

# Статусы событий

В таблице перечислены статусы событий.

Если такое событие приходит на Web SDK (на клиента), то в JavaScript оно обрабатывается соответствующим объектом.

Примеры:

1. Обрабатываем событие успешного соединения с сервером.

```
session.on(SESSION_STATUS.ESTABLISHED, function(){
    trace("connection established");
});
```

2. Обрабатываем событие успешной отправки видеопотока на сервер.

```
stream.on(STREAM_STATUS.PUBLISHING, function(){
    trace("stream is publishing");
});
```

Событие	Статусы (поле status)		Описание
ConnectionStatusEvent	ESTABLISHED	Соединение установлено	Статус установки соединения с WCS сервером по Websockets
	FAILED	Ошибка при установке соединения	
	DISCONNECTED	Соединение разорвано	
RegistrationStatusEvent	REGISTERED	SIP аккаунт зарегистрирован	Статус регистрации на SIP
	UNREGISTERED	SIP аккаунт разрегистрирован	
	AUTHENTICATION_FAIL	Ошибка аутентификации	
CallStatusEvent	TRYING	SIP вернул TRYING	Статус SIP звонка
	RING	SIP вернул 183 RINGING	
	SESSION_PROGRESS	SIP вернул 183 SESSION PROGRESS	
	BUSY	SIP вернул 486 или 600 BUSY	
	ESTABLISHED	SIP вернул 200 OK на INVITE	
	HOLD	SIP звонок поставлен на удержание	
	FINISH	SIP звонок завершен	
	FAILED	SIP звонок не прошел или завершился с ошибкой	
TransferStatusEvent	ACCEPTED	Запрос на трансфер SIP-звонка принят	Статус трансфера звонка
	TRYING	Попытка провести трансфер	
	COMPLETED	Трансфер завершен успешно	
	FAILED	Трансфер не прошел	

StreamStatusEvent			Статус потока
	PUBLISHING	Поток публикуется	
	UNPUBLISHED	Публикация завершена	
	PLAYING	Поток воспроизводится	
	STOPPED	Воспроизведение остановлено	
	FAILED	Невозможно опубликовать или проиграть поток	
StreamKeepAliveEvent			Keep-alive потока
	PUBLISHING	Поток публикуется	
	PLAYING	Поток воспроизводится	
SessionDebugStatusEvent			Статус сессии диагностики
	STARTED	Включены дебаг-логи	
	STOPPED	Дебаг-логи отключены	
DataStatusEvent			Статус отправки данных
	ACCEPTED	Данные приняты для обработки	
	FAILED	Произошла ошибка	