Ретрансляция на Wowza по RTMP

- Подготовка к тестированию
- Запуск трансляции с веб-камеры на WCS-сервер
- Настройка ретрансляции потока
- Проверка получения потока Wowza-сервером
- Остановка ретрансляции

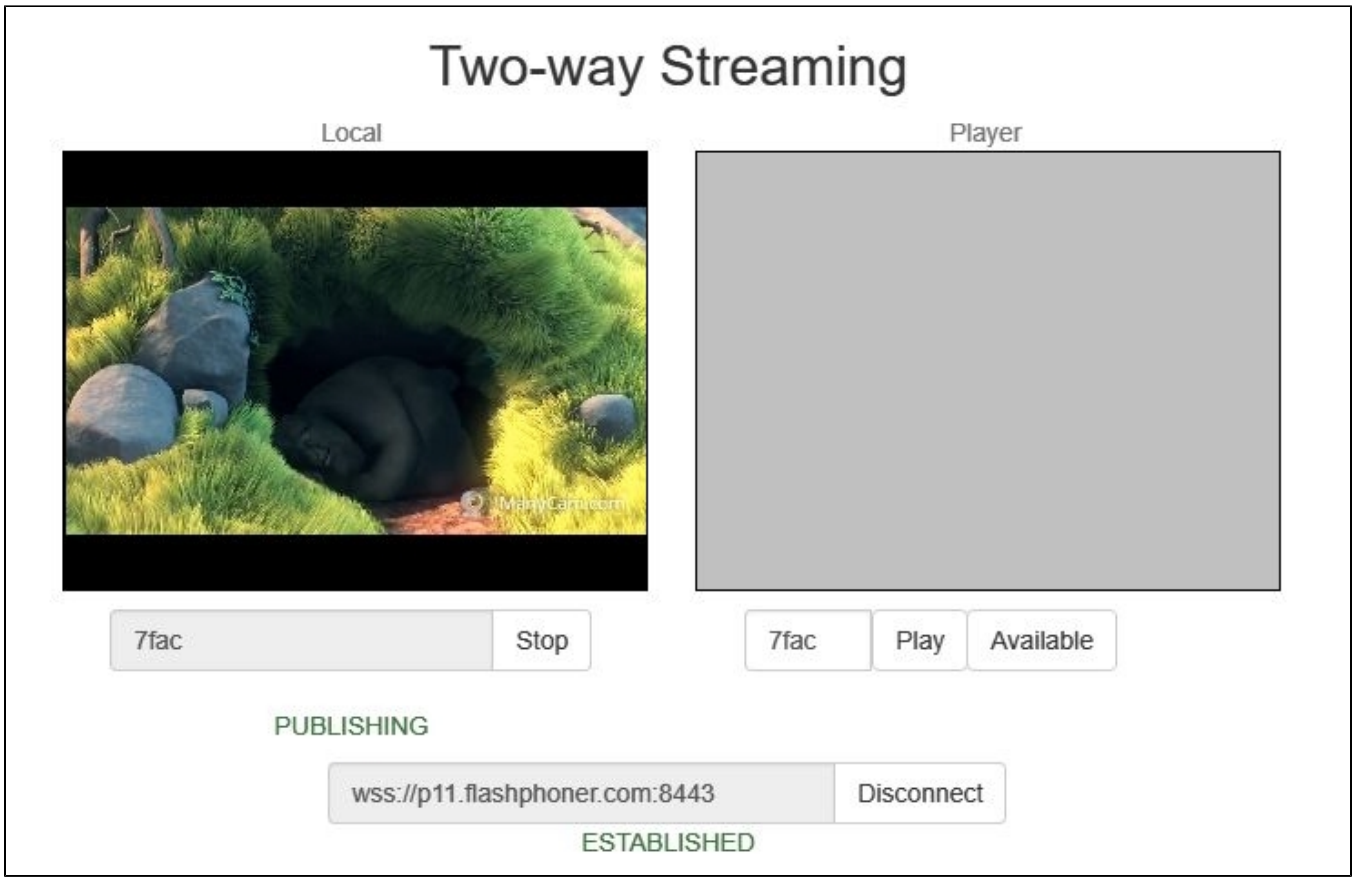
Подготовка к тестированию

1. Для теста используем:

- демо-сервер demo.flashphoner.com;
- веб-приложение Two Way Streaming для публикации потоков;
- браузер Chrome и REST-клиент для отправки REST-запросов;
- веб-приложение WebRTC as RTMP для отображения потока с RTMP-сервера.

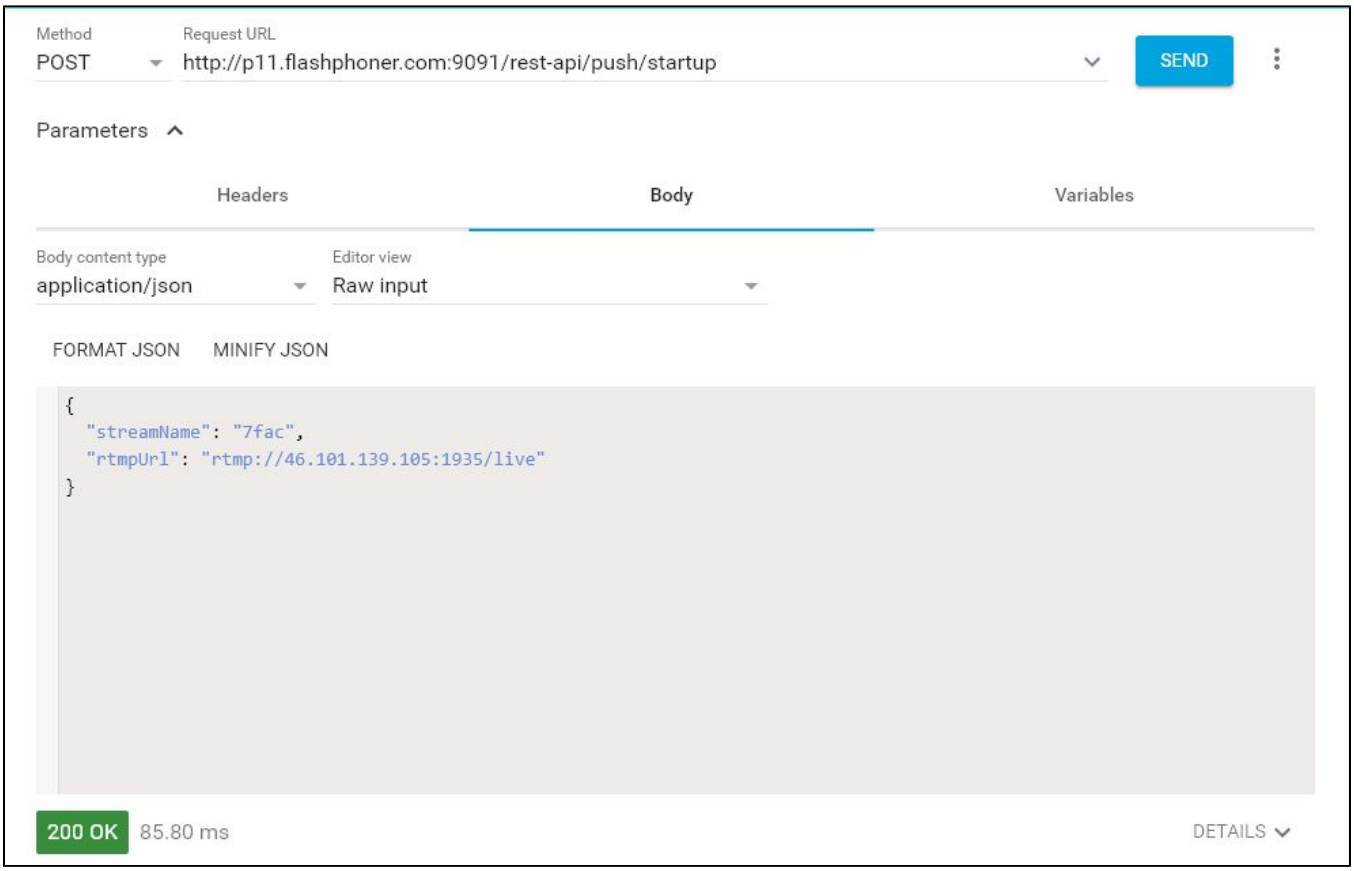
Запуск трансляции с веб-камеры на WCS-сервер

2. Откройте приложение Two-way Streaming. Опубликуйте трансляцию, скопируйте идентификатор потока:



Настройка ретрансляции потока

3. Откройте REST-клиент. Отправьте запрос /push/startup на WCS-сервер, указав в параметрах запроса "streamName" идентификатор трансляции, "rtmpUrl" - URL Wowza-сервера:



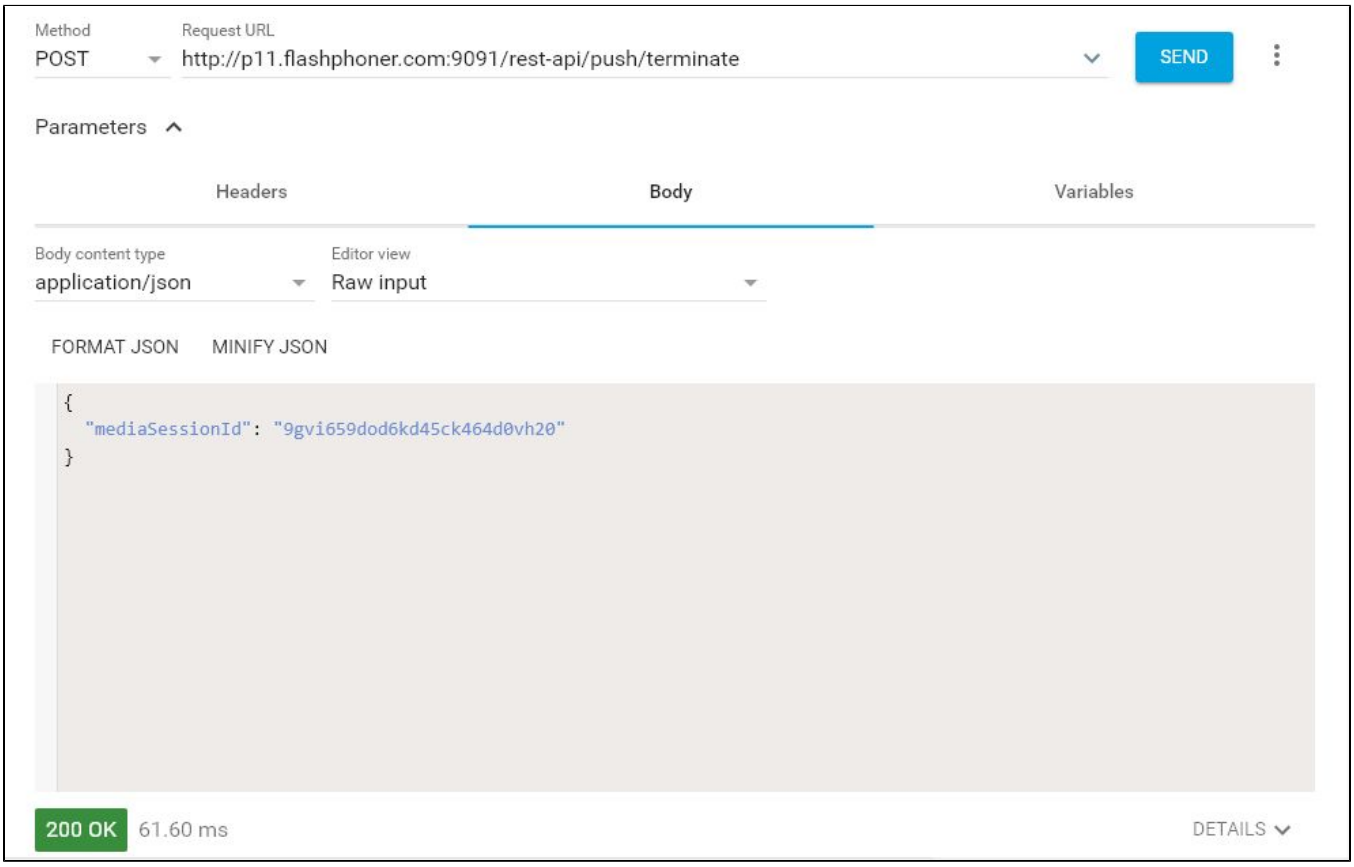
Скопируйте из ответа на запрос идентификатор сессии и имя потока, транслируемого на Woiwza-сервер:

Проверка получения потока Wowza-сервером

4. Откройте в новой вкладке приложение WebRTC as RTMP. Укажите в поле внизу окна "RTMP Player" URL Wowza-сервера и имя потока, полученное на предыдущем шаге. Нажмите "Play":

Остановка ретрансляции

5. Отправьте запрос /push/terminate на WCS-сервер, указав в параметре запроса "mediaSessionId" идентификатор сессии:



При этом изображение в окне RTMP-плеера пропадет, и внизу окна будет выведено сообщение "StreamNotFound":

RTMP Player

rtmp://46.101.139.105:1935/live/rtmp_7fac Play

StreamNotFound