

Phone

- [Пример вебфона для аудиозвонков](#)
- [Код примера](#)
- [Работа с кодом примера](#)

Пример вебфона для аудиозвонков

Phone Min

Connection

WCS URL

ws://localhost:8080



SIP Login

10006

SIP Auth Name

10006

SIP Password

.....



SIP Domain

sip.flashphoner.com

SIP Outbound
Proxy

sip.flashphoner.com

SIP Port

5060

Register
required



REGISTERED

Disconnect

Auth Token

/127.0.0.1:39798/127.0.0.1:8080-d43ebc

Disconnect

Mute

off

Callee SIP username

Call

Код примера

Код данного примера находится на WCS-сервере по следующему пути:

/usr/local/FlashphonerWebCallServer/client2/examples/demo/sip/phone

phone.css - файл стилей
phone.html - страница вебфона
call-fieldset.html - форма с полями, необходимыми для установления соединения
call-controls.html - элементы для управления звонками
phone.js - скрипт, обеспечивающий работу вебфона

Тестировать данный пример можно по следующему адресу:

<https://host:8888/client2/examples/demo/sip/phone/phone.html>

Здесь host - адрес WCS-сервера.

Работа с кодом примера

Для разбора кода возьмем версию файла phone.js с хешем `ecbadc3`, которая находится [здесь](#) и доступна для скачивания в соответствующей сборке [2.0.212](#).

1. Инициализация API.

Flashphoner.init() [code](#)

```
Flashphoner.init();
```

2. Подключение к серверу.

Flashphoner.createSession() [code](#)

Методу createSession() передается объект с параметрами для подключения

- urlServer - URL для WebSocket-соединения с WCS-сервером
- sipOptions - объект с параметрами для SIP-соединения

```
function createSession(authToken) {
    var url = $('#urlServer').val();

    var registerRequired = ($("#sipRegisterRequired").is(':checked'));
    var sipOptions = {
        login: $("#sipLogin").val(),
        authenticationName: ($("#sipAuthenticationName").val(),
        password: ($("#sipPassword").val(),
        domain: ($("#sipDomain").val(),
        outboundProxy: ($("#sipOutboundProxy").val(),
        port: ($("#sipPort").val(),
        registerRequired: registerRequired
    };

    var connectionOptions = {
        urlServer: url,
        keepAlive: true
    };

    if (authToken) {
        connectionOptions.authToken = authToken;
    } else {
        connectionOptions.sipOptions = sipOptions;
    }

    //create session
    console.log("Create new session with url " + url);
    Flashphoner.createSession(connectionOptions).on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function(session, connection){
        ...
    });
}
```

3. Получение от сервера события, подтверждающего успешное соединение.

ConnectionStatusEvent ESTABLISHED [code](#)

По этому событию запоминается токен для повторного подключения к той же сессии в течение часа

```
Flashphoner.createSession(connectionOptions).on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function(session, connection){
    setStatus("#regStatus", SESSION_STATUS.ESTABLISHED);
    $("#authToken").val(connection.authToken);
    onConnected(session);
    if (!registerRequired) {
        disableOutgoing(false);
    }
}).on(SESSION_STATUS.REGISTERED, function(session){
    ...
}).on(SESSION_STATUS.DISCONNECTED, function(){
    ...
}).on(SESSION_STATUS.FAILED, function(){
    ...
}).on(SESSION_STATUS.INCOMING_CALL, function(call){
    ...
});
```

4. Получение от сервера события, подтверждающего успешную регистрацию на SIP-сервере.

ConnectionStatusEvent REGISTERED [code](#)

```
Flashphoner.createSession(connectionOptions).on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function(session, connection){
    ...
}).on(SESSION_STATUS.REGISTERED, function(session){
    setStatus("#regStatus", SESSION_STATUS.REGISTERED);
    onConnected(session);
    if (registerRequired) {
        disableOutgoing(false);
    }
}).on(SESSION_STATUS.DISCONNECTED, function(){
    ...
}).on(SESSION_STATUS.FAILED, function(){
    ...
}).on(SESSION_STATUS.INCOMING_CALL, function(call){
    ...
});
```

5. Получение от сервера события, сигнализирующего о входящем звонке.

ConnectionStatusEvent INCOMING_CALL [code](#)

```
Flashphoner.createSession(connectionOptions).on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function(session, connection){
    ...
}).on(SESSION_STATUS.REGISTERED, function(session){
    ...
}).on(SESSION_STATUS.DISCONNECTED, function(){
    ...
}).on(SESSION_STATUS.FAILED, function(){
    ...
}).on(SESSION_STATUS.INCOMING_CALL, function(call){
    call.on(CALL_STATUS.RING, function(){
        ...
    });
    onIncomingCall(call);
});
```

6. Исходящий звонок.

session.createCall(), call.call() [code](#)

При создании передаются следующие параметры

- callee - SIP имя пользователя вызываемого
- visibleName - отображаемое имя
- localVideoDisplay - div-элемент локального дисплея (в случае Flash медиа-провайдера будет использован для диалога настроек Flash-плеера)
- remoteVideoDisplay - div-элемент для получаемого аудио
- constraints - ограничения для звонка (в данном случае параметр 'video' установлен в 'false' для аудиозвонка)

- receiveAudio - установлен в 'true' для получения аудио
- receiveVideo - установлен в 'false', чтобы не получать видео

```
var constraints = {
    audio: true,
    video: false
};

//prepare outgoing call
var outCall = session.createCall({
    callee: $("#callee").val(),
    visibleName: $("#sipLogin").val(),
    localVideoDisplay: localDisplay,
    remoteVideoDisplay: remoteDisplay,
    constraints: constraints,
    receiveAudio: true,
    receiveVideo: false,
    stripCodecs: "SILK"
    ...
});

outCall.call()
```

7. Ответ на входящий звонок.

call.answer() [code](#)

Методу передается объект с опциями для ответа

- localVideoDisplay - div-элемент локального дисплея
- remoteVideoDisplay - div-элемент для получаемого аудио

```
$("#answerBtn").off('click').click(function(){
    $(this).prop('disabled', true);
    var constraints = {
        audio: true,
        video: false
    };
    inCall.answer({
        localVideoDisplay: localDisplay,
        remoteVideoDisplay: remoteDisplay,
        receiveVideo: false,
        constraints: constraints,
        stripCodecs: "SILK"
    });
    showAnswered();
}).prop('disabled', false);
```

8. Завершение исходящего звонка.

call.hangup() [code](#)

```
$("#callBtn").text("Hangup").off('click').click(function(){
    $(this).prop('disabled', true);
    outCall.hangup();
}).prop('disabled', false);
```

9. Завершение входящего звонка.

call.hangup() [code](#)

```
$("#hangupBtn").off('click').click(function(){
    $(this).prop('disabled', true);
    $("#answerBtn").prop('disabled', true);
    inCall.hangup();
}).prop('disabled', false);
```

10. Завершение текущего звонка при закрытии соединения

`call.hangup()` [code](#)

```
function onConnected(session) {
    $("#connectBtn, #connectTokenBtn").text("Disconnect").off('click').click(function(){
        $(this).prop('disabled', true);
        if (currentCall) {
            showOutgoing();
            disableOutgoing(true);
            setStatus("#callStatus", "");
            currentCall.hangup();
        }
        session.disconnect();
    }).prop('disabled', false);
}
```

11. Включение/выключение аудио.

`currentCall.muteAudio()`, `currentCall.unmuteAudio()` [code](#)

```
// Mute audio in the call
function mute() {
    if (currentCall) {
        currentCall.muteAudio();
    }
}

// Unmute audio in the call
function unmute() {
    if (currentCall) {
        currentCall.unmuteAudio();
    }
}
```