Hacтройка Websocket URI для подключения клиентов

- Настройка для подключения публикующих клиентов и подписчиков
- Настройка для подключения другого WCS сервера (в том числе в CDN)

Настройка для подключения публикующих клиентов и подписчиков

По умолчанию, публикующие клиенты и подписчики устанавливают Websocket соединения по адресу

wss://wcs_address:8443/

где wcs_address - адрес WCS сервера.

В сборке5.2.797добавлена возможность изменения Websoket URIдля подключения клиентов при помощи настройки в файле flashphoner. properties, например

websocket_uri_path=/ws

В этом случае клиенты должны устанавливать Websocket соединения по адресу

wss://wcs_address:8443/ws

где wcs_address - адрес WCS сервера.

Настройка для подключения другого WCS сервера (в том числе в CDN)

По умолчанию, один WCS сервер (или узел в CDN) подключается к другому, чтобы опубликовать или забрать поток, по адресу

ws://wcs_address:8080/websocket

где wcs_address - адрес WCS сервера.

В сборке5.2.797добавлена возможность изменения Websoket URIдля подключения других WCS серверов при помощи настройки в файле flashp honer.properties, например

wcs_agent_uri_path=/wcs-agent

В этом случае другие сервера должны устанавливать Websocket соединения с сервером, на котором применена эта настройка, по адресу

ws://wcs_address:8080/wcs-agent

где wcs_address - адрес WCS сервера.



Для того, чтобы работала передача медиа данных между двумя WCS серверами, в том числе между узлами CDN, на всех серверах данная настройка должна быть одинаковой, или должна быть выставлена по умолчанию