Перенаправление звукового файла в SIP звонок с использованием /call/inject_sound

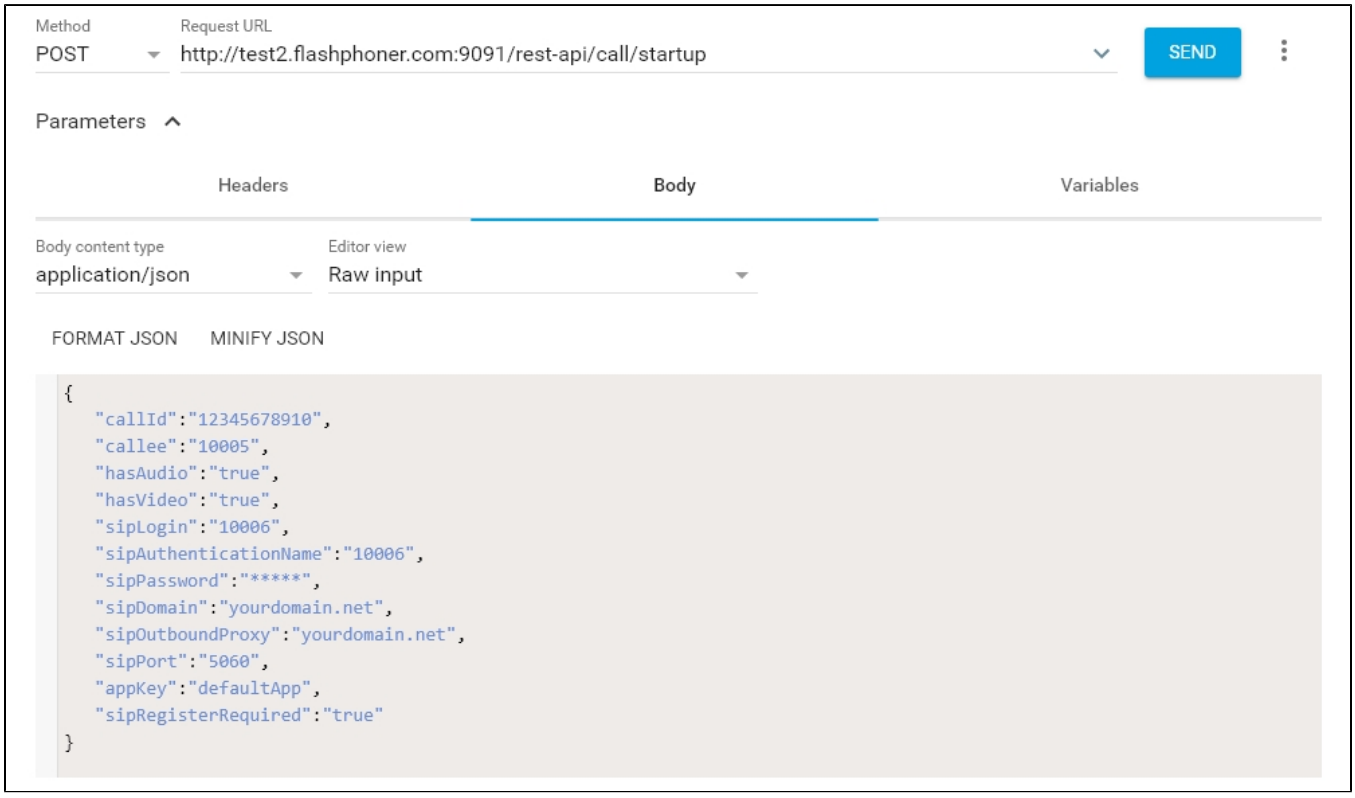
1. Для тестирования используем:

- два SIP-аккаунта;
- программный телефон для ответа на звонок;
- REST-клиент в браузере Chrome.

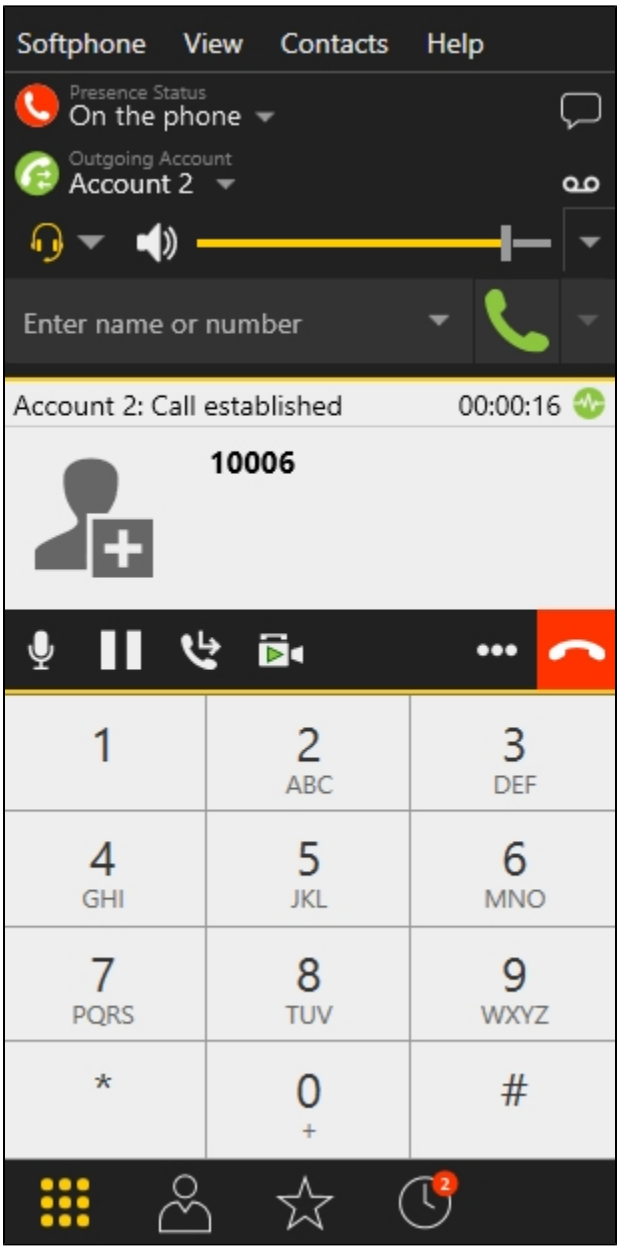
2. Создайте на WCS-сервере каталог /usr/local/FlashphonerWebCallServer/media. Поместите в каталог файл в формате RIFF WAV, например test.wav.

3. Откройте REST-клиент. Отправьте запрос /call/startup на WCS-сервер, указав в параметрах запроса:

- параметры Вашего SIP-аккаунта, с которого будет совершен звонок;
- имя Вашего второго SIP-аккаунта, на который будет совершаться звонок.

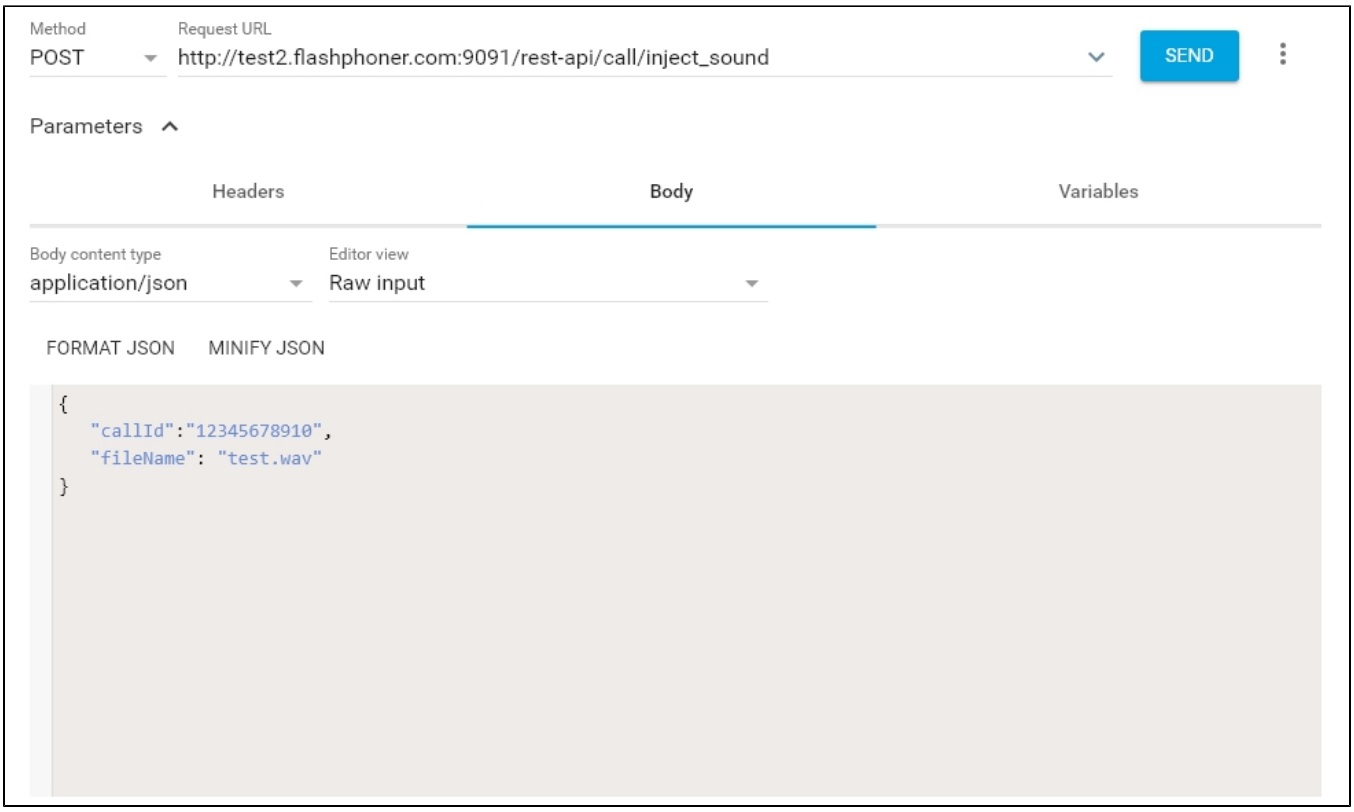


4. Примите звонок в программном телефоне:



5. Отправьте из REST-клиента запрос /call/inject_sound на WCS-сервер, указав в параметрах запроса:

- идентификатор звонка;
- имя звукового файла (test.wav).



6. Убедитесь, что в программном телефоне звучит тестовый файл.

7.Для завершения звонка нажмите соответствующую кнопку в программном телефоне.

Известные проблемы

1. Нет звука при перенаправлении звукового файла в поток.

Симптомы: REST API запрос обработан корректно (код возврата 200 OK), но звука из файла нет в потоке.

Решение:

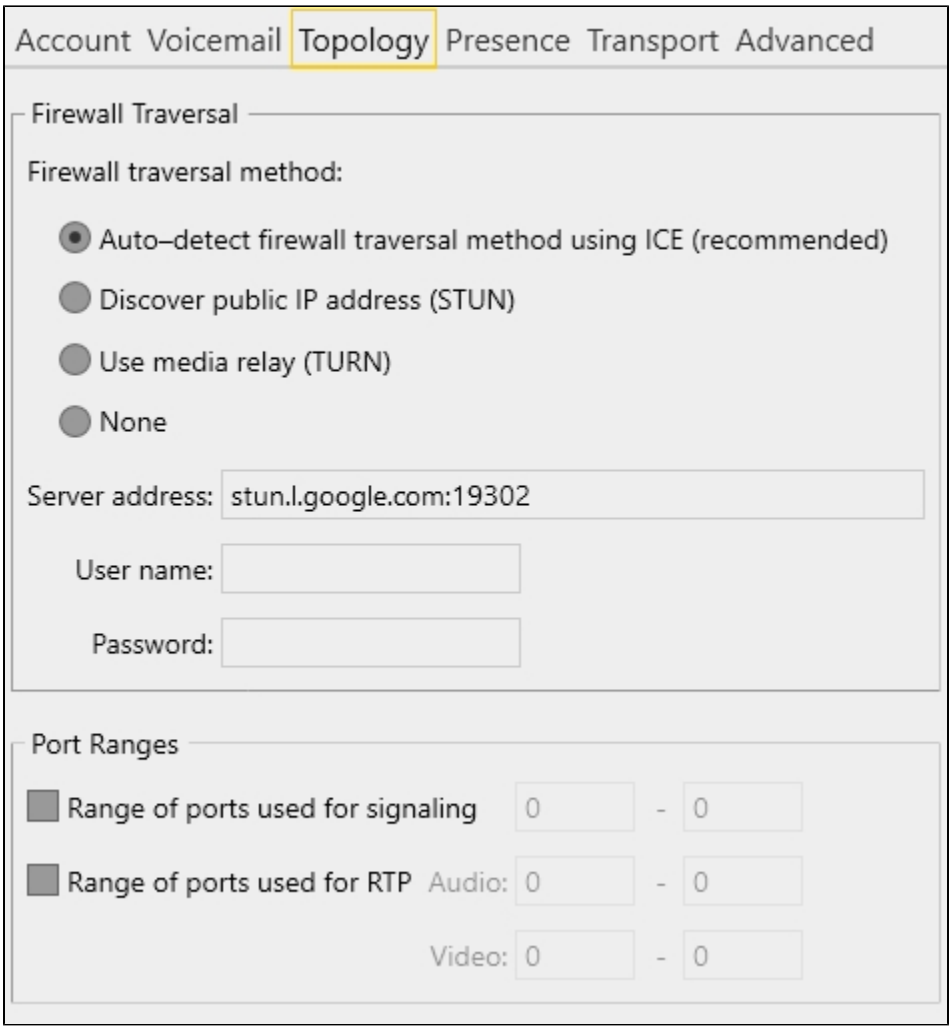
a) в файле flashphoner.properties установить параметр

```
generate_av_for_ua=all
```

b) в настройках программного телефона указать адрес STUN сервера, например

```
stun.l.google.com:19302
```

на соответствующей странице настроек SIP-аккаунта


Account Voicemail Topology Presence Transport Advanced
Firewall Traversal
Firewall traversal method:
Auto–detect firewall traversal method using ICE (recommended)
Discover public IP address (STUN)
Use media relay (TURN)
None
Server address: stun.l.google.com:19302
User name:
Password:
Port Ranges
Range of ports used for signaling 0 - 0
Range of ports used for RTP Audio: 0 - 0
Video: 0 - 0