

# FPS-фильтр

В некоторых случаях возникает необходимость изменить FPS потока, опубликованного на сервере, при его ретрансляции: например, поток, [публикуемый по WebRTC](#) с нестабильным FPS, должен быть [ретранслирован на Youtube](#) как RTMP. Для этого на сервере может быть включен FPS-фильтр при помощи следующих настроек в файле `flashphoner.properties`:

```
video_filter_enable_fps=true  
video_filter_fps=30
```

В данном случае потоки, опубликованные на сервере, будут воспроизводиться и ретранслироваться с FPS 30 кадров в секунду.

FPS-фильтр работает только при включенном [транскодинге](#).