

Публикация и воспроизведение видео на мобильных устройствах

- [Общие правила](#)
- [Публикация и воспроизведение в режиме Low Power Mode](#)

Общие правила

При публикации или воспроизведении видео на мобильных устройствах, браузер требует действий от пользователя (нажатие кнопки). Кроме того, аудио в элементе HTML5 video должно быть заглушено

```
let video = document.createElement('video');
video.muted = true;
```

Включить аудио при воспроизведении можно также только по нажатию кнопки пользователем.

Таким образом, запуск публикации или воспроизведения потока в мобильном браузере в сборке WebSDK 2.0.212 должен проводиться по следующим правилам:

1. Если Websocket соединение уже установлено, и для запуска публикации или проигрывания используется отдельная кнопка, которую нажимает пользователь (Publish/Play), дополнительных действий в коде приложения не требуется
2. Если по нажатию кнопки пользователем устанавливается Websocket соединение, а затем по событию `SESSION_STATUS.ESTABLISHED` запускается публикация и воспроизведение, то необходимо использовать функцию `playFirstVideo()` при публикации

[code](#)

```
if (Browser.isSafariWebRTC()) {
  Flashphoner.playFirstVideo(localVideo, true, PRELOADER_URL).then(function() {
    publishStream();
  });
  return;
}
```

и воспроизведении

[code](#)

```
if (Flashphoner.getMediaProviders()[0] === "WSPlayer") {
  ...
} else if (Browser.isSafariWebRTC() || Flashphoner.getMediaProviders()[0] === "MSE") {
  Flashphoner.playFirstVideo(remoteVideo, false, PRELOADER_URL).then(function () {
    playStream();
  });
  return;
}
```

Функция `playFirstVideo` возвращает Promise, который разрешается, если в указанном видеоэлементе на странице удалось успешно проиграть тестовый фрагмент видео, путь к которому указан константой `PRELOADER_URL`.

3. Если Websocket соединение устанавливается, а затем по событию `SESSION_STATUS.ESTABLISHED` запускается воспроизведение при загрузке страницы (autoplay), необходимо использовать `playFirstVideo` и отключить автоматическое включение звука при создании потока

[code](#)

```
var options = {
  name: streamName,
  display: remoteVideo,
  flashShowFullScreenButton: true
};
...
if (autoplay) {
  options.unmutePlayOnStart = false;
}
stream = session.createStream(options).on(STREAM_STATUS.PENDING, function (stream) {
  ...
});
stream.play();
```

Публикация и воспроизведение в режиме Low Power Mode

В режиме Low Power Mode на iOS устройствах для публикации или воспроизведения обязательно требуется действие пользователя. Автозапуск воспроизведения в этом режиме не работает. Для того, чтобы определить этот режим, используется функция `playFirstVideo`: в Low Power Mode Promise, который возвращает эта функция, будет отклонен

[code](#)

```
if (Browser.isSafariWebRTC()) {
  Flashphoner.playFirstVideo(pDisplay, false, PRELOADER_URL).then(function() {
    playStream(participant, pDisplay);
  }).catch(function (error) {
    // Low Power Mode detected, user action is needed to start playback in this mode
    console.log("Can't automatically play participant" + participant.name() + " stream, use
Play button");
    onParticipantStopped(participant);
  });
}
```