

SFU client 2.0.248 и выше

Пример демонстрирует реализацию простой видео конференции на основе SFU SDK. Участник может войти в конференцию и публиковать в ней аудио потоки, видео потоки с веб камеры и с экрана.

На скриншоте ниже два участника в комнате публикуют потоки в двух качествах 720р и 360р

VideoTracks AudioTracks

Source	Width	Height	Codec	Action
camera	1280	720	H264	Delete

camera 1280 720 H264 Add

RID	Active	MaxBitrate	ResolutionScale	Action
No data available in table				
h	true	900000	1	Add

local camera 1280x720 No audio



15:52:52 Alice#4d2d:
JOINED

send

Meeting: ROOM1
Name: Alice#4d2d
640x360
Current video track: 0
mute
Auto | m send | h send
Track №0: camera



Исходный код примера

Для работы с исходным кодом примера возьмем версию, доступную [здесь](#)

Исходный код разбит на следующие модули:

- main.html - HTML страница
- main.css - стили HTML страницы
- config.json - файл конфигурации клиента

- main.js
- controls.js
- chat.js