

Android SDK 1.1

- Описание
- Примеры Android SDK для работы с потоковым видео
 - Android Streamer
 - Android Player
 - Android 2 Players
 - Android Media Devices
 - Android Stream Recording
 - Android Two-way Streaming
 - Android Video Conference
 - Android Video Chat
 - Android Audio Chat
 - Android Screen sharing
 - Android MCU Client
 - Android Webview
 - Android GPUImage
 - Android Camera Manager
 - Android 2 Sessions
- Примеры Android SDK для работы с SIP-звонками
 - Android Click to Call
 - Android Phone
 - Android Phone Video
- Обработка ошибок Android SDK
- Управление подложкой при отображении потока в Android
- Публикация потока из приложения Android в фоновом режиме
- Управление громкостью воспроизведения WebRTC
- Публикация потока с экрана в Android 10 и новее
- Передача дополнительных HTTP заголовков при установке Websocket соединения
- Управление вспышкой при публикации видео с основной камеры
- Блокировка и разблокировка кнопок в Android приложении
- Проверка SSL сертификатов сервера при установке Websocket соединения
- Использование Bluetooth гарнитуры
- Контроль качества канала публикации/проигрывания
- Использование UDP или TCP транспорта для WebRTC
- Захват видео с собственного программного источника
- Проверка доступности потока на сервере по имени
- Определение состояния публикуемого аудио/видео: заглушено/не заглушено
- Передача JSON данных подписчикам потока
- Тестирование микрофона и получение уровня сигнала
- Ограничение битрейта публикации видео
- Подключение к существующей сессии
- Сборка AAB для загрузки в Google Play