

# Файл настроек loadbalancing.xml

Этот файл настроек используется в том случае если включен балансировщик нагрузки настройкой load\_balancing\_enabled=true в файле [flashphoner.properties](#).

Подробнее см. в разделах [Балансировка нагрузки](#) и [CDN 1.0](#).

Пример 1. Настройка балансировщика нагрузки:

```
<loadbalancer mode="FEWESTCALLS" randomize="false">
  <node id="1">
    <ip>192.168.1.11</ip>
  </node>
  <node id="2">
    <ip>192.168.1.12</ip>
  </node>
</loadbalancer>
```

Пример 2: Настройка статической CDN для ретрансляции потока:

```
<loadbalancer mode="roundrobin" stream_distribution="webrtc">
  <node id="1">
    <ip>edge1.mydomain.com</ip>
    <wss>443</wss>
  </node>
  <node id="2">
    <ip>edge2.mydomain.com</ip>
    <wss>443</wss>
  </node>
</loadbalancer>
```

## Описание параметров

Элемент	Значение по умолчанию	Описание
mode	FEWESTCALLS	FEWESTCALLS - Выбирать сервер, на котором наименьшее количество активных звонков.  RANDOM - Выбирать сервер случайным образом.  ROUNDROBIN - Выбирать серверы последовательно один за другим (используется в случае <a href="#">статической CDN</a> ).  LESS_LOADED_NODE - Выбирать наименее загруженный по CPU сервер.
randomize	false	В случае если на обоих серверах нет активных звонков и mode FEWESTCALLS, балансировщик отдаст сервер случайным образом, если этот параметр выставлен в true.
stream_distribution	webrtc	Технология, по которой ретранслируется поток в случае <a href="#">статической CDN</a>
node id	пусто	Числовой идентификатор WCS сервера
ip	пусто	IP адрес или FQDN WCS сервера, который отвечает по HTTP и отдает информацию о загрузке и звонках.
wss	пусто	Порт для обмена по Secure Websocket