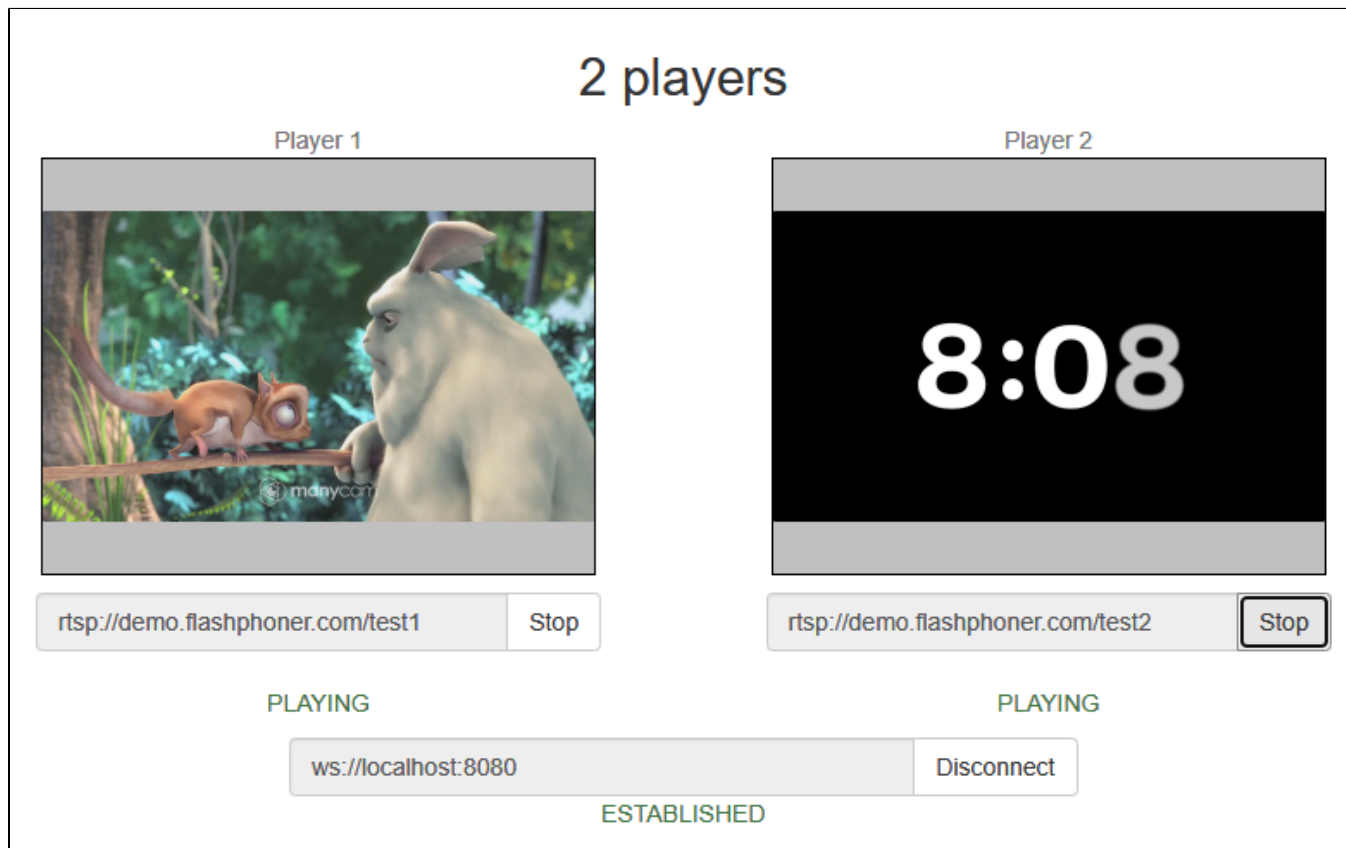


2 Players

- [Пример двух плееров на одной странице](#)
- [Код примера](#)
- [Работа с кодом примера](#)

Пример двух плееров на одной странице

Данный пример показывает, как отобразить два и более плееров на одной web-странице. Каждый из плееров может играть свой видеопоток.



Код примера

Код данного примера находится на сервере по следующему пути:

/usr/local/FlashphonerWebCallServer/client2/examples/demo/streaming/2players

2players.css - файл стилей

2players.html - страница с web-интерфейсом

2players.js - скрипт, обеспечивающий работу примера.

Тестировать данный пример можно по следующему адресу:

https://host:8888/client2/examples/demo/streaming/2players/2players.html

Здесь host - адрес вашего WCS-сервера.

Работа с кодом примера

Для разбора кода возьмем версию файла 2players.js с хешем `ecbadc3`, которая находится [здесь](#) и доступна для скачивания в соответствующей сборке [2.0.212](#).

Функции инициализации, воспроизведения и остановки видеопотока работают так же, как описано в примере [Player](#).

1. Создание двух div-элементов на странице 2players.html для работы с двумя окнами воспроизведения видео

code

```
<div id="player1" class="display"></div>
```

code

```
<div id="player2" class="display"></div>
```

2. Передача нужного элемента в качестве параметра при создании потока для воспроизведения

document.getElementById() [code](#)

```
var display = document.getElementById("player" + index);
```

session.createStream() [code](#)

```
session.createStream({
  name: streamName,
  display: display
}).on(STREAM_STATUS.PENDING, function(stream) {
  ...
}).play();
```

Таким образом, для проигрывания каждого потока может быть передан свой div-элемент 'display', и на одной HTML странице можно играть любое количество потоков