

Websocket

Мониторинг сетевой активности в браузере

Соединение и обмен сигнальной информацией идет по протоколу Websockets. Для получения дополнительной информации открываем отладочную консоль браузера Chrome - 'Developer Tools'. Во вкладке 'Network' есть IP-адрес сервера, с которым устанавливается Websocket-соединение. В данном случае: 188.40.69.75.

The image shows a web application interface on the left and the Chrome Developer Tools Network tab on the right. The application, titled 'WCS1', has a blue header with a speaker icon and a text input field labeled 'Enter your number here'. Below the input are three buttons: 'Chat', 'Video call', and 'Voice call'. A numeric keypad with digits 1-9, *, 0, and # is at the bottom. The Developer Tools Network tab shows three requests: a GET request to 188.40.69.75 (Status 101, Type 'Switching Pr...'), a GET request for 'REGISTER.ogg' (Status 206, Type 'Partial Conte...'), and a GET request for 'MESSAGE.ogg' (Status 206, Type 'Partial Conte...'). The status bar indicates '3 requests | 0 B transferred'.

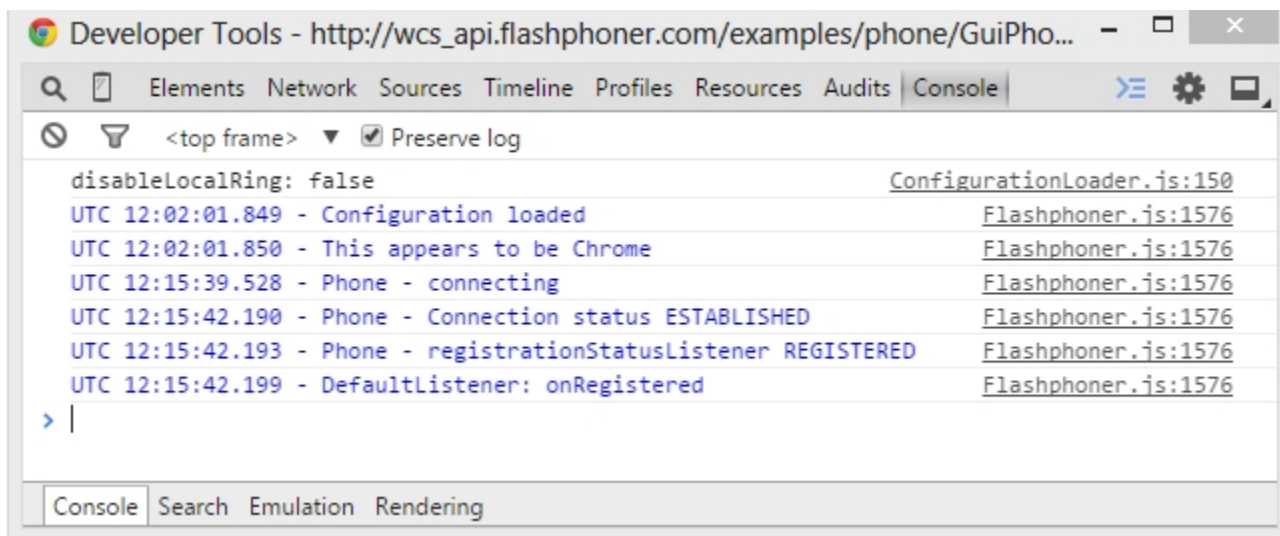
Websocket - фреймы, которые ходят между браузером и сервером

Отладочная панель браузера Chrome отображает данные, которые ходят по протоколу Websocket между браузером и WCS-сервером. Эти вызовы не коррелируют с WCS JavaScript API, но показывают, что трафик ходит и идет обмен данными. Если такого обмена нет, это говорит об ошибке.

The image shows the Chrome Developer Tools Network tab with the 'Frames' sub-tab selected. It displays a list of websocket frames between the browser and the server. The frames include 'pong', 'ping', 'registered', 'getVersion', 'getUserData', and 'connect'. The 'connect' frame is highlighted in green. The status bar at the bottom indicates '23 requests | 2.4 KB tra...'. The 'Console' tab is also visible at the bottom.

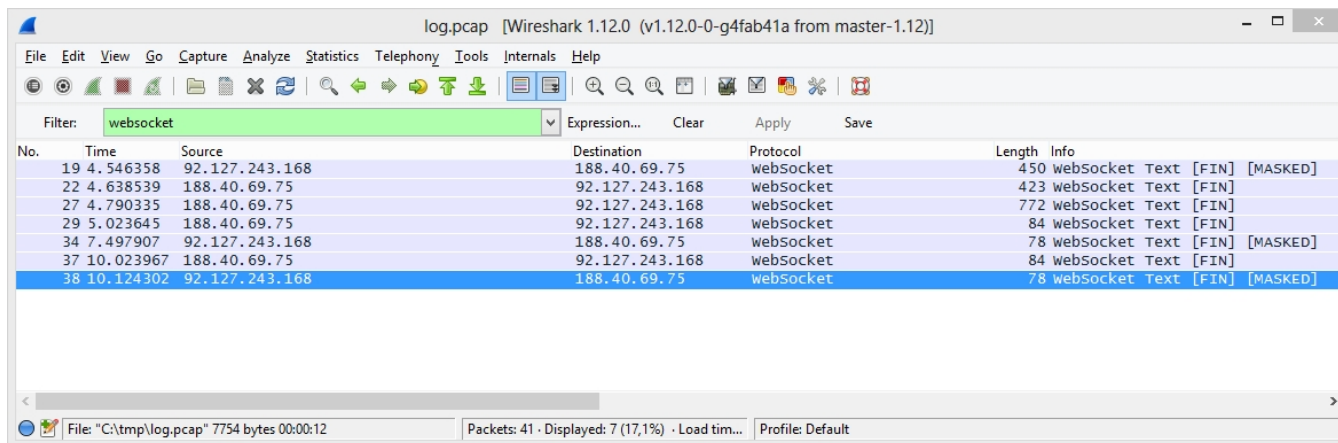
Отладочные логи во вкладке 'Console'

Эти логи могут потребоваться front-end разработчику чтобы понять что происходит внутри тестового приложения и скрипта Phone.js, а так же внутри реализации Flashphoner.js. Подробнее о работе с WCS JavaScript API можно узнать в разделе [Описание](#)



Websocket трафик

В Wireshark Websocket трафик между web-клиентом и WCS-сервером будет выглядеть так:



На этом примере установлен фильтр по протоколу WebSocket и вы можете видеть все WebSocket-пакеты между клиентом и сервером.

Возможные неполадки

Отсутствие WebSocket - трафика может говорить о проблемах в конфигурации web-клиента или WCS-сервера, неправильной настройке Firewall или маршрутизации. Ошибки в отладочной панели браузера могут указывать на неполадки в коде или настройках web-клиента.

Устранение неполадок

Убедитесь, что [WCS сервер запущен](#), [слушает WebSocket порт 8080](#) (по умолчанию) и принимает соединения на этот порт. Проверьте доступность порта с помощью команды: `telnet 192.168.1.5 8080`, где 192.168.1.5 - IP адрес вашего WCS сервера. Убедитесь что при установке соединения WCS сервер пишет [соответствующие логи](#) и что эти логи не содержат явных ошибок.