

Функции потокового видео

Для каждой функции приведены:

Схема работы с указанием используемых протоколов взаимодействия между клиентом(клиентами) и сервером(серверами)
Последовательность выполнения операций при выполнении функции (Call Flow)

Краткое руководство по тестированию функции на примерах, входящих в поставку WCS и доступных через веб-интерфейс.

Изменения в настройке сервера (при необходимости)

- **Захват и трансляция видеопотока на сервер**
 - С веб-камеры в браузере по WebRTC
 - С экрана компьютера (screen sharing) в браузере по WebRTC
 - С элемента HTML5 Canvas (whiteboard) в браузере по WebRTC
 - С помощью Flash Player по RTMP
 - С помощью RTMP кодировщика (Live Encoder)
 - При помощи Adobe FMLE
 - При помощи ffmpeg
 - При помощи OBS Studio
 - При помощи Wirecast
 - С IP камеры по RTSP
 - С другого сервера по RTMP
 - Захват RTMP-потока, ретранслируемого с другого сервера
 - С другого WCS сервера по WebRTC
 - С мобильного приложения Android по WebRTC
 - С мобильного приложения iOS по WebRTC
 - Захват VOD из файла
 - Автоматический захват потоков при старте сервера
 - Захват потока из файла дампа
 - Управление камерой и микрофоном
 - Управление битрейтом при захвате WebRTC потока в браузере
- **Управление захваченными потоками**
 - Запись трансляции
 - Остановка видеопотока со стороны WCS-сервера
 - Снятие превью трансляции в виде PNG
 - Микширование потоков
 - Декодирование потока
 - Транскодинг потока
 - Добавление водяного знака
 - FPS-фильтр
 - Использование кодеков AAC звука
- **Воспроизведение видеопотока с сервера**
 - В браузере по WebRTC
 - В браузере с помощью Flash Player по RTMP
 - В браузере по MSE
 - В браузере по Websocket + Canvas, WSPlayer
 - В браузере по HLS
 - В мобильном приложении Android по WebRTC
 - В мобильном приложении iOS по WebRTC
 - В плеере по RTSP
 - В плеере по RTMP
 - В браузере с помощью Delight Player
- **Публикация и воспроизведение потока по WebRTC через TCP**
- **Ретрансляция видеопотока**
 - На другой RTMP сервер
 - Ретрансляция на Youtube по RTMP
 - Ретрансляция на Facebook по RTMP
 - Ретрансляция на Wowza по RTMP
 - Ретрансляция на WCS по RTMP
 - Ретрансляция на Azure Media Services по RTMP
 - На другой WCS сервер по WebRTC
- **Работа с комнатами**