

iOS Phone

Пример iOS-приложения для аудиозвонков

На скриншотах, приведенных ниже, отображается интерфейс приложения перед совершением звонка.

В поле ввода 'WCS URL' указан адрес демонстрационного WCS-сервера `wcs5-eu.flashphoner.com`

В полях ввода 'SIP...' указываются параметры регистрации на SIP-сервере.

В поле 'Callee', указано имя вызываемого абонента.

Поле 'Invite parameters' предназначено для ввода дополнительных параметров сообщения SIP INVITE.

Соединение с сервером устанавливается при нажатии на кнопку 'Connect'. Звонок устанавливается/завершается по нажатию Call/Hangup, вводится в режим удержания либо выводится из него кнопкой Hold/Unhold.

No SIM 

16:50

 40 % 

wss://wcs5-eu.flashphoner.com:8443

Sip Login

1000

Sip Auth Name

1000

Sip Password

1234

Sip Domain

192.168.0.1

Sip Outbound Proxy

192.168.0.1

Sip Port

5060

Sip Register Required



NO STATUS

No SIM  16:51  40 % 

Sip Port

5060

Sip Register Required 

NO STATUS

CONNECT

Invite Parameters

{"header": "value"}

Callee

1001

NO STATUS

CALL

HOLD

DTMF

1

DTMF

Работа с кодом примера

Для разбора кода возьмем версию примера PhoneMin, которая доступна для скачивания в сборке [2.5.2](#).

Класс для основного вида приложения: ViewController (заголовочный файл [ViewController.h](#); файл имплементации [ViewController.m](#)).

1. Импорт API. [код](#)

```
#import <FPWCSApi2/FPWCSApi2.h>
```

2. Подключение к серверу.

FPWCSApi2 createSession, FPWCSApi2Session connect [код](#)

В параметрах сессии указываются:

- URL WCS-сервера
- параметры SIP-аккаунта для совершения исходящих и приема входящих звонков
- имя серверного приложения defaultApp

```
FPWCSApi2SessionOptions *options = [[FPWCSApi2SessionOptions alloc] init];
options.urlServer = _connectUrl.text;
options.sipRegisterRequired = _sipRegRequired.control.isOn;
options.sipLogin = _sipLogin.input.text;
options.sipAuthenticationName = _sipAuthName.input.text;
options.sipPassword = _sipPassword.input.text;
options.sipDomain = _sipDomain.input.text;
options.sipOutboundProxy = _sipOutboundProxy.input.text;
options.sipPort = [NSNumber numberWithInt: [_sipPort.input.text integerValue]];
options.appKey = @"defaultApp";
NSError *error;
...
session = [FPWCSApi2 createSession:options error:&error];
...
[session connect];
```

3. Исходящий звонок.

FPWCSApi2Session createCall, FPWCSApi2Call call [код](#)

При создании звонка в метод createCall передаются параметры:

- имя вызываемого SIP-аккаунта
- дополнительные параметры SIP INVITE запроса, введенные пользователем

```
- (FPWCSApi2Call *)call {
    FPWCSApi2Session *session = [FPWCSApi2 getSessions][0];
    FPWCSApi2CallOptions *options = [[FPWCSApi2CallOptions alloc] init];
    NSString *parameters = _inviteParameters.input.text;
    if (parameters && [parameters length] > 0) {
        NSError* err = nil;
        parameters = [parameters stringByReplacingOccurrencesOfString:@"\"" withString:@"\\\""];
        NSMutableDictionary *dictionary = [NSJSONSerialization JSONObjectWithData:[parameters dataUsingEncoding:
NSUTF8StringEncoding] options:0 error:&err];
        if (err) {
            NSLog(@"Error converting JSON Invite parameters to dictionary %@, JSON %@", err, parameters);
        } else {
            options.inviteParameters = dictionary;
        }
    }
    options.callee = _callee.input.text;
    //used for only recv audio
    // options.localConstraints = [[FPWCSApi2MediaConstraints alloc] initWithAudio:NO video:NO];
    // options.remoteConstraints = [[FPWCSApi2MediaConstraints alloc] initWithAudio:YES video:NO];
    NSError *error;
    call = [session createCall:options error:&error];
    ...
    [call call];
    return call;
}
```

4. Получение от сервера события, сигнализирующего о входящем звонке

FPWCSApi2Session onIncomingCallCallback [код](#)

```

[session onIncomingCallCallback:^(FPWCSApi2Call *rCall) {
    call = rCall;

    [call on:kFPWCSCallStatusBusy callback:^(FPWCSApi2Call *call){
        [self changeCallStatus:call];
        [self toCallState];
    }];

    [call on:kFPWCSCallStatusFailed callback:^(FPWCSApi2Call *call){
        [self changeCallStatus:call];
        [self toCallState];
    }];

    [call on:kFPWCSCallStatusRing callback:^(FPWCSApi2Call *call){
        [self changeCallStatus:call];
        [self toHangupState];
    }];

    [call on:kFPWCSCallStatusHold callback:^(FPWCSApi2Call *call){
        [self changeCallStatus:call];
        [self changeViewState:_holdButton enabled:YES];
    }];

    [call on:kFPWCSCallStatusEstablished callback:^(FPWCSApi2Call *call){
        [self changeCallStatus:call];
        [self toHangupState];
        [self changeViewState:_holdButton enabled:YES];
    }];

    [call on:kFPWCSCallStatusFinish callback:^(FPWCSApi2Call *call){
        [self changeCallStatus:call];
        [self toCallState];
        [self dismissViewControllerAnimated:YES completion:nil];
    }];
    ...
}];

```

5. Ответ на входящий звонок.

FPWCSApi2Call answer [код](#)

```

alert = [UIAlertController
    alertControllerWithTitle:[NSString stringWithFormat:@"Incoming call from '%@'",
[rCall getCallee]]
    message:error.localizedDescription
    preferredStyle:UIAlertControllerStyleAlert];

UIAlertAction* answerButton = [UIAlertAction
    actionWithTitle:@"Answer"
    style:UIAlertActionStyleDefault
    handler:^(UIAlertAction * action) {
        [call answer];
    }];

[alert addAction:answerButton];
UIAlertAction* hangupButton = [UIAlertAction
    actionWithTitle:@"Hangup"
    style:UIAlertActionStyleDefault
    handler:^(UIAlertAction * action) {
        [call hangup];
    }];

[alert addAction:hangupButton];
[self presentViewController:alert animated:YES completion:nil];

```

6. Удержание звонка.

FPWCSSApi2Call hold, unhold [код](#)

```
- (void)holdButton:(UIButton *)button {
    [self changeViewState:button enabled:NO];
    if ([button.titleLabel.text isEqualToString:@"UNHOLD"]) {
        if (call) {
            [call unhold];
            [_holdButton setTitle:@"HOLD" forState:UIControlStateNormal];
        }
    } else {
        if (call) {
            [call hold];
            [_holdButton setTitle:@"UNHOLD" forState:UIControlStateNormal];
        }
    }
}
```

7. Отправка тонального сигнала

FPWCSSApi2Call sendDTMF [код](#)

```
- (void)dtmfButton:(UIButton *)button {
    if (call) {
        [call sendDTMF:_dtmf.input.text type:kFPWCSCallDTMFRFC2833];
    }
}
```

8. Завершение исходящего звонка.

FPWCSSApi2Call hangup [код](#)

```
- (void)callButton:(UIButton *)button {
    [self changeViewState:button enabled:NO];
    if ([button.titleLabel.text isEqualToString:@"HANGUP"]) {
        if ([FPWCSSApi2 getSessions].count) {
            [call hangup];
        } else {
            [self toCallState];
        }
        ...
    }
}
```

9. Завершение входящего звонка.

FPWCSSApi2Call hangup [код](#)

```
UIAlertAction* hangupButton = [UIAlertAction
    initWithTitle:@"Hangup"
    style:UIAlertActionStyleDefault
    handler:^(UIAlertAction * action) {
        [call hangup];
    }];

[alert addAction:hangupButton];
```

10. Закрытие соединения.

FPWCSSApi2Session disconnect [код](#)

```
- (void)connectButton:(UIButton *)button {
    [self changeViewState:button enabled:NO];
    if ([button.titleLabel.text isEqualToString:@"DISCONNECT"]) {
        if ([FPWCSSApi2 getSessions].count) {
            FPWCSSApi2Session *session = [FPWCSSApi2 getSessions][0];
            NSLog(@"Disconnect session with server %@", [session getServerUrl]);
            [session disconnect];
        } else {
            NSLog(@"Nothing to disconnect");
            [self onDisconnected];
        }
        ...
    }
}
```