Использование WebRTC фреймворка, поставляемого с iOS SDK

- Обход вложенности фреймворков в сборках до 2.6.86
- Эхоподавление при публикации WebRTC

Начиная со сборки 2.6.10, всоставе iOS SDK поставляется WebRTC фреймворк, в который внесены изменения, предотвращающие запрос доступа к микрофону при проигрывании WebRTC потока на iOS 14.

Обход вложенности фреймворков в сборках до 2.6.86

WebRTC фреймворк является вложенным, что может привести к проблемам при публикации приложения в AppStore. Поэтому при сборке приложения для AppStore необходимо переместить WebRTC фреймворк на один уровень cFPWCSApi2.framework иFPWCSApi2Swift.framework

```
mv ./FPWCSApi2.framework/Frameworks/WebRTC.framework ./
rmdir ./FPWCSApi2.framework/Frameworks
```

Начиная со сборки 2.6.86, WebRTC библиотека поставляется как отдельный фреймворк, поэтому обход вложенности не требуется.

Подробнее о работе с фреймворками в приложении смотрите здесь

Эхоподавление при публикации WebRTC

В сборке WebRTC фреймворка, поставляемой с iOS SDK, эхоподавление при публикации включено по умолчанию. WebRTC фреймворк не предоставляет настроек для отключения эхоподавления.