

Использование кодеков AAC звука

По умолчанию, для обработки AAC звука на сервере используется кодек ffmpeg. Он обеспечивает хорошее качество кодирования и скорость работы, однако может давать сбои при обработке определенных AAC фреймов, например, имеющих тип 0.

В связи с этим, в WCS предусмотрено использование другого популярного кодека Fraunhofer. При качестве звука, сравнимом с ffmpeg или, в определенных случаях, выше, этот кодек обеспечивает более высокую производительность. Кроме того, данный кодек корректно обрабатывает фреймы, на которых отказывает ffmpeg.

Для того, чтобы включить использование кодека AAC Fraunhofer, необходимо указать следующую настройку в файле [flashphoner.properties](#):

```
use_fdk_aac=true
```