

# Логирование

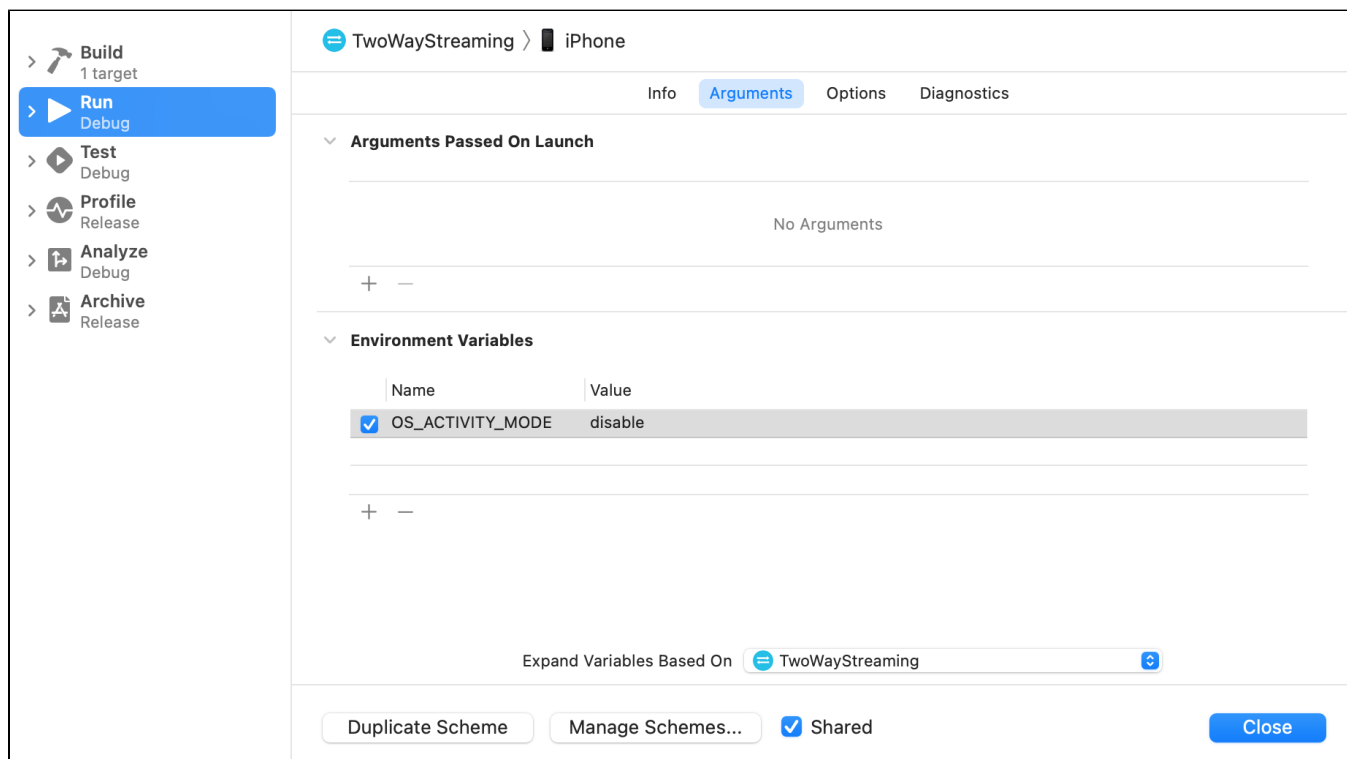
- [Управление выводом в лог XCode](#)
- [Управление выводом в лог Console](#)

Начиная со сборки 2.6.28, iOS SDK логирует события при помощи [OSLog](#), что позволяет управлять выводом в лог XCode и Console

## Управление выводом в лог XCode

Для того, чтобы менять уровень вывод логов в XCode, необходимо в свойствах схемы (меню Product/Scheme/Edit scheme...) добавить переменную среды

OS\_ACTIVITY\_MODE

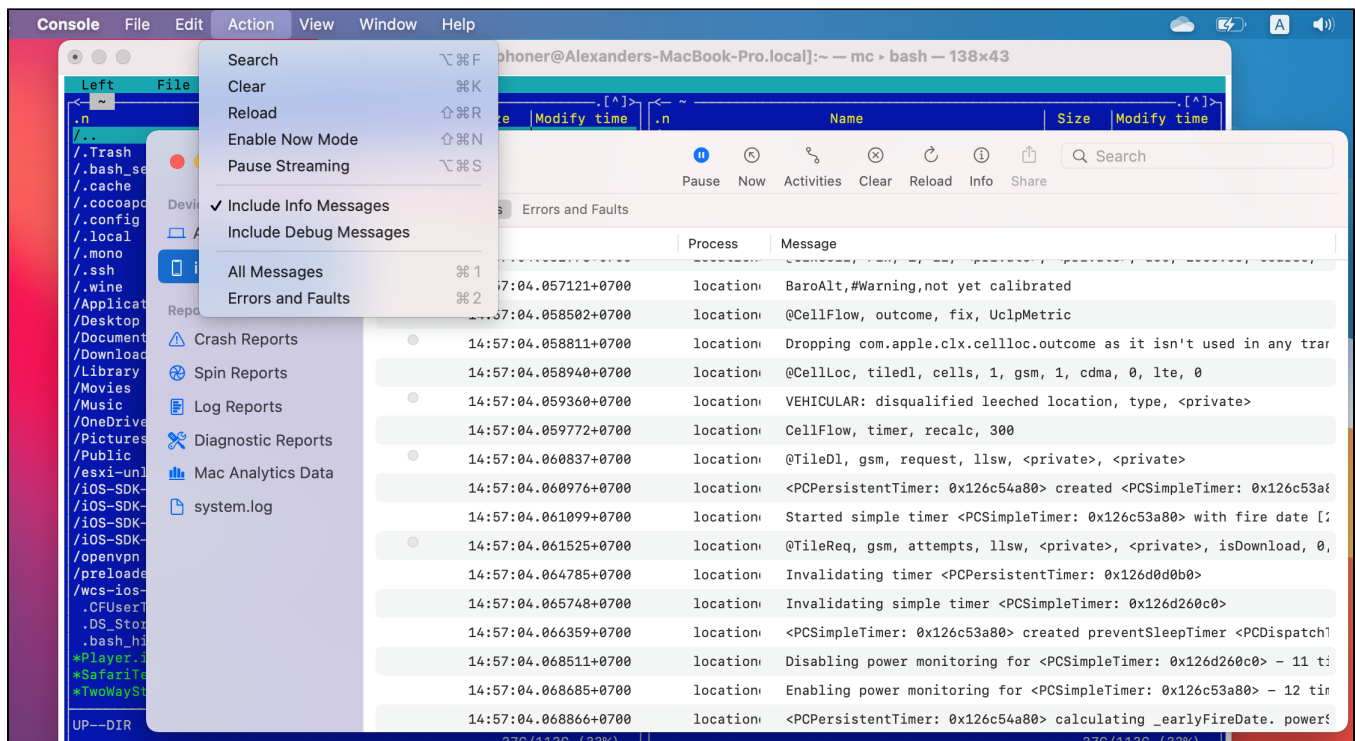


Переменная может принимать следующие значения:

- info - уровень вывода Info
- debug - уровень вывода Debug
- disable - лог не выводится

## Управление выводом в лог Console

По умолчанию, в приложении Console выводятся только сообщения об ошибках с подключенного устройства. Чтобы добавить вывод сообщений на уровне Info или Debug, необходимо выбрать соответствующий пункт меню Action



Следует учесть, что в приложении Console собирается вывод от всех процессов на устройстве, поэтому сообщения от отлаживаемого приложения необходимо фильтровать