Описание

- Ресурсы
- Различия между версиями Android SDK
- Подготовка примеров для сборки
- Сборка примеров с помощью Gradle
- Сборка примеров в Android Studio
- Известные ограничения

Ресурсы

Для разработки мобильных приложений потокового видео и звонков используется Android SDK.

Скачать полную сборку WCS Android SDK с примерами и API документацией https://docs.flashphoner.com/display/ANDROIDSDK1RU/Android+SDK+release+notes

Смотреть API документацию онлайн http://flashphoner.com/docs/api/WCS5/client/android-sdk/1.0/latest

Скачать исходный код примеров https://github.com/flashphoner/wcs-android-sdk-samples

Исходный код примеров расположен на Github и будет использоваться в дальнейшем для пояснения работы примеров в данной документации. Например, данная ссылка line 34 указывает на тридцать четвертую строку класса TwoPlayersActivity.java примера 2players ревизии с хешем 4ed4c6d77.

Для тестирования готовых приложений, скачайте полную сборку с примерами и установите .apk файл на ваше Android-устройство.

Различия между версиями Android SDK

В версии Android SDK 1.1 обновлена WebRTC библиотекаlibjingle_peerconnection.jar. В связи с этим, минимальная версия Android API, поддерживаемая Android SDK 1.1, увеличена до 26, т.е. приложения на базе Android SDK 1.1 будут работать в Android 8 и выше. Для поддержки предшествующих версий Android используйтеAndroid SDK 1.0.

При публикации в Google Play для совместимости приложения с устройствами с API ниже и выше 26 можно выгрузить две APK - под каждую версию Android SDK.

Подготовка примеров для сборки

Если у вас есть опыт разработки под Android, вы можете просто скачать ааг-библиотеку и вручную присоединить ее к проекту и сконфигурировать для сборки.

Ниже показано как это сделать автоматически с помощью скрипта export.sh:

1. Скачайте примеры

```
git clone -b 1.0 git@github.com:flashphoner/wcs-android-sdk-samples.git
```

2. Скачайте aar библиотеку и положите ее в папку 'export'

Пример:

wget http://flashphoner.com/downloads/builds/flashphoner_client/wcs-android-sdk/1.0/wcs-android-sdk-1.0.1.x.aar cp wcs-android-sdk-1.0.1.x.aar export

3. Перейдите в папку 'export' и запустите скрипт export.sh, который подготовит конфиги для дальнейшей сборки. Результат будет находиться

в папке 'output'.

```
cd export
./export.sh wcs-android-sdk-1.0.1.x.aar
```

Данный шаг очень важен, поскольку исходные тексты примеров одинаковы для Android SDK 1.0 и 1.1. Скрипт export.sh автоматически, в зависимости от версии ааг библиотеки, устанавливает для сборки примеров минимальную версию Android API.



4. Скорректируйте файл local.properties и пропишите пути к Android SDK и NDK

Пример:

```
ndk.dir=/opt/android-ndk-r12b
sdk.dir=/opt/android-sdk-linux
```

Сборка примеров с помощью Gradle

Подготовьте примеры для сборки, перейдите в папку output и запустите сборку:

```
cd output
gradle build
```

Сборка примеров в Android Studio

Подготовьте примеры для сборки в папку output и переименуйте ее, например, в 'wcs_android_sdk_samples'

1. Установите следующие программы:

- Android Studio и Android SDK
- Android NDK

2. Откройте проект из папки output в Android Studio

1	wcs_android_sdk_samples - [C:\Data\projects\wcs_android_sdk_samples] - A
<u>File Edit View N</u> avigate <u>C</u> ode Analyze <u>R</u> efactor <u>B</u> uild R <u>u</u> r	n <u>T</u> ools VC <u>S</u> <u>W</u> indow <u>H</u> elp
▶ ₩ Ø ♥ ♦ ₩ ₫ ₫ ◎ ₽ ♦ ♦ ▲ [k player 💌 🕨 👫 🕼 🕼 🕼 🕼 🗐 🔚 👢 🤶
🗊 wcs_android_sdk_samples	
Android 👻	
စ္ခ်ိဳ 🕨 🛅 2players	
🗄 🕨 🗖 click-to-call	
Conference	
media-devices	
P phone-min	
E phone-min-video	
V player	
Stream-recording	
video-chat	
Fradle Scripts	

3. Добавьте конфигурацию запуска Gradle в меню Run / Debug Configurations

	Run/Debug Configurations
+ - 🖻 % ↑ ∔ 🗅 ↓⅔	
Add New Configuration	Press the 🕂 button to create a new configuration based on default settings
Android App	
App Engine DevAppServer	
Compound	
Gradle	
G Groovy	
JAR Application	
JUnit	
Remote	
N/G TestNG	
	Confirm rerun with process termination
	Temporary configurations limit: 5
	ov
	UK UK

4. Для конфигурации запуска укажите файл сборки build.gradle, название сборки и назначение: build

®		Run/Debug Configurations	
+ — 🕅 % ↑ ∔ 🗖 ↓2	Name: Build		
 Caracteria App Gradle 	Gradle project:	C:/Data/projects/wcs_android_sdk_samples/build.gradle	
Build Sefaulte	Tasks:	build	
	VM options:		
	Script parameters:		
	Before launch: Acti	vate tool window	
$+ - \checkmark + +$			
		There are no tasks to run before launch	
	Show this page	e 🗹 Activate tool window	
		or	
		UK .	

5. Запустите сборку примеров.



Результатом сборки будут .apk файлы в соответствующих директориях 2players/build, click-to-call/build, и т.д. Файл Android SDK находится в проекте по следующему пути: libs/wcs-android-sdk-1.0.1.2.aar

Известные ограничения

1. Невозможно управлять уровнем громкости микрофона при публикации потока в Android SDK.