Общие модули SFU

Для удобства использования кода, часть общего кода для всех примеров SFU стриминга вынесена в общие модули:

- config.js - конфигурация комнаты и доступ к локальному медиа
- display.js - захват и отображение видео и аудио
- stats.js - выявление скачков параметров WebRTC статистики