Описание

- Ресурсы
- Отличия сборок iOS SDK
- Сборка примеров
- Известные проблемы

Ресурсы

Скачать	API документация	Исходный код примеров
2,5	2.5	2.5
2.6	2.6	2.6

Исходный код примеров расположен на Github и будет использоваться в дальнейшем для пояснения работы примеров в данной документации. Например, данная ссылка line 78 указывает на семьдесят восьмую строку файла ViewController.m примера Media Devices ревизии с хешем 79a318b6.

Отличия сборок iOS SDK

1.В сборке 2.6, начиная с2.6.19, поставляются два фреймворка: Objective C и Swift, а в сборке 2.6.95 Objective C фреймворк поставляется в виде XCFramework пакета.

2. В связи с обновлением WebRTC библиотеки, сборки начиная с 2.6.86 работают только на arm64 аппаратах (iPhone 5s и новее).

3. Примеры для версии 2.5 не могут быть собраны с версией 2.6 из-за того, что изменилась работа с захватом видео для добавления возможности захвата кастомного источника. Ссылки в таблице выше указывают на исходный код примеров, совместимых с каждой из версий.

Сборка примеров

Сборка примеров при помощи Xcode до версии 10 описана здесь. Процедура сборки примеров в новейших версиях Xcode 10 и выше несколько отличается, и описана здесь. Процедура сборки с SPM пакетами доступна для iOS SDK с 2.6.114 и описана здесь.

Известные проблемы

1. При публикации WebRTC потока и его воспроизведении в iOS приложении в полноэкранном режиме необходимо учитывать соотношение сторон экрана клиентского устройства

Симптомы: при публикации потока с соотношением сторон 4:3 (например, 640x480) и воспроизведении потока в iOS приложении в полноэкранном режиме изображение выглядит растянутым.

Решение: публиковать поток с соотношением сторон 16:9 (например, 1280x720)

2. Сборка2.6.37совместима со сборками WCS, начиная с5.2.935

Симптомы: в примерах публикация и воспроизведение работают, но состояние кнопок и отображение статусов не меняются, в логах приложения могут быть сообщения

```
Error converting audioState JSON to FPWCSApi2MediaState
Error converting videoState JSON to FPWCSApi2MediaState
```

Решение: обновить WCS до сборки5.2.935или новее

3. При сборке в Xcode для iOS Simulator на Mac с процессором M1 рекомендуется использовать Rosetta