

SFU SDK 1.0 - RU

- [Описание](#)
- [Сборка SFU SDK из исходных текстов](#)
- [NPM пакет](#)
- [Примеры использования SFU SDK](#)
 - [Сборка примеров](#)
 - [Сборки SDK до 2.0.248](#)
 - [SFU client](#)
 - [main.js](#) - основная логика приложения
 - [controls.js](#) - код для работы с конфигурацией клиента
 - [chat.js](#) - код для работы с чатом в комнате
 - [display.js](#) - код для отображения публикуемого и получаемого видео и аудио
 - [Общие модули SFU](#)
 - [config.js](#) - конфигурация комнаты и доступ к локальному медиа
 - [display.js](#) - захват и отображение видео и аудио
 - [stats.js](#) - выявление скачков параметров WebRTC статистики
 - [SFU Player](#)
 - [SFU Two Way Streaming](#)
 - [WebRTC ABR Player](#)
 - [Сборки SFU 2.0.248 и выше](#)
 - [Общие модули SFU SDK 2.0.248 и выше](#)
 - [config.js](#)
 - [display.js](#)
 - [stats.js](#)
 - [util.js](#)
 - [SFU client 2.0.248 и выше](#)
 - [main.js](#)
 - [controls.js](#)
 - [chat.js](#)
 - [SFU Two Way Streaming 2.0.248 и выше](#)
 - [SFU Player 2.0.248 и выше](#)
 - [WebRTC ABR Player 2.0.248 и выше](#)
 - [Идентификация аудио/видео дорожек](#)
 - [Контроль целостности websocket соединения с сервером](#)
 - [ABR для проигрываемого видео на основе текущей WebRTC статистики](#)
- [Установка Web сервера](#)