

Примеры использования SFU SDK

- Сборка примеров
- Сборки SDK до 2.0.248
 - SFU client
 - main.js - основная логика приложения
 - controls.js - код для работы с конфигурацией клиента
 - chat.js - код для работы с чатом в комнате
 - display.js - код для отображения публикуемого и получаемого видео и аудио
 - Общие модули SFU
 - config.js - конфигурация комнаты и доступ к локальному медиа
 - display.js - захват и отображение видео и аудио
 - stats.js - выявление скачков параметров WebRTC статистики
 - SFU Player
 - SFU Two Way Streaming
 - WebRTC ABR Player
- Сборки SFU 2.0.248 и выше
 - Общие модули SFU SDK 2.0.248 и выше
 - config.js
 - display.js
 - stats.js
 - util.js
 - SFU client 2.0.248 и выше
 - main.js
 - controls.js
 - chat.js
 - SFU Two Way Streaming 2.0.248 и выше
 - SFU Player 2.0.248 и выше
 - WebRTC ABR Player 2.0.248 и выше
- Идентификация аудио/видео дорожек
- Контроль целостности websocket соединения с сервером
- ABR для проигрываемого видео на основе текущей WebRTC статистики