Использование Bluetooth гарнитуры

- Описание
- Проигрывание потока и локального медиафайла в гарнитуру

Описание

В сборке1.0.1.74добавлена возможность ввода/вывода звука через Bluetooth гарнитуру при помощи функцииFlashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco():

Для переключения на гарнитуру

```
Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco(true);
```

Для переключения на другое устройство вывода

```
Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco(false);
```

Пример использования. Обратите внимание, что для переключения на голосовой динамик телефона или проводную гарнитуру необходимо запретить использование внешнего динамика и Bluetooth гарнитуры.

code

```
        mAudioOutput = (LabelledSpinner) findViewById(R.id.audio_output);
        mAudioOutput.setOnItemChosenListener(new LabelledSpinner.OnItemChosenListener() {
            @Override
            public void onItemChosen(View labelledSpinner, AdapterView<?> adapterView, View itemView, int
position, long id) {
                String audioType = getResources().getStringArray(R.array.audio_output)[position];
                switch (audioType) {
                    case "speakerphone": Flashphoner.getAudioManager().setUseSpeakerPhone(true); break;
                    case "phone":
                        Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco(false);
                        Flashphoner.getAudioManager().setUseSpeakerPhone(false);
                        break;
                    case "bluetooth": Flashphoner.getAudioManager().setUseBluetoothSco(true); break;
                }
            }

            @Override
            public void onNothingChosen(View labelledSpinner, AdapterView<?> adapterView) {

            }
        });
```

Проигрывание потока и локального медиафайла в гарнитуру

Для того, чтобы одновременно проигрывать в гарнитуру и поток с сервера, и локальный медиафайл с устройства, необходимо установить атрибутAudioAttributes.USAGE_VOICE_COMMUNICATION и запросить аудио фокус для медиаплеера, например

```
                                                    /**
                                                     * Audio focus example
                                                     */
                                                    MediaPlayer music = MediaPlayer.create(getBaseContext(),
R.raw.sound1);
                                                    music.setAudioAttributes(
                                                           new AudioAttributes.Builder()
                                                                .setUsage(AudioAttributes.
USAGE_VOICE_COMMUNICATION)
                                                                .build());
                                                    music.start();
                                                    AudioManager.OnAudioFocusChangeListener
audioFocusChangeListener = new AudioManager.OnAudioFocusChangeListener() {
                                                        @Override
                                                        public void onAudioFocusChange(int focusChange) {
                                                            Log.d("AudioFocus,", "onAudioFocusChange="
+focusChange);
                                                            music.setVolume(1, 1);
                                                        }
                                                    };
                                                    // Request audio focus for playback
                                                    int requestResult = Flashphoner.getAudioManager().
getAudioManager().requestAudioFocus(audioFocusChangeListener, AudioManager.STREAM_MUSIC, AudioManager.
AUDIOFOCUS_GAIN);
                                                    Log.d("AudioFocus,", "requestResult="+requestResult);
                                                    // Abandon audio focus when playback complete
                                                    music.setOnCompletionListener(new MediaPlayer.
OnCompletionListener() {
                                                        @Override
                                                        public void onCompletion(MediaPlayer mp) {
                                                            Flashphoner.getAudioManager().getAudioManager().
abandonAudioFocus(audioFocusChangeListener);
                                                        }
                                                    });
```