

SFU SDK 1.0 - EN

- [Overview](#)
- [Building SFU SDK from source](#)
- [NPM package](#)
- [SFU SDK Examples](#)
 - [Building the examples](#)
 - [SFU SDK builds before 2.0.248](#)
 - [SFU client](#)
 - [main.js](#) - main application logic
 - [controls.js](#) - code to handle client controls
 - [chat.js](#) - code to handle chat in the room
 - [display.js](#) - code that is responsible for displaying local and remote media
 - [SFU common modules](#)
 - [config.js](#) - room configuration and local media access
 - [display.js](#) - video and audio capturing and displaying
 - [stats.js](#) - WebRTC statistics parameters leap detection
 - [SFU Player](#)
 - [SFU Two Way Streaming](#)
 - [WebRTC ABR Player](#)
 - [SFU SDK builds 2.0.248 and later](#)
 - [SFU SDK common modules 2.0.248 and later](#)
 - [config.js](#)
 - [display.js](#)
 - [stats.js](#)
 - [utils.js](#)
 - [SFU client 2.0.248 and later](#)
 - [main.js](#)
 - [controls.js](#)
 - [chat.js](#)
 - [SFU Two Way Streaming 2.0.248 and later](#)
 - [SFU Player 2.0.248 and later](#)
 - [WebRTC ABR Player 2.0.248 and later](#)
 - [SFU Bitrate Test](#)
 - [Audio/video tracks identification](#)
 - [Websocket server connection control](#)
 - [Video playback ABR using WebRTC statistics data](#)
 - [Publishing channel bandwidth testing](#)
- [Web server installation](#)