

# SFU client

Пример демонстрирует реализацию простой видео конференции на основе SFU SDK. Участник может войти в конференцию и публиковать в ней аудио потоки, видео потоки с веб камеры и с экрана.

На скриншоте ниже два участника в комнате публикуют потоки в двух качествах 720p и 360p

VideoTracks

AudioTracks

Source	Width	Height	Codec	Action
camera	1280	720	H264	Delete

camera

1280

720

H264

Add

RID	Active	MaxBitrate	ResolutionScale	Action
No data available in table				
h	true	900000	1	Add

11:44:14 User1:  
JOINED

11:52:52 User2:  
JOINED

send

Name: local 1280x720

Audio state: false

Name: User2 640x360

h send | m send |

TID0 | TID1 | TID2

## Исходный код примера

Для работы с исходным кодом примера возьмем версию, доступную [здесь](#)

Исходный код разбит на следующие модули:

- main.html - HTML страница
- main.css - стили HTML страницы
- config.json - файл конфигурации клиента
- main.js - основная логика приложения
- controls.js - код для работы с конфигурацией клиента
- chat.js - код для работы с чатом в комнате
- display.js - код для отображения публикуемого и получаемого видео и аудио