

# Нагрузочное тестирование микшера

- [Описание](#)
- [REST-вызовы](#)
  - [REST-вызовы и статусы ответа](#)
  - [Параметры](#)
- [Настройка](#)
- [Тестирование](#)
- [Рекомендации по настройке](#)

## Описание

Если сценарий использования сервера предусматривает микширование потоков, возникает необходимость нагрузочного тестирования микшера перед вводом сервера в эксплуатацию. Тестирование проводится следующим образом:

1. На сервере публикуется необходимое количество потоков (минимум по одному потоку на микшер)
2. Создается указанное количество аудиомикшеров, на вход которым подается заданное количество потоков. Один поток может быть подан на вход только одного микшера.
3. Микшеры работают в течение заданного времени, после чего уничтожаются и создаются заново, до окончания тестирования.

В процессе тестирования можно наблюдать за поведением сервера при помощи средств [мониторинга](#).

Для управления тестированием предназначены специальные REST API запросы.

## REST-вызовы

REST-запрос должен быть HTTP/HTTPS POST запросом в таком виде:

- HTTP: `http://streaming.flashphoner.com:8081/rest-api/mixer/test/start`
- HTTPS: `https://streaming.flashphoner.com:8444/rest-api/mixer/test/start`

Здесь:

- `streaming.flashphoner.com`- адрес WCS-сервера
- `8081` - стандартный REST / HTTP порт WCS-сервера
- `8444`- стандартный HTTPS порт
- `rest-api`- обязательный префикс
- `mixer/test/start`- используемый REST-вызов

## REST-вызовы и статусы ответа

REST-метод	Пример тела REST-запроса	Пример ответа	Статусы ответа	Описание
/mixer/test/start	<pre>{   "feedingStreams": [     "s1",     "s2",     "s3",     "s4"   ],   "mixerCount": 2,   "streamsInMixer": 2,   "intervalInSeconds": 60 }</pre>		200 - OK  500 - Internal error	Запускает тест, создавая два микшера, в каждый из которых вводятся два потока. Через 60 секунд микшеры уничтожаются

/mixer/test/stop	<pre>{ }</pre>		200 - OK  404 - Mixer not found  500 - Internal error	Останавливает тест
/mixer/test /get_start_example		<pre>{   "feedingStreams": [     "stream1",     "stream2",     "stream3"   ],   "mixerCount": 3,   "streamsInMixer": 1,   "intervalInSeconds": 60 }</pre>	200 - OK  500 - Internal error	Возвращает пример JSON-объекта, передаваемого на вход методу /mixer/test/start

## Параметры

Имя параметра	Описание	Пример
feedingSteams	Список опубликованных на сервере потоков, которые будут участвовать в тестировании	[ "s1", "s2", "s3", "s4" ]
mixerCount	Количество создаваемых микшеров	2
streamsInMixer	Количество потоков, направляемых в каждый микшер	2
intervalInSeconds	Интервал в секундах, после которого микшеры уничтожаются и создаются снова	60

## Настройка

Для тестирования производительности микшера необходимо отключить асинхронное завершение медиасессий (которое работает по умолчанию)

```
handler_async_disconnect=false
```

и перезапустить WCS.

По окончании тестирования данную настройку необходимо убрать.

## Тестирование


1. Для теста используем:

- WCS сервер
- браузер Chrome и [REST-клиент](#) для отправки запросов
- веб-приложение Two Way Streaming для публикации потоков

2. Опубликуйте потоки с именами s1, s2, s3, s4


# Two-way Streaming

Local



s1 Stop

Player



3720 Play Available

PUBLISHING

wss://test2.flashphoner.com:8443 Disconnect

ESTABLISHED

3. Откройте REST-клиент. Отправьте запрос /mixer/test/start, указав в параметрах:

- список опубликованных потоков: s1, s2, s3, s4
- количество микшеров: 2
- количество потоков на микшер: 2
- интервал работы микшера: 120 секунд

Method

POST

URL

http://test2.flashphoner.com:8081/rest-api/mixer/test/start

SEND

HEADERS

BODY

AUTHORIZATION

VARIABLES

```
1 {
2   "feedingStreams": [
3     "s1",
4     "s2",
5     "s3",
6     "s4"
7   ],
8   "mixerCount": 2,
9   "streamsInMixer": 2,
10  "intervalInSeconds": 120
11 }
```

Response

200 OK

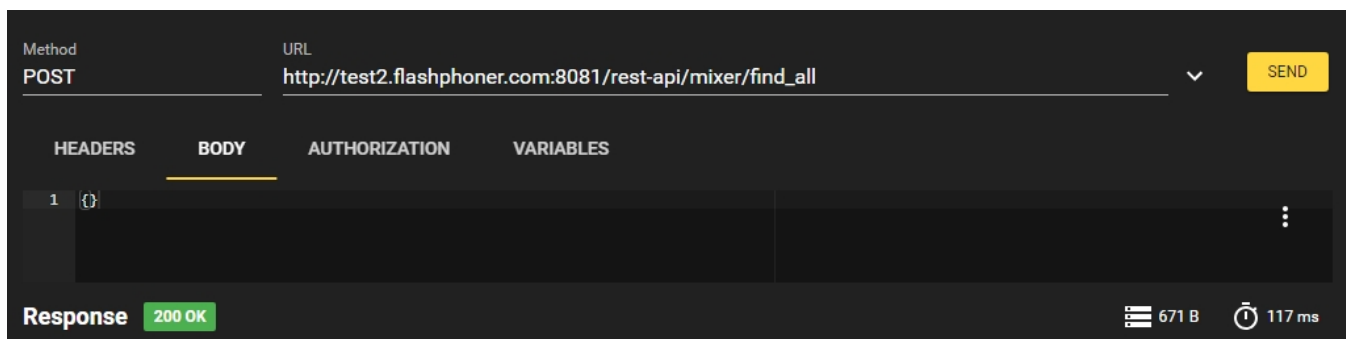
83 B

151 ms

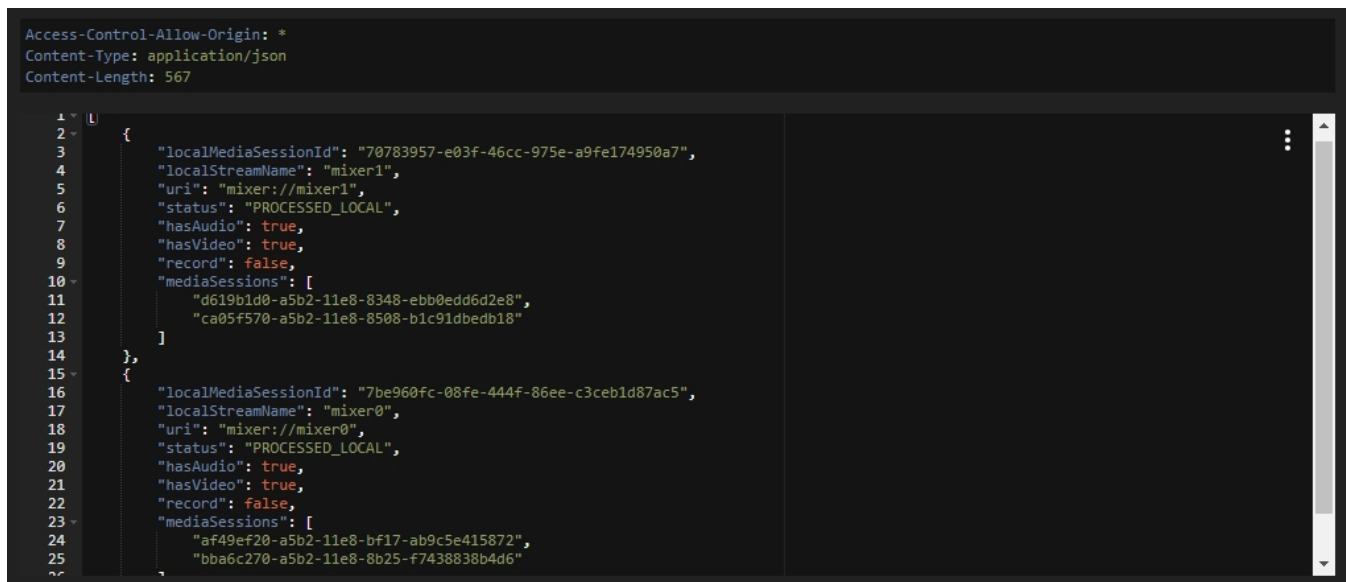
Access-Control-Allow-Origin: \*

Content-Type: application/json

4. Убедитесь, что микшеры созданы, отправив запрос /mixer/find\_all

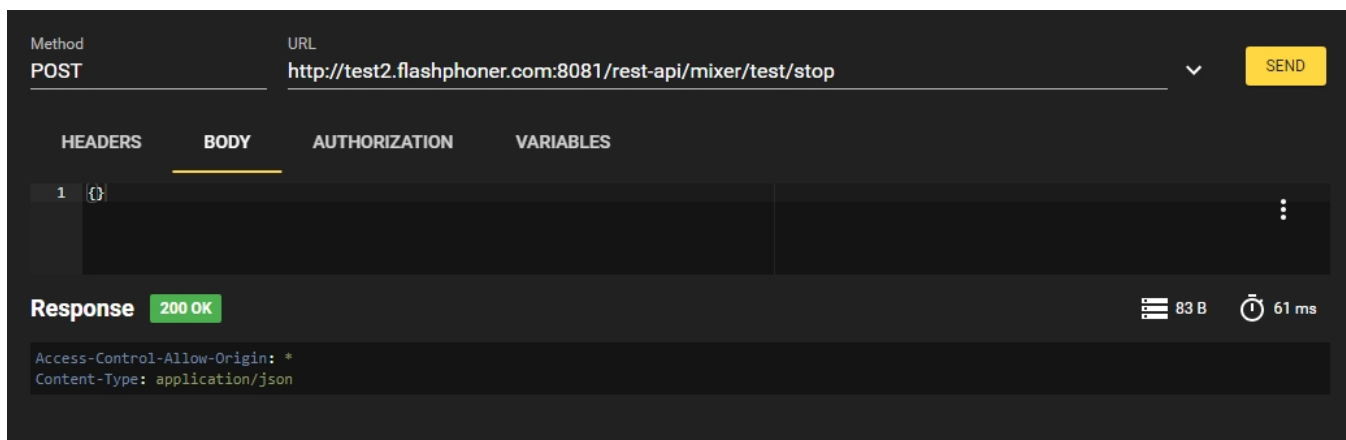


Должно быть найдено два микшера mixer0 и mixer1



5. Во время теста можно наблюдать за потреблением ресурсов сервера при помощи [Java Mission Control](#), страниц [информации о нагрузке и ресурсах](#) и [информации об ошибках](#), а также [серверных логов](#).

6. Остановите тест, отправив запрос /mixer/test/stop



## Рекомендации по настройке

1. Если во время тестирования была выявлена большая загрузка CPU, следуйте [рекомендациям по тонкой настройке сервера](#).
2. Если во время тестирования была выявлена утечка ресурсов, направьте описание теста и следующие файлы на адрес [support@flashphoner.com](mailto:support@flashphoner.com):
  - Файл /usr/local/FlashphonerWebCallServer/logs/server\_logs/flashphoner.log, собранный во время тестирования

- Каталог /usr/local/FlashphonerWebCallServer/conf
- Результат выполнения команды ifconfig на Вашем сервере