

Android Player

Пример плеера для Android

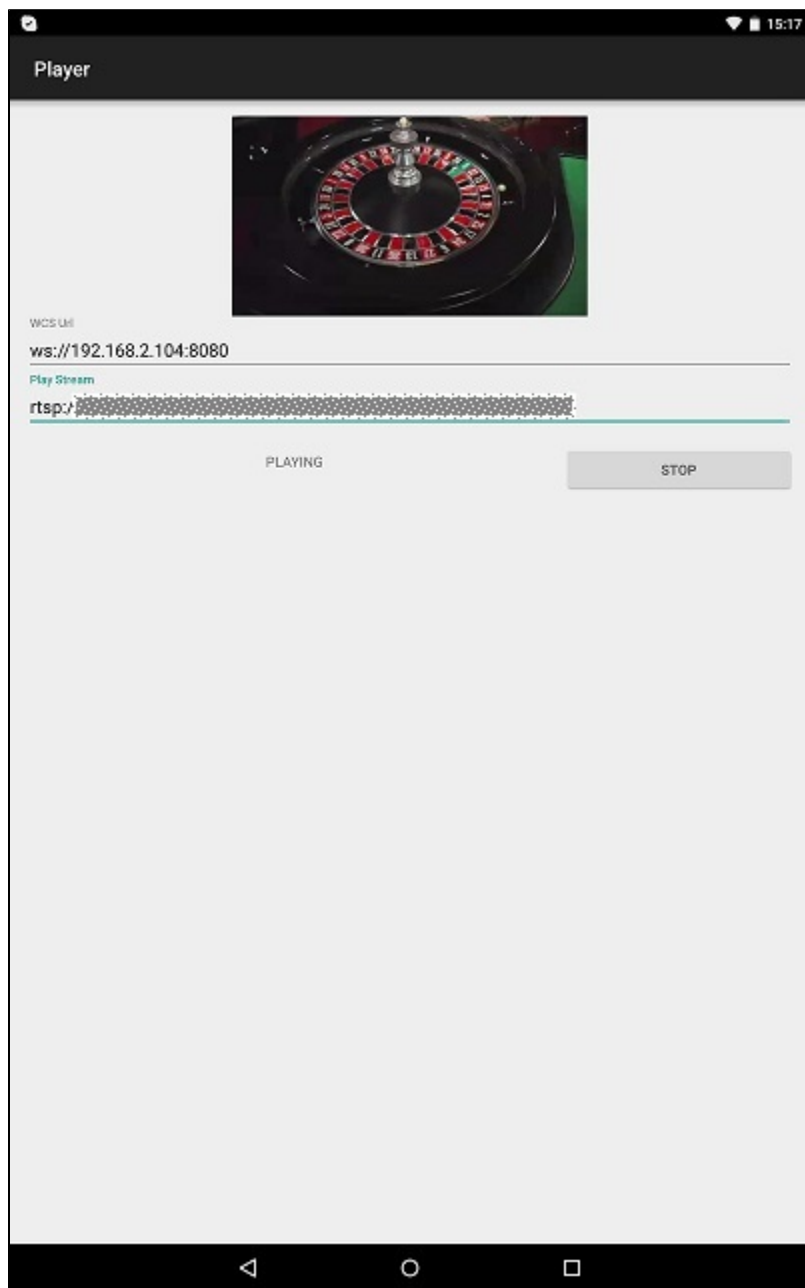
Данный плеер может использоваться для воспроизведения любого типа потока с Web Call Server:

- RTSP
- WebRTC
- RTMP
- RTMFP

На скриншоте ниже представлен пример во время воспроизведения RTSP-потока.

В URL в поле ввода 'WCS URL' 192.168.2.104 - адрес WCS-сервера.

В поле ввода 'Play Stream' - имя потока, в данном случае RTSP URL.



Работа с кодом примера

Для разбора кода возьмем класс [PlayerActivity.java](#) примера player, который доступен для скачивания в соответствующей сборке [1.0.1.38](#).

1. Инициализация API.

Flashphoner.init() [код](#)

При инициализации методу init() передается объект Context.

```
Flashphoner.init(this);
```

2. Создание сессии

Flashphoner.createSession() [код](#)

Методу передается объект SessionOptions со следующими параметрами

- URL WCS-сервера
- SurfaceViewRenderer remoteRenderer, который будет использоваться для воспроизведения видеопотока

```
SessionOptions sessionOptions = new SessionOptions(mWcsUrlView.getText().toString());
sessionOptions.setRemoteRenderer(remoteRender);

/**
 * Session for connection to WCS server is created with method createSession().
 */
session = Flashphoner.createSession(sessionOptions);
```

3. Подключение к серверу.

Session.connect() [код](#)

```
session.connect(new Connection());
```

4. Получение от сервера события, подтверждающего успешное соединение.

session.onConnected() [код](#)

```
@Override
public void onConnected(final Connection connection) {
    runOnUiThread(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            mStartButton.setText(R.string.action_stop);
            mStartButton.setTag(R.string.action_stop);
            mStartButton.setEnabled(true);
            mStatusView.setText(connection.getStatus());
            ...
        }
    });
}
```

5. Воспроизведение видеопотока.

Session.createStream(), Stream.play() [код](#)

При создании потока методу Session.createStream() передается объект StreamOptions с именем видеопотока для воспроизведения

```

StreamOptions streamOptions = new StreamOptions(mPlayStreamView.getText().toString());

/**
 * Stream is created with method Session.createStream().
 */
playStream = session.createStream(streamOptions);

/**
 * Callback function for stream status change is added to display the status.
 */
playStream.on(new StreamStatusEvent() {
    @Override
    public void onStreamStatus(final Stream stream, final StreamStatus streamStatus) {
        runOnUiThread(new Runnable() {
            @Override
            public void run() {
                if (!StreamStatus.PLAYING.equals(streamStatus)) {
                    Log.e(TAG, "Can not play stream " + stream.getName() + " " + streamStatus);
                } else if (StreamStatus.NOT_ENOUGH_BANDWIDTH.equals(streamStatus)) {
                    Log.w(TAG, "Not enough bandwidth stream " + stream.getName() + ", consider using lower
video resolution or bitrate. " +
                        "Bandwidth " + (Math.round(stream.getNetworkBandwidth() / 1000)) + " " +
                        "bitrate " + (Math.round(stream.getRemoteBitrate() / 1000)));
                } else {
                    mStatusView.setText(streamStatus.toString());
                }
            }
        });
    }
});

/**
 * Method Stream.play() is called to start playback of the stream.
 */
playStream.play();

```

6. Закрытие соединения.

Session.disconnect() [код](#)

```
session.disconnect();
```

7. Получение события, подтверждающего разъединение.

session.onDisconnection() [код](#)

```

@Override
public void onDisconnection(final Connection connection) {
    runOnUiThread(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            mStartButton.setText(R.string.action_start);
            mStartButton.setTag(R.string.action_start);
            mStartButton.setEnabled(true);
            mStatusView.setText(connection.getStatus());
        }
    });
}

```