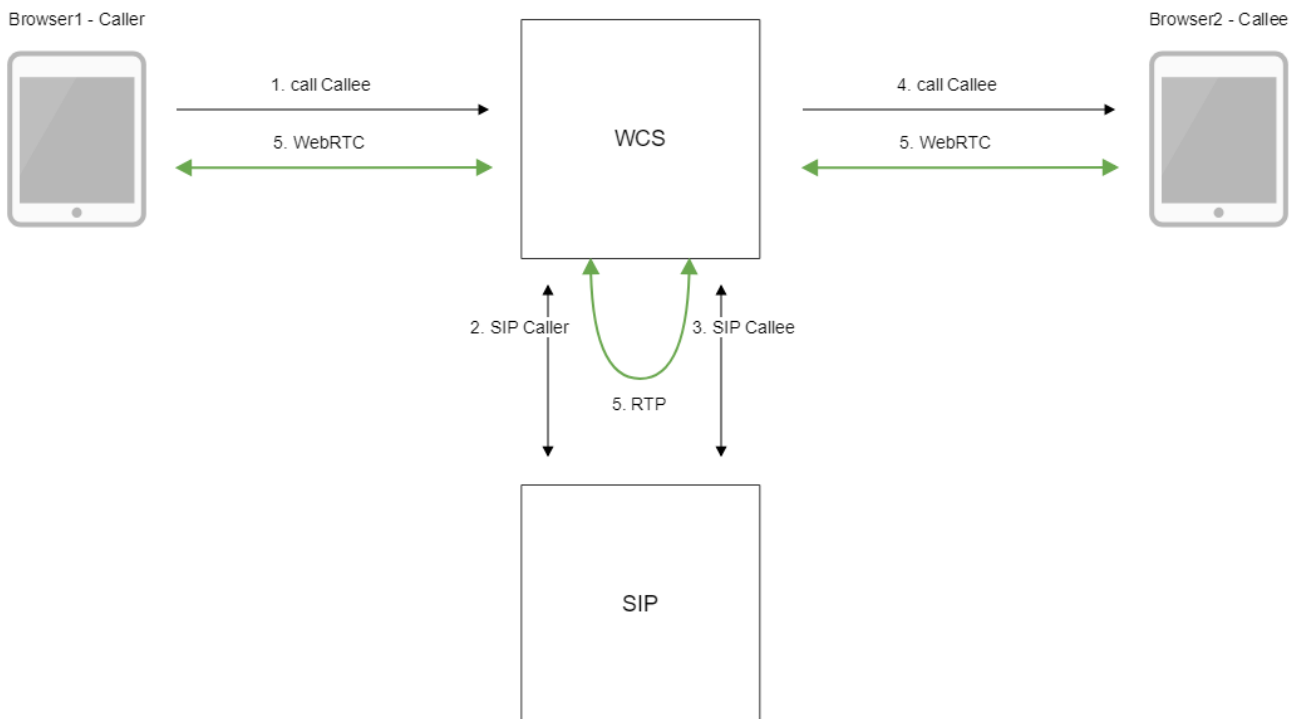
SIP функции управляются при помощи REST API.

Схема работы

1: SIP-сервер как прокси-сервер для передачи вызовов и RTP медиа

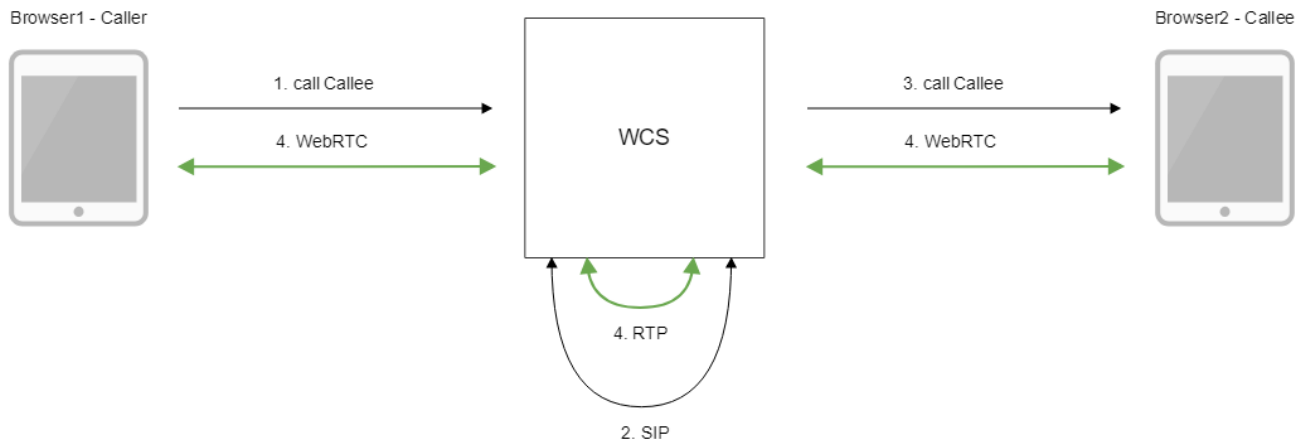


2: SIP-сервер только как сервер для передачи вызовов



1. Браузер 1 начинает звонок с аккаунта Caller на аккаунт Callee
2. WCS соединяется с SIP-сервером
3. SIP-сервер передает WCS входящий вызов на аккаунт Callee
4. WCS передает браузеру 2 событие о поступлении звонка
5. Браузеры обмениваются аудио- и видеопотоками

3: Без внешнего SIP-сервера. SIP и RTP медиа обрабатываются на WCS.



1. Браузер 1 начинает звонок с аккаунта Caller на аккаунт Callee
2. WCS устанавливает SIP-соединение между аккаунтами
3. WCS передает браузеру 2 событие о поступлении звонка
4. Браузеры обмениваются аудио- и видеопотоками

Краткое руководство по тестированию

1. Для тестирования используем:

- два SIP-аккаунта;
- веб-приложение Phone для совершения звонка

2. Откройте веб-приложение Phone. Введите данные SIP-аккаунта и нажмите кнопку Connect для установки соединения с сервером:

Phone Min

Connection

WCS URL

SIP Login

SIP Auth Name

SIP Password

SIP Domain

**SIP Outbound
Proxy**

SIP Port

**Register
required** ☒

Connect

3. Откройте веб-приложение Phone в другом окне браузера. Введите данные второго SIP-аккаунта и нажмите кнопку Connect:

Phone Min

Connection

WCS URL

SIP Login

SIP Auth Name

SIP Password

SIP Domain

**SIP Outbound
Proxy**

SIP Port

**Register
required** ☒

Connect

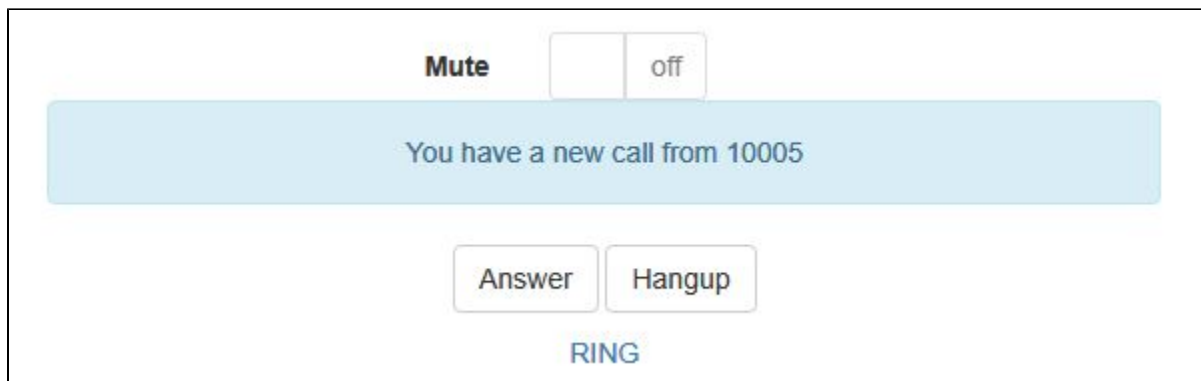
4. Введите идентификатор SIP-аккаунта, принимающего звонок, и нажмите кнопку Call:

Mute

☐ off

Call

5. Примите звонок, нажав кнопку Answer:



Звонок начался:



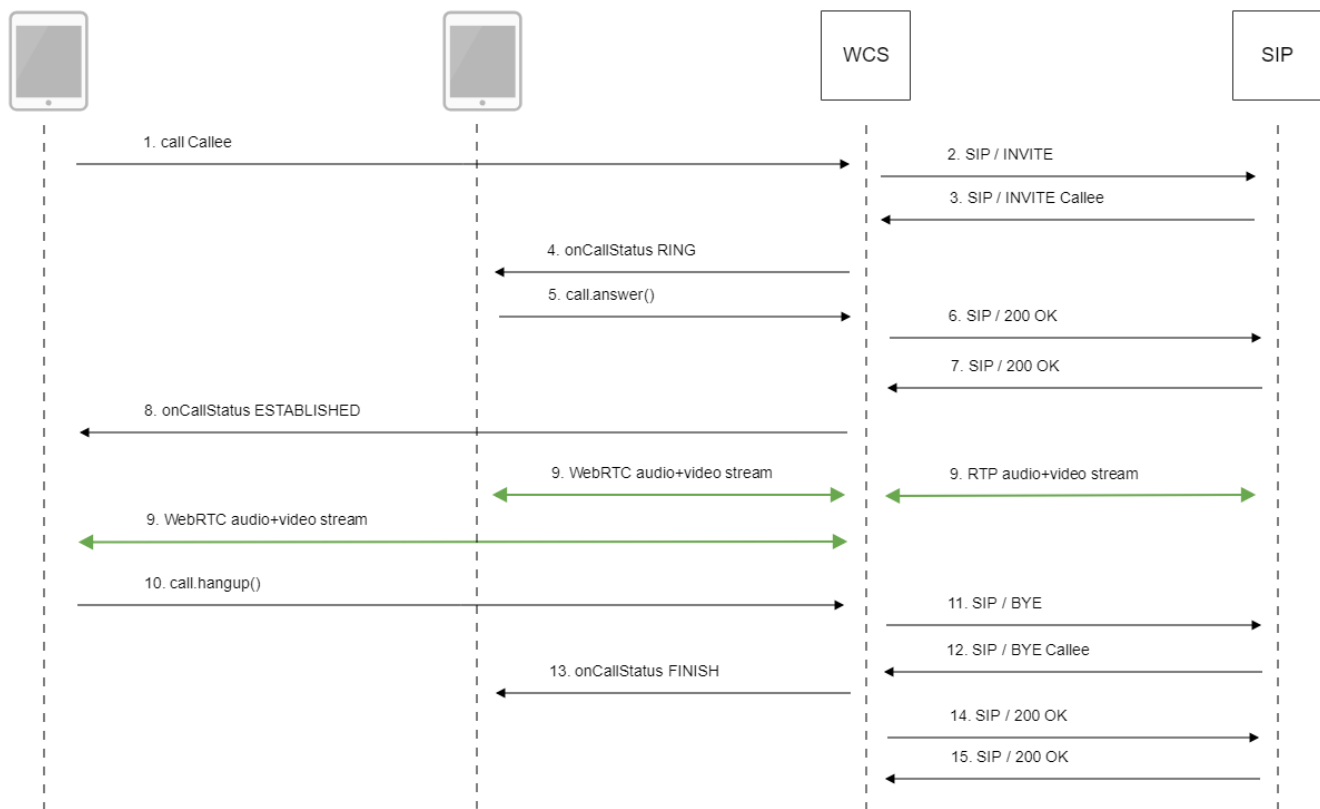
6. Для завершения звонка нажмите кнопку "Hangup".

Последовательность выполнения операций (Call Flow)

Ниже описана последовательность вызовов при использовании примера Phone для создания звонка. SIP-сервер используется как прокси-сервер для передачи команд и медиа

[phone.html](#)

[phone.js](#)



1. Отправка REST-запроса /call/startup при помощи JavaScript API:

session.createCall(), call.call()[code](#)

```

var outCall = session.createCall({
  callee: $("#callee").val(),
  visibleName: $("#sipLogin").val(),
  localVideoDisplay: localDisplay,
  remoteVideoDisplay: remoteDisplay,
  constraints: constraints,
  receiveAudio: true,
  receiveVideo: false
  ...
});

outCall.call();
  
```

2. Установка соединения с SIP-сервером

3. SIP-сервер устанавливает соединение с WCS

4. Отправка второму браузеру события, оповещающего о входящем звонке

CallStatusEvent RING[code](#)

```
Flashphoner.createSession(connectionOptions).on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function(session, connection){
    ...
}).on(SESSION_STATUS.INCOMING_CALL, function(call){
    call.on(CALL_STATUS.RING, function(){
        setStatus("#callStatus", CALL_STATUS.RING);
        ...
    });
});
```

5. Второй браузер отвечает на звонок

call.answer()[code](#)

```
function onIncomingCall(inCall) {
    currentCall = inCall;

    showIncoming(inCall.caller());

    $("#answerBtn").off('click').click(function(){
        $(this).prop('disabled', true);
        var constraints = {
            audio: true,
            video: false
        };
        inCall.answer({
            localVideoDisplay: localDisplay,
            remoteVideoDisplay: remoteDisplay,
            receiveVideo: false,
            constraints: constraints
        });
        showAnswered();
    }).prop('disabled', false);
    ...
}
```

6. Передача подтверждения SIP-серверу

7. Получение подтверждения от SIP-сервера

8. Первый браузер получает от сервера событие, подтверждающего успешное соединение.

CallStatusEvent ESTABLISHED[code](#)

```
var outCall = session.createCall({
    ...
}).on(CALL_STATUS.ESTABLISHED, function(){
    setStatus("#callStatus", CALL_STATUS.ESTABLISHED);
    $("#holdBtn").prop('disabled', false);
    onAnswerOutgoing();
    ...
});

outCall.call();
```

9. Стороны звонка обмениваются аудио- и видеопотоками

10. Завершение звонка

call.hangup()[code](#)

```

function onConnected(session) {
    $("#connectBtn, #connectTokenBtn").text("Disconnect").off('click').click(function(){
        $(this).prop('disabled', true);
        if (currentCall) {
            showOutgoing();
            disableOutgoing(true);
            setStatus("#callStatus", "");
            currentCall.hangup();
        }
        session.disconnect();
    }).prop('disabled', false);
}

```

11. Отправка команды на SIP-сервер

12. Получение команды от SIP-сервера

13. Отправка второму браузеру события, оповещающего о завершении звонка

CallStatusEvent FINISH [code](#)

```

Flashphoner.createSession(connectionOptions).on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function(session, connection){
    ...
}).on(SESSION_STATUS.INCOMING_CALL, function(call){
    call.on(CALL_STATUS.RING, function(){
        ...
    }).on(CALL_STATUS.FINISH, function(){
        setStatus("#callStatus", CALL_STATUS.FINISH);
        onHangupIncoming();
        currentCall = null;
    });
    ...
});

```

14. Отправка подтверждения на SIP-сервер

15. Получение подтверждения от SIP-сервера