

Web SDK 2.0 - EN

- [Overview](#)
- [Web server installation](#)
- [Building JavaScript API from sources](#)
- [NPM package](#)
- [Backward compatibility](#)
- [WebSDK streaming video examples](#)
 - [Streamer](#)
 - [Player](#)
 - [2 Players](#)
 - [Embed Player](#)
 - [HLS VideoJS Player](#)
 - [HLS.js Player](#)
 - [HLS Native Player](#)
 - [Two-way Streaming](#)
 - [Media Devices](#)
 - [Stream Recording](#)
 - [Several Streams Recording](#)
 - [Stream Snapshot](#)
 - [Stream Local Snapshot](#)
 - [Screen Sharing](#)
 - [Video Conference](#)
 - [Video Chat](#)
 - [Video Chat and Screen Sharing](#)
 - [WebRTC as RTMP re-publishing](#)
 - [Firewall Streaming](#)
 - [Stream Diagnostic](#)
 - [MCU client](#)
 - [Stream Filter](#)
 - [Streaming Auto Restore](#)
 - [Screen Sharing with Camera](#)
- [WebSDK SIP functions examples](#)
 - [Click to Call](#)
 - [Phone](#)
 - [Phone Video](#)
 - [Phone UI](#)
 - [SIP as RTMP](#)
 - [SIP as RTMP 2](#)
 - [SIP as RTMP 4](#)
- [React integration examples](#)
 - [Two Way Streaming React](#)
 - [Conference React](#)
 - [Two Way Streaming in Typescript](#)
- [Vue integration examples](#)
 - [Two Way Streaming Vue](#)
- [Logging](#)
- [Video publishing and playback on mobile devices](#)
- [Websocket connection timeout](#)
- [How to reconnect to a stream automatically](#)
- [Publishing a stream using custom HTML5 video element](#)
- [Playing a stream in custom HTML5 video element](#)
- [Start stream playback with muted audio](#)
- [Using standard video controls when publishing or playing a stream](#)
- [Muted audio notification when starting a stream playback automatically](#)
- [Rewinding \(DVR\) while playing HLS](#)
- [WebSDK error handling](#)
- [Flex \(Flash\) SDK](#)
 - [Flash Streaming](#)
 - [Flash Video Chat](#)