

Описание

- [Поддерживаемые платформы](#)
- [Поддерживаемые технологии и кодеки](#)
- [Совместимость](#)

OBS WebRTC Client основан на исходном коде OBS Studio и предназначен для публикации WebRTC потока на Flashphoner Web Call Server с ПК без использования браузера. Соединение с сервером устанавливается по [Secure Websocket](#).

Поддерживаемые платформы

	Support	Versions
Windows	+	7, 8, 10 x64
Mac OS	-	-
Linux	-	-

Поддерживаемые технологии и кодеки

Технологии:

- WebRTC
- WebRTC over TCP

Кодеки:

- VP8 + opus

Управление битрейтом:

- на стороне сервера, аналогично [браузеру Chrome](#)

Совместимость

OBS WebRTC Client может публиковать поток на WCS версии 5 и выше, но управление битрейтом потока доступно только при публикации на WCS 5.2