

# Использование собственного HTML5 video элемента для публикации

По умолчанию, WebSDK создает HTML5video элемент для отображения публикуемого потока. В некоторых случаях требуется отобразить поток на собственном video элементе. Это можно сделать следующим образом:

1. Добавляем на HTML страницу примера video элемент

```
...
    <div class="col-sm-6">
      <div class="text-center text-muted">Player</div>
      <div class="fp-Video">
        <div id="remoteVideo" class="display"><video id="customVideo" controls="controls"></video><
      /div>
    </div>
  ...
```

2. Создаем контейнер, которому при публикации будет проставлен srcObject

```
var mockLocalDisplay = $('<div></div>');
var mockLocalVideo = $('<video></video>', {id: 'mock-LOCAL_CACHED_VIDEO'});
mockLocalDisplay.append(mockLocalVideo);
```

3. При публикации, копируем srcObject в video элемент

```
var video = document.getElementById("customVideo");
stream = session.createStream({
  name: $('#streamName').val(),
  display: mockLocalDisplay.get(0)
}).on(STREAM_STATUS.PUBLISHING, function (stream) {
  var srcObject = mockLocalVideo.get(0).srcObject;
  video.srcObject = srcObject;
  mockLocalVideo.get(0).pause();
  mockLocalVideo.get(0).srcObject = null;
});
stream.publish();
```