

# Управление захваченными потоками

- Запись трансляции
- Остановка видеопотока со стороны WCS-сервера
- Снятие превью трансляции в виде PNG
- Декодирование потока
- Транскодинг потока
- Добавление водяного знака
- FPS-фильтр
- Использование кодеков AAC звука
- Поворот изображения при публикации WebRTC потока
- Контроль минимального битрейта потока
- Перехват и обработка декодированных кадров
- Перехват и обработка декодированных кадров при помощи OpenCV
- Обработка аудио на стороне сервера
- Вставка одного потока в другой