

# Отображение видео во весь экран

Для отображения потока во весь экран рекомендуется [использовать RTCMTLVideoView](#), поскольку RTCEAGLVideoView искажает пропорции при изменении размеров

code

```
id<MTLDevice> remoteDevice;
#ifndef __aarch64__
    remoteDevice = MTLCreateSystemDefaultDevice();
    if (remoteDevice) {
        RTCMTLVideoView *remoteView = [[RTCMTLVideoView alloc] init];
        remoteView.delegate = self;
        remoteView.videoContentMode = UIViewContentModeScaleAspectFit;
        _remoteDisplay = remoteView;
        _remoteDisplay.backgroundColor = [UIColor blackColor];
        UITapGestureRecognizer *singleFingerTap = [[UITapGestureRecognizer alloc] initWithTarget:self action:@selector(fullscreenButton:)];
        singleFingerTap.numberOfTapsRequired = 2;
        [_remoteDisplay addGestureRecognizer:singleFingerTap];
    }
#endif
if (!_remoteDisplay) {
    RTCEAGLVideoView *remoteView = [[RTCEAGLVideoView alloc] init];
    remoteView.delegate = self;
    _remoteDisplay = remoteView;
}
_remoteDisplay.translatesAutoresizingMaskIntoConstraints = NO;
```

Для переключения в полноэкранный режим задаем элементу, в котором проигрывается поток, размеры экрана в качестве максимальных

code

```
[_remoteDisplay.widthAnchor constraintEqualToConstant: [[UIScreen mainScreen] bounds].size.width];
active = YES;
[_remoteDisplay.heightAnchor constraintEqualToConstant: [[UIScreen mainScreen] bounds].size.height];
active = YES;
[_remoteDisplay removeFromSuperview];
[_scrollView addSubview:_remoteDisplay];
```

Для выхода из полноэкранного режима задаем элементу, в котором проигрывается поток, размеры контейнера на экране

code

```
[_remoteDisplay removeFromSuperview];
[_videoContainer addSubview:_remoteDisplay];

NSLayoutConstraint *constraint =[NSLayoutConstraint constraintWithItem:_remoteDisplay attribute:NSLayoutAttributeWidth relatedBy:NSLayoutRelationEqual toItem:_remoteDisplay attribute:NSLayoutAttributeHeight multiplier:640.0/480.0 constant:0];
[_remoteDisplay addConstraint:constraint];

constraint =[NSLayoutConstraint constraintWithItem:_remoteDisplay attribute:NSLayoutAttributeWidth relatedBy:NSLayoutRelationLessThanOrEqual toItem:_videoContainer attribute:NSLayoutAttributeWidth multiplier:1.0 constant:0];
[_videoContainer addConstraint:constraint];

[_videoContainer addConstraints:[NSLayoutConstraint constraintsWithVisualFormat:@"H:|[remoteDisplay]|" options:NSLayoutFormatAlignAllTop metrics:@{} views:@{@"remoteDisplay": _remoteDisplay}]];
[_videoContainer addConstraints:[NSLayoutConstraint constraintsWithVisualFormat:@"V:|[remoteDisplay]|" options:0 metrics:@{} views:@{@"remoteDisplay": _remoteDisplay}]];
```