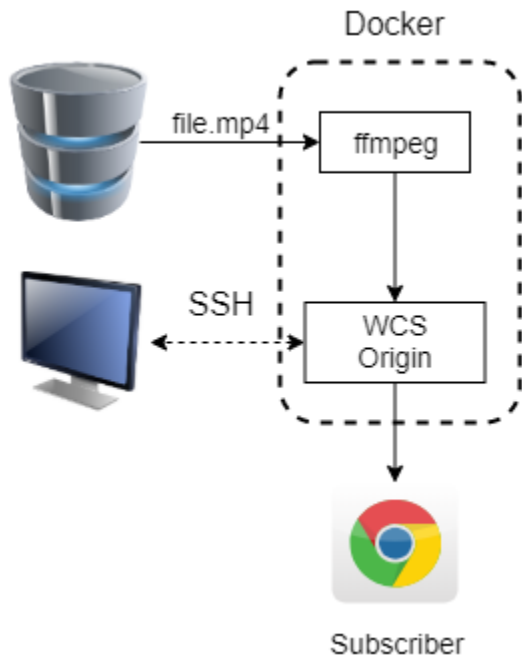


Быстрое развертывание стенда

Развернем стенд для тестирования одного WCS сервера с настройками по умолчанию. Предположим, что docker установлен локально, и доступ извне для тестирования не нужен. Запустим также контейнер для публикации RTMP потока на сервер.



Для развертывания тестового стенда на docker машине сделаем следующие шаги:

1. Распакуем архив сборки

```
cd ~
tar -xzf WCSTestStand-1.XXX.tar.gz
```

2. Редактируем общую конфигурацию стенда в файле `stand.conf/wcs-stand.conf`

```
#!/usr/bin/env bash

CONTAINER_PREFIX=wcs-test-stand
IMAGE_PREFIX=wcs_test_stand

# Docker network parameters
DOCKER_NETWORK=bridge

# Stand nodes
CDN_NODES=o-test
CDN_ENTRY_POINT=o-test
FFMPEG_NODE=ffmpeg-test

# Product installation path
WCS_PATH=/usr/local/FlashphonerWebCallServer
```

3. Создаем каталог конфигурации WCS узла

```
cd ~/WCSTestStand-1.XXX/stand.conf
mkdir o-test
cd o-test
touch node.conf
```

4. Редактируем файл конфигурации WCS узла, указав свою лицензию и номер последней сборки WCS [с этой страницы](#)

```
#!/usr/bin/env bash

NODE_IP=" "
NODE_PORTS=22,554,1935,8080-8084,8443-8445,8888,9091,20000-60000/tcp,20000-60000/udp
JAVA_VERSION=8
JAVA_GC=CMS
JAVA_HEAP=2g
WCS_LICENSE="XXXXXXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXXXXXXXX"

PRODUCT_LINK="https://flashphoner.com/downloads/builds/WCS/5.2/FlashphonerWebCallServer-5.2.XXX.tar.gz"
```

5. Создаем каталог конфигурации узла для публикации RTMP

```
cd ~/WCSTestStand-1.XXX
mkdir ffmpeg-test
cd ffmpeg-test
touch node.conf
```

6. Редактируем файл конфигурации узла для публикации RTMP

```
#!/usr/bin/env bash

NODE_IP=" "
NODE_PORTS=22
MEDIA_MOUNT=/opt/media
```

7. Копируем в каталог конфигурации узла для публикации RTMP файл для публикации

```
cp ~/Videos/file.mp4 ~/WCSTestStand-1.XXX/ffmpeg-test
```

8. Копируем в каталог ssh публичный ключ для доступа внутрь контейнера по SSH

```
cp ~/.ssh/id_rsa.pub ~/WCSTestStand-1.XXX/ssh
```

9. Собираем docker-образы

```
cd ~/WCSTestStand-1.XXX/images
chmod +x build.sh
sudo ./build.sh
cd ..
```

10. Запускаем стенд

```
sudo ./wcs-stand start all
```

11. Запоминаем назначенные адреса узлов из вывода на консоль при запуске стенда


```
Starting WCS container...
> Container wcs-test-stand-o-test started (IP: 172.17.0.2)
...
Starting wcs-test-stand-ffmpeg-test container to publish RTMP streams...
> Container wcs-test-stand-ffmpeg-test started (IP: 172.17.0.3)
```

12. Открываем в браузере страницу примера Player и вводим имя потока 172.17.0.2.file, где

- 172.17.0.2 - адрес контейнера WCS
- file - имя медиа файла (см шаг 7) без расширения mp4

172.17.0.2:8081/client2/examples/demo/streaming/player/player.html

Player



WCS URL

ws://172.17.0.2:8080

Stream

172.17.0.2.file

Volume

Full Screen

PLAYING

Stop

Стенд готов к локальному тестированию.