Ретрансляция на WCS по RTMP

- Подготовка к тестированию
- Запуск трансляции с веб-камеры на WCS-сервер
- Настройка ретрансляции потока
- Проверка получения потока WCS-сервером
- Остановка ретрансляции

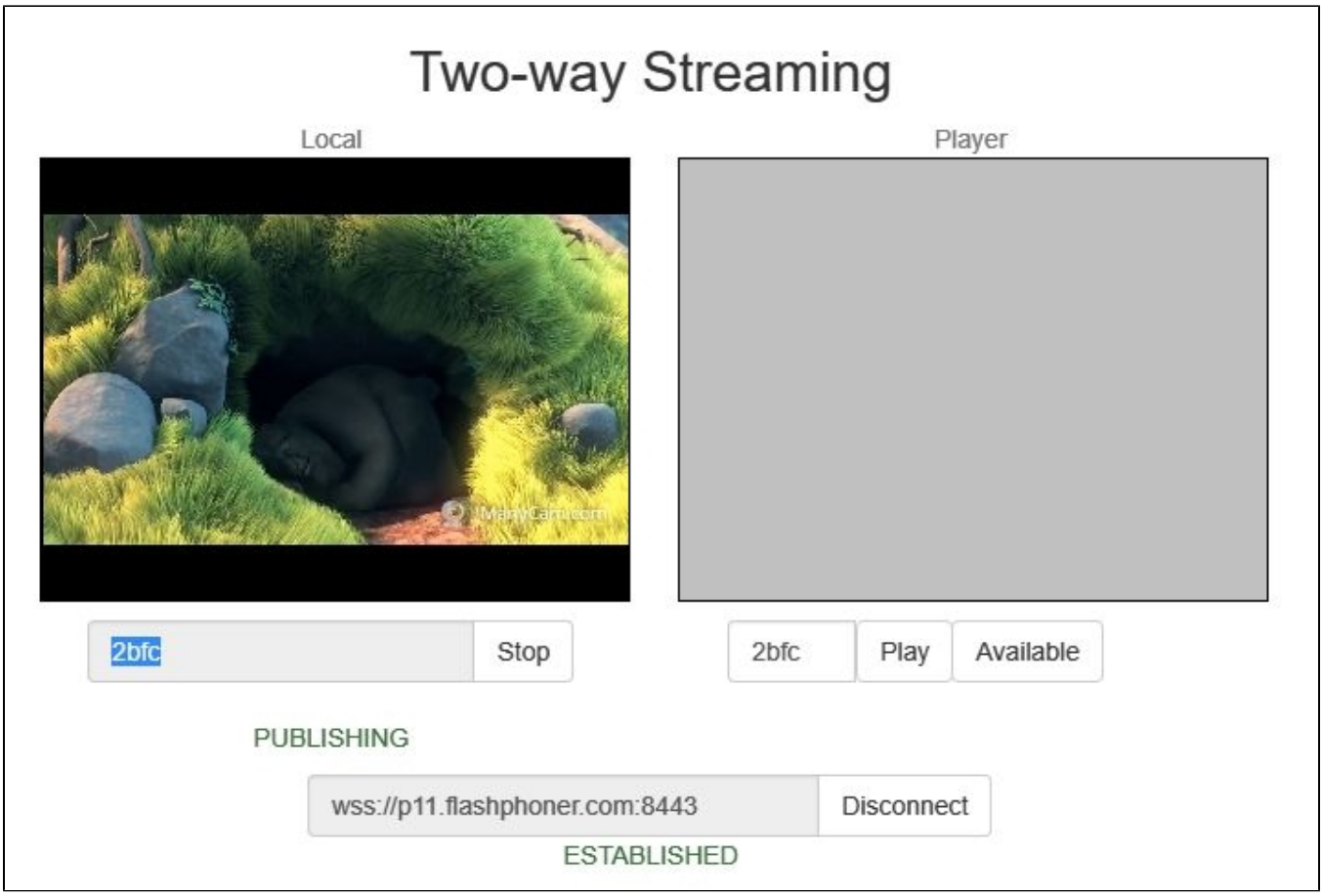
Подготовка к тестированию

1. Для теста используем:

- демо-сервер demo.flashphoner.com;
- веб-приложение Two Way Streaming для публикации потоков;
- браузер Chrome и REST-клиент для отправки REST-запросов;
- веб-приложение Player для воспроизведения потока на целевом WCS-сервере.

Запуск трансляции с веб-камеры на WCS-сервер

2. Откройте приложение Two-way Streaming. Опубликуйте трансляцию, скопируйте идентификатор потока:



Настройка ретрансляции потока

3. Откройте REST-клиент. Отправьте запрос /push/startup на WCS-сервер, указав в параметрах запроса "streamName" идентификатор трансляции, "rtmpUrl" - URL WCS-сервера, на который ретранслируется поток:

Method
POST
Request URL
http://p11.flashphoner.com:9091/rest-api/push/startup
SEND

Parameters

Headers | Body | Variables

Body content type
application/json
Editor view
Raw input

FORMAT JSON MINIFY JSON

```
{
  "streamName": "2bfc",
  "rtmpUrl": "rtmp://p12.flashphoner.com:1935/live"
}
```

200 OK 235.40 ms DETAILS

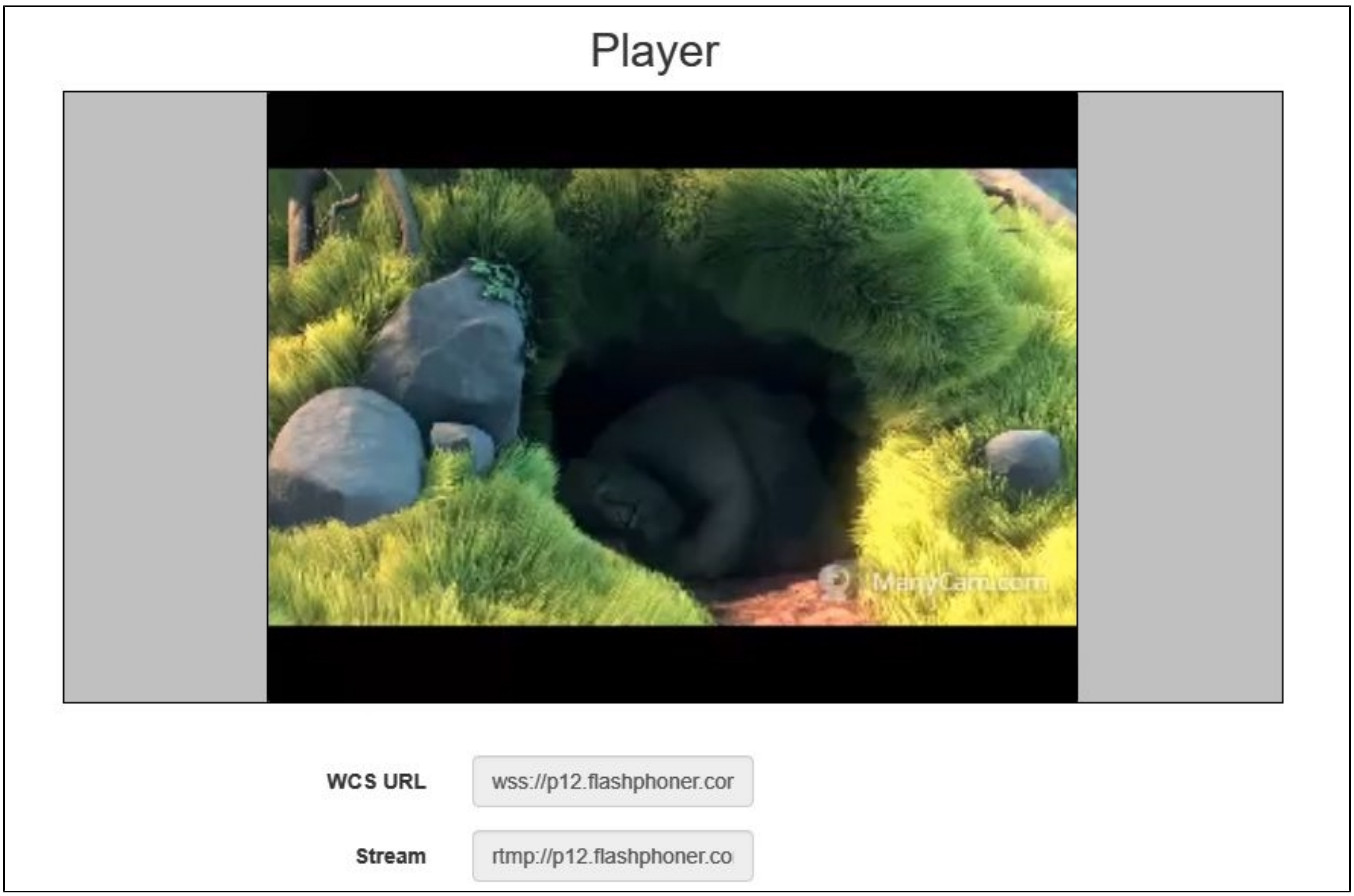
Скопируйте из ответа на запрос идентификатор сессии и имя потока, транслируемого на WCS-сервер:

200 OK 235.40 ms DETAILS

```
{
   "mediaSessionId": "qsdd6pb1f0t0ksja0jl2a0u1vb",
   "streamName": "rtmp_2bfc",
   "rtmpUrl": "rtmp://p12.flashphoner.com:1935/live",
   "width": 320,
   "height": 240,
   "muted": false,
   "soundEnabled": false,
   "options": {}
}
```

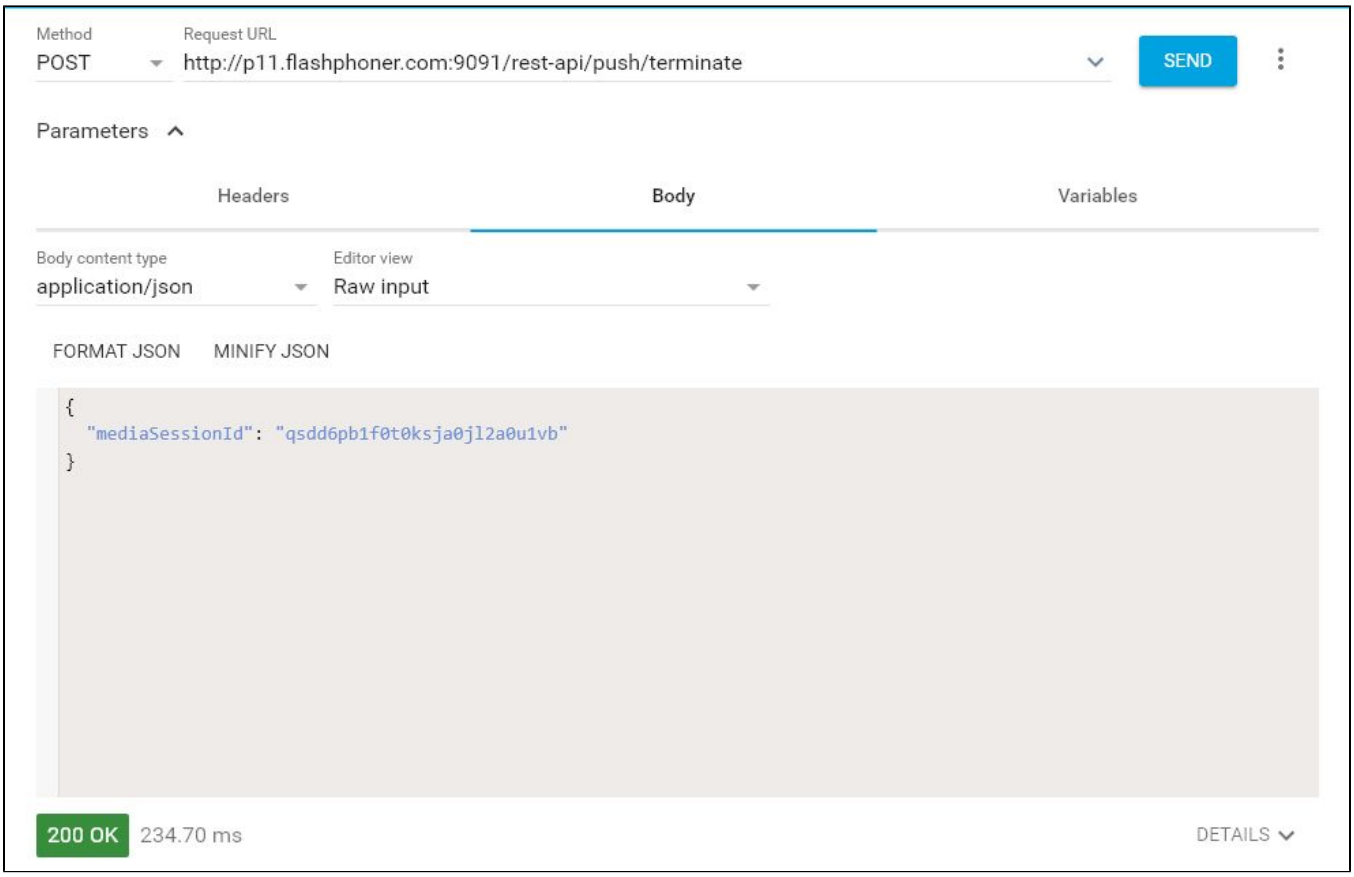
Проверка получения потока WCS-сервером

4. Откройте на целевом WCS-сервере приложение Player. Укажите в поле "Stream" URL WCS-сервера и имя потока, полученное на предыдущем шаге. Нажмите "Play":



Остановка ретрансляции

5. Отправьте запрос /push/terminate, указав в параметре запроса "mediaSessionId" идентификатор сессии:



При этом изображение в окне плеера пропадет, и внизу окна будет выведено сообщение "FAILED":